

Perfecțiunea violinei

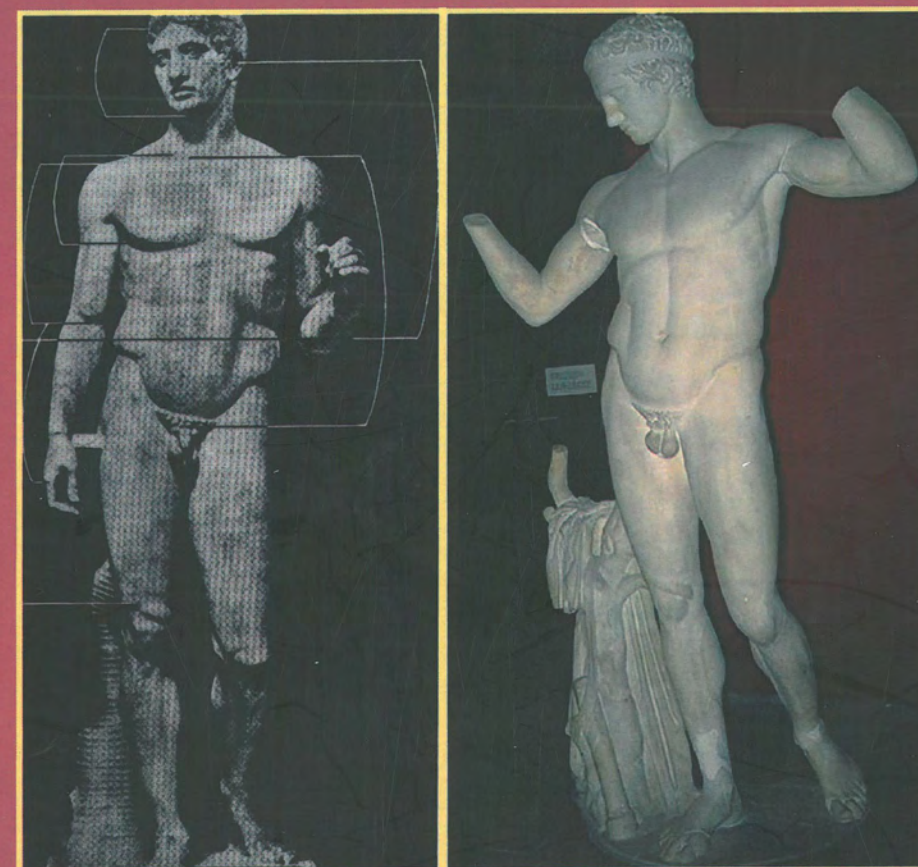
VLAD TIBERIU



VLAD TIBERIU

Perfecțiunea violinei

Antropologia artei



UNIVERSITATEA DE ARTE "GEORGE ENESCU" IAȘI
FACULTATEA DE ARTE PLASTICE, DECORATIVE
ȘI DESIGN



Editura ARTES Iași

Prof. dr. VLAD TIBERIU

Perfecțiunea violinei

Antropologia artei

THE UNIVERSITY OF CHICAGO

Pe copertă:

Doryphoros și Diadoumenos, Polykleitos

ISBN: 973-85171-4-1

Prof. dr. VLAD TIBERIU

Perfecțiunea violinei

Antropologia artei

UNIVERSITATEA DE ARTE "GEORGE ENESCU" IAȘI
FACULTATEA DE ARTE PLASTICE, DECORATIVE
ȘI DESIGN



Editura ARTES Iași

Iată că un coleg, deopotrivă anatomist și pictor, construiește un veritabil tratat despre anatomie și estetică. Relația este atât de firească încât chestiunile de ordin teoretic, docte dar nu pedante, susțin evoluția în fapt a conceptului de frumos din antichitate și până astăzi. Informația este largă, variată și utilizată cu discreția celui care nu dorește să pară erudit, ci doar convingător. Tiberiu Vlad deține arta selecției atente, fără a poza sub masca unei atitudini savante. Tratează subiectul cu profesionalism și pe alocuri se lasă surprins de bogăția materialului. Leonardescul *pittura e una cosa mentale* voia să semnifice, în plină Renaștere, că arta picturii se desprindea ușor din matca unui meșteșug artizanal, fie el și încărcat de genialitate, spre a se așeza acolo unde îi era locul: în sfera spiritualului. Inteligența artiștilor, profitabilele prietenii culturale cu literații și filosofi vremii, atunci când nu erau ei înșiși așa ceva, aveau menirea să le disciplineze gândirea și să le înflăcăreze imaginația. Nu degeaba spiritul timpului încerca să logodească antichitatea greacă cu noul umanism al Renașterii, printr-o considerabilă amplificare a raporturilor dintre om și Dumnezeu, dintre arte și filosofie.

Inteligența artiștilor, deseori prezentă în opere dar arareori identificată ca atare, presupune o relație cordială între intuiție și culturalitate. În absența unui element al binomului, se produce o ruptură ce poate genera eșecul demersului creator. În fond, inteligența slujește intuiției și-i asigură finalitatea. Din această categorie face parte Tiberiu Vlad, artist și profesor în același timp, disponibil pentru o hermeneutică a impulsurilor native dar și al exercițiului cerebralității. El înțelege și cultivă ca program estetic personal teoria adiacențelor într-o viziune integratoare. Apelează la anatomie pentru a descoperi legile armoniei și ale proporțiilor. Propria viziune convoacă dintr-un depozit al memoriei elemente definitorii spre a alcătui noi sinteze. Citează aceste elemente, dar reconferă în context valențe expresive noi. Tiberiu Vlad sesizează sinteză dintre artele orientului și experiența magnifică a funerarului egiptean. Atașat unei auguste arhitecturi, el privește din perspectiva artei minoice sinteza dintre viziunea egiptenilor și modul în care se exprimau vechii greci. Frescele, ceramica, bijuteriile descoperite de sir Evans la Cnossos, arhitectura simbolică a palatului-labirint, ritualurile îi fertilizează

cercetarea și convoacă într-o viziune polisemantică, originală, toate elementele ce-i pot împlini discursul. Ca să poți cita adecvat trebuie mai întâi să ai acces la surse. Apoi, să decodezi corect mesajele aparent absconse. În fine, juxtapunerea lor trebuie să fie compatibilă cu viziunea, deoarece doar ea poate conferi surprinzătoare semnificații conotative. Știm sigur că principalele referiri plastice ale omului preistoric ținteau universul lui imediat, căruia îi atribuia dimensiuni mitologice și simbolice. Restrângerea comentariilor finale asupra problematicii calului în artă trimite obligatoriu la statuarul grec, unde acesta deține un rol privilegiat. Este suficient să evocăm *Cavalerii melancolici* din frizele Parthenonului sau *Capul de cal* eternizat de Phidias spre a sesiza atitudinea grecilor, a antichității grecești, elenistice și greco-romane. Calul căpătase o normă estetică și deținea rolul de argument în susținerea principiilor Kalokagatiei. Statuarul european, dar și cel oriental, a exploatat suculent expresivitatea animalului și a conferit calului atribute eroice pe măsura ilustrului personaj cu care făcea aproape corp comun. Mișcarea, impresia de măreție, de aristocrație chiar, evocă și acum actualitatea motivului și justifică orice analiză din perspectivă teoretică cu finalitate didactică.

Tiberiu Vlad impune prin acuratețea observațiilor, exactitatea detaliilor și deschiderile pluridisciplinare ale studiilor aplicate domeniului. O relectură a antichității îngăduie, poate nostalgic, o recuperare a izvoarelor. Recitind antichitatea Tiberiu Vlad sfârșește prin a fi foarte, dar neostentativ, modern.

Valentin Ciucă

Precizări conceptuale

Antropologia este domeniul de studiu interdisciplinar ce se axează pe problematica umană. Etimologic, termenul vine de la grecescul *anthropos* = om. Ca entitate bio-psiho-socială, omul este cercetat ca un fenomen complex, de esență culturală, în raport cu Universul și cu Dumnezeu. În această accepțiune, toate sistemele filosofice, mitologiile și religiile au și implicații antropologice. Termenul a fost folosit ca atare, pentru prima dată, de Magnus Hundt, în lucrarea sa *Antropologia de hominis dignitate, natura et proprietatibus* din anul 1501. Antropologia reunește aspecte complexe ale condiției umane și abordează fenomenul ca pe un întreg și o structură unitară, ce sintetizează obiectivitatea, subiectivitatea, naturalul biologic, socialul și psihologicul.

Antropologia culturală tratează fenomenul spiritualității umane din perspectiva unei concepții generalizatoare despre lume și viață. Obiectul de studiu este comportamentul uman pe cele trei dimensiuni ale sale: societatea, cultura, personalitatea. De aici rezultă și complexitatea fenomenului, ce presupune necesitatea cercetării pluridisciplinare cerută de noua sinteză, *culturologia*. Marea ei varietate de aspecte a fost abordată de pe poziții umaniste sau uneori „antiumaniste”, optimiste sau pesimiste.

Din secolul XIX, se conturează domeniul de cercetare socio-cultural al antropologiei, *Morfologismul cultural* al lui Fr. Boas și *Structuralismul etnic* al lui Claude Levi-Strauss. *Morfologismul* sau *Nominalismul cultural*, promovat de Fr. Boas, se bazează pe studiul formal al faptelor de cultură dar aprofundează și problemele motivației psihologice, în conexiunile lor și raportate la totalitatea cunoașterii umane. În cadrul acestui curent s-au evidențiat concepte importante cum sunt *caracterul* și *complexul* cultural. Ulterior, din antropologia culturală se desprind noi subramuri, cum ar fi

antropologia psihologică și educațională, ce au ca obiectiv cunoașterea personalității umane mai ales sub aspect psiho-socio-cultural.

Antropologia artei este o cercetare generală, cu un pronunțat caracter pluridisciplinar, asupra comportamentului estetic al omului, în contextul său social, economic și mai ales cultural. Antropologia artei are astfel capacitatea să surprindă dimensiunile spirituale definitorii ale receptorului operei și posibilități de investigare psihologică pentru a interpreta viața lăuntrică și personalitatea artistului. Antropologia artei este beneficiara rezultatelor unor cercetări asociate de estetică, filosofia, istoria, psihologia și sociologia artei. Astfel, ca discipline corelate, i se disting: etica, estetica, filosofia culturii, axiologia etc. *Estetica*, spre deosebire de *filosofia artei*, are ca domeniu atât arta propriu-zisă cât și aspectele naturii și vieții sociale, ce se pretează contemplației dezinteresate. Ea le evidențiază particularitățile și le diferențiază de cele specifice altor atitudini și domenii de activitate umană. Benedetto Croce definește estetica drept *știință a artei*, cu precizarea *în sensul unei viziuni filosofice*. În secolul XX, pe lângă Estetica generală, se conturează și cele particulare, cum este și *Estetica artelor plastice*. În căutarea fundamentelor ideatice proprii, ea renunță în mare parte la principiile tradițional universale și atemporale și se apropie de trăirile subiective specifice, definitorii pentru receptarea operei.

Antropogeneza este abordarea paleoantropologică a diversității în timp și spațiu a naturii umane. În SUA și Franța ea se axează mai ales pe studii morfologice. În țara noastră, Mihai Ralea o explică punând accent pe discontinuitate, autonomie și mutație, dar recunoaște și înrudirea dintre om și animal. El explică geneza artei și capacitățile creatoare, ce-l definesc prin excelență pe *homo faber*, pe seama trebuințelor și tendințelor *tehnice* ale omului. Originile artei se îngemănează cu începuturile procesului muncii, în

timpul și desfășurarea căruia apar artele ritmice: muzica, dansul și poezia. Singură, munca nu poate totuși oferi explicații complete asupra genezei artei. Evoluția artistică se împletește cu evoluția tehnică, omul având posibilitatea de a-și construi din natura anorganică, instrumentele și uneltele care-i prelungesc abilitățile și forța organelor. Sentimentul artistic primitiv este resimțit doar de o oarecare netezime a suprafeței, regularitate și simetrie a uneltelor. Apoi, forma plăcută vederii începe să fie deliberat căutată. Ritmul loviturilor mâinilor care lucrează stă la baza repetiției ornamentale a elementelor pe uneltele din os sau lemn: incizii transversale sau longitudinale, paralele sau intersectate în serii. Hașurile provocate accidental le transformă din instinct fie spre imitație, fie spre organizarea geometrică și decorativă, când se accentuează regularitatea și simetria. Aceste semne, descoperite și repetate pentru plăcerea creatorului de unelte și a celor care le folosesc, stau la baza artelor decorative de origine tehnică. Acestea se dezvoltă neconștient, până la dimensiunile contemporane, prin însăși evoluția tehnicii. Ulterior, decorațiile se detașează de pe suportul lor practico-util, căpătând valențe magico-religioase, și pierd legătura cu scopul inițial al omului. În cele din urmă, traiectoria capacității creatoare plastice se desprinde total de scopul util și apar opere care interesează numai prin semnificațiile și calitățile lor expresive. Artă este deci o tehnică ce și-a uitat scopul, o alcătuire artificială, ce nu mai răspunde unor trebuințe organice ale omului. Apare astfel construcția de dragul construcției, deci *arta pentru artă*.

Antropomorfismul este concepția ce atribuie forțelor și fenomenelor naturii, aspectelor concret-naturale sau ființelor supranaturale, însușiri și calități omenesci. Etimologic, termenul vine de la grecescul *anthropos* = om și *morphe* = formă. El este înrudit cu *animismul* specific religiilor politeiste dar unele elemente ale sale se întâlnesc și în religiile monoteiste. În artă, el

poate fi un procedeu prin care autorul atribuie ființelor naturale sau imaginare unele trăsături fizice și psihice umane. Potențialul expresiv al acestuia are la bază tendința spontană a omului de a-și proiecta stările sufletești, lăuntrice, asupra aspectelor exterioare ale naturii și societății. Prin antropomorfism, fenomenele naturale și unele aspecte reale devin simboluri și semne artistice.

Antropocentrismul este concepția potrivit căreia omul este rațiunea de a fi și scopul universului, finalitatea sa. Etimologic, termenul vine de la grecescul *anthropos* = *om* și *kentron* = *centru*. Ca perspectivă metodologică asupra fenomenului social, moralei, religiilor și ideologiilor, el ia ca punct de plecare individul uman abstractizat. Fiind centrul propriilor sale preocupări și disponibil spiritual la asociații superficiale de idei, omul este tentat, în primul rând, să atribuie caracteristici umane și celorlalte viețuitoare sau fragmentelor de natură. Această interpretare este stimulată mai ales când ele au o formă, emit sunete sau fac mișcări ce sugerează sau reamintesc însușiri intelectuale și morale, pasiuni sau diverse alte stări psihologice specific umane. Criticând această perspectivă, Louis Althusser propune conceptul de „antiumanism teoretic”.

Potrivit antropologiei culturale, orice om trăiește experiențe estetice într-un cadrul foarte larg; de la aprecierile cotidiene intuitive până la receptarea avizată a operelor de artă. Delectarea în prezența valorilor artistice nu este conținută necondiționat în acestea ci depinde mai ales de gradul de educație, sensibilitatea, caracterul și temperamentul publicului.

Subiectul apreciator este uimit inițial de calități estetice și artistice distincte, ce au însă capacitatea de a-l transpune într-o atitudine pur contemplativă. Ulterior, prin meditație estetică, se deslușește **sensul antropologic** și implicit se realizează sinteza *valorii artistice*. În *lumea*

artei, se poate vorbi deci despre o *conștiință de sine spontană*, activată firesc în interrelația publicului cu opera, și o *conștiință reflexivă*, prin care individul accede realmente la o experiență estetică independentă. Receptorul comun manifestă interes pentru o anumită operă de artă, în măsura în care aceasta are pentru el un anumit sens antropologic, generat de calitățile ei umane, concordante sau nu cu propriile lui valori. Sensul antropologic este dat atât de informațiile pe care artistul reușește să le comunice cât și de semnificațiile operei apreciate pentru receptorul însuși. De la conceptele clare, selectate deliberat și incluse în operă, la cele mai puțin clare, pe care intuiția receptorului este incitată să le descopere, se ajunge chiar la interpretări pe care autorul pur și simplu nu intenționa să le exprime. Interpretarea activă devine în acest fel similară introspecției psihanalitice în adâncurile adesea întunecoase ale sufletului.

Atitudinea estetică este definită prin contemplație și deschidere sensibilă, prin intermediul *senzorialității*, față de aspectele impresionante ale realității naturale, ale vieții sociale și ale artei. Ea este fundamentală pentru înțelegerea motivației operei și este premisa creației artistice și a receptării estetice. Activitatea plastică își are rădăcinile într-un comportament organic, născut în mod natural din interrelația vizuală și tactilă om-mediul, prin intermediul simțurilor sale specializate: simțul proporțiilor, culorilor, valorilor, ritmului etc. Ea se manifestă prin selectarea deliberată sau spontană și organizarea în compoziții a materialului asupra căruia se acționează. Astfel, binomul creație artistică – receptare estetică este inclus în sfera mai largă a atitudinii estetice, care este postura receptorului operei de artă dar și a celui ce este impresionat și admiră frumusețea ființelor vii, fenomenele naturale sau obiectele de uz comun cu însușiri proprii percepției vizuale.

Calități estetice, calități artistice Atitudinea estetică se manifestă deci prin capacitatea de a contempla cu satisfacție, cu bucurie specifică, natura, frumusețea anatomică umană și animalieră sau rezultatele creativității omului, cum sunt obiectele de artă sau cele utilitare.

Calitățile estetice sunt particularitățile ce realizează o legătură între subiect și obiectul sau ființa ce posedă, printre alte proprietăți, și pe acelea adecvate luării de către apreciator a unei atitudini contemplative, dezinteresate extrinsec. Calitățile estetice ale unui aspect din natură, ale omului, ale unei ființe vii sau ale unui obiect de uz comun, emerg dintre sau *survin* dintre calitățile non-estetice ale respectivului obiect sau ființă.

Deși este o trăire existențială subiectivă de natură *spirituală*, **valoarea estetică** aparține realităților naturale sau artificiale utilitare, care eventual au și însușiri ce ne pot impresiona estetic. Aprecierea, în acest caz, se face asupra unui obiect care este în primul rând de natură extra-artistică iar suportul ei material are o finalitate predominant non-culturală.

Calitățile artistice aparțin exclusiv obiectului creat în mod mai mult sau mai puțin intenționat de un autor (cunoscut sau anonim) pentru a fi apreciat de un receptor (subiect contemplator al obiectului de artă și nu al naturii). *Artistic* este un epitet rezervat numai procesului de creație al omului și rezultatului activităților sale: opera. O calitate artistică este o proprietate aparținând doar obiectului cultural, prin care calitățile estetice și de altă natură, conținute în acesta, sunt *puse în valoare* cu măiestrie și făcute accesibile publicului. Calitățile artistice sunt așadar cele hotărâtoare în aprecierea valorii unei opere. Prin ele se spiritualizează și mai mult calitățile estetice ce o preced și sunt incluse în ea. Aceasta se face, în primul rând, prin perfecta cunoaștere și interpretarea adecvată a impresiilor oferite de real. Procesul are și inedite implicații reciproce. De multe ori, perceperea

calităților estetice ale modelelor vii este facilitată și influențată de felul cum, publicul le-a descoperit în artă, prin educație estetică.

Valoarea artistică se identifică strict în cadrul culturii, este de factură spirituală și se referă la o compoziție, o operă cu finalitate esențialmente ideală. Ea aparține exclusiv obiectului creat anume pentru a fi contemplat și receptat de public. Opera de artă are un pronunțat caracter sintetic, înglobând în ea calități de diferite tipuri: artistice, estetice, etice, filosofice, cognitive, religioase. Topite în structura imaginii artistice, ele exprimă unitatea dintre *autonom și heteronom*. Valoarea artistică este dată de măiestria autorului, prin care calitățile estetice și nu numai, conținute în operă, sunt maximalizate și făcute accesibile receptorului.

Opera de artă se înscrie în cadrul unui curent sau al unui stil și, în funcție de gen sau specie, este evaluată după **criterii estetice** specializate, norme proprii ce ghidează judecata estetică într-un mod similar cu cele din disciplinele socio-umane. Ele sunt instrumente intelectuale fundamentale pentru a defini noțiunile, teoriile sau calitățile, și pentru a realiza clasificări, valorizări și erarii, în limitele unui relativism inevitabil. Situate între poli *obiectivismului* realist și a diverselor interpretări *idealist-subiective*, ele sunt modalități specifice prin care opera se împlinește și trăiește ca atare în procesul de receptare, permanent însoțit de aprecieri în funcție de anumite valori. Raportate la contextul socio-cultural, motivațiile artei au o mare diversitate, imboldul creator putând avea surse de ordin magic, religios, dorința de a materializa gândirea în obiecte care să supraviețuiască sau un simplu joc de imitație însoțit de plăcerea de a da formă. Spațiul și timpul în care ființează imaginea artistică nu sunt fizic uniforme și fără coloratură. Așa se explică de ce valorizarea diferă de la o epocă culturală la alta. Astfel,

capodoperele omenirii sunt așezate individual, pe aceeași orizontală a timpului. Paradoxal, vechimea sporește atractivitatea și pregnanța acestora. Noile pretendente cel mult li se pot alătura, neputându-le știrbi strălucirea. Ideea egalității capodoperelor cu ele însele, fiecare epocă culturală fiind caracterizată de valori specifice, duce la dificultatea transferului criteriilor estetice. Se poate vorbi deci, de un progres al tehnicilor și mai puțin de un progres al artei însăși. A demonstra valoarea unei opere înseamnă a evidenția calitățile artistice proprii acesteia, prin prisma unor principii semnificative în cadrul unui anumit stil.

Se pot compara doar realizări apropiate ca motivație și factură, dintr-un cadru social și cultural de preferință cât mai restrâns. Evaluarea se bazează pe criterii de apreciere asupra artisticității operei și implicit asupra capacității de expresie a creatorului ei: forța de sugestie, măsura în care lucrarea este reprezentativă, concordanța intenției cu realizarea formală, locul și rolul în cadrul seriei sau contextului stilistic. Criteriile de evaluare cele mai riguroase sunt date de măsura în care se realizează *unitatea dintre frumos și adevăr*, spontaneitate și deliberarea îndelungată, dintre concret-senzorial, afectiv și rațional, concret-istoric și general uman. Ele sunt invocate după modelul conceptelor psihologizante sau a clasicei triade filosofice de Bine-Adevăr-Frumos.

Conform criteriului *mimesis*-ului, operant încă de la Aristotel, putem aprecia *frumosul* ca expresie sensibilă a *adevărului*.

Frumusețea este calitatea artistică și estetică cu statut central în cultura europeană. Este apreciată deopotrivă la obiectele de artă, aparținând unor creatori anonimi sau unor personalități artistice unanim recunoscute, dar și la fenomenele naturale, ființele vii și omul însuși. De-a lungul timpului,

talerele balanței dintre adevăr și frumos, înțelese ca elemente definitorii în geneza operei de artă, au fost înclinate când în favoarea adevărului considerat ca o condiție indispensabilă a frumosului, ori un mijloc sigur de realizare a acestuia, când în favoarea frumosului despovărat de servituțile inestetice ale adevărului. Adesea cele două concepte sunt fie izolate abuziv, fie identificate arbitrar. Ideea directoare, care se conturează și confirmă în milenara practică artistică, demonstrează că exprimarea adevărului reprezintă cheia de boltă a ființării creațiilor autentice și criteriul de bază în aprecierea lor. Împlinirea valorii artistice depinde de acordul între structura operei și imperativele corespondenței ei cu realitatea, justificând opinia lui Mikel Dufrenne: *obiectul de artă este adevărat în raport cu realul, în raport cu artistul și în raport cu opera, în sensul că nimic din alcătuirea sa nu sună fals*. Fiind și un mijloc de cunoaștere și reflectare a realității, arta descoperă și face accesibile adevăruri profunde ale vieții. Opera de artă nu produce doar emoție și plăcere. Imaginile sunt artistice nu numai prin reacția autorului și contemplatorilor operei ci și prin informațiile pe care ni le comunică. Ea conține și transmite idei dar imaginea lumii, răsfrântă în planul cunoașterii artistice, comunică într-un chip specific adevărul asupra naturii înconjurătoare și societății umane. Înfrățirea elementelor naturale poate apărea ca atare, într-o operă, dar înțelegerea specificului reprezentării artistice evită confuzia între prezentarea documentară și cunoașterea artistică autentică, îmbogățită prin reacțiile umane, definitorii acesteia. Între aspectele obiective și subiective se află numeroase puncte de convergență. Expresia creativă și interpretarea estetică se alătură adevărului conținut și, odată cu el, acționează complementar, fiind necesare realizării efectului afectivo-ideatic.

În timp, se cristalizează astfel o teorie asupra raportului dintre artă și adevăr, ce anunță încă din faza de geneză două direcții contrare: una care

proclamă că arta trebuie să caute adevărul și alta care afirmă că prin natura ei, arta născocеște și amăgește. Opera de artă se înfățișează, fie ca redare fidelă și imitație obiectivă a formelor viului, fie ca trăire subiectivă, reflectare recreatoare, ce apelează la invenție, fantezie și imaginație. Artă imită și născocеște, fiind deopotrivă adevărată și neadevărată, fidelă și infidelă. *În sferele artei, mai verosimil decât adevărul este câteodată un vis* (Lucian Blaga). Modul de receptare a adevărului, pe calea însușirii artistice a realității, este însoțit de o intensă participare afectivă, la nivelul întâlnirii între relativ și absolut, concret și abstract etc. Adevărul artistic are sensuri concrete și multiple, aparținând atât conținutului, cât și formei. Individuală și sensibilă, aceasta este ridicată la rangul de element constitutiv de esență. Izvoarele adevărului artistic se află deopotrivă în lumea reală, în gama nesfârșită de forme ale vieții, cât și în forum-ul intim, în universul interior al sentimentelor, trăirilor și convingerilor autorului. Ele vizează atât acordul interior, structura operei, sub raportul împlinirii valorii ei artistice, cât și imperativele corespondenței cu realitatea.

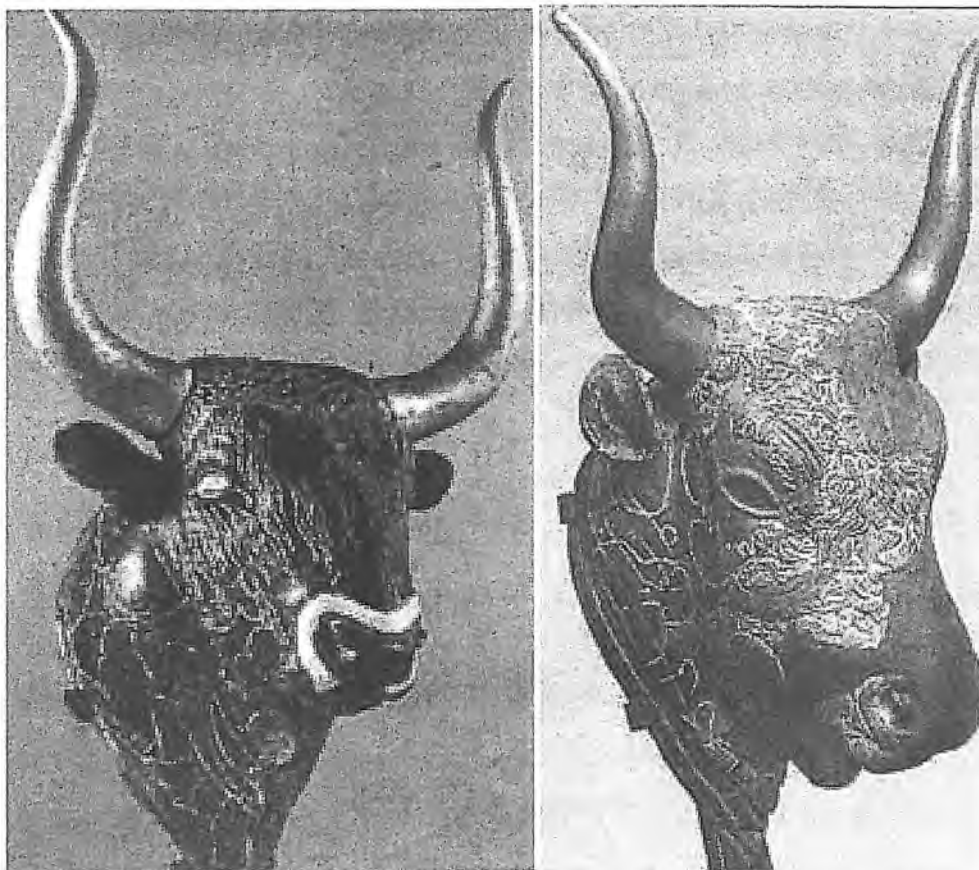
Adevărul este o condiție indispensabilă a frumosului, deși nu o condiție suficientă. Este concepția antichității, apărută de timpuriu și exprimată lămurit de Platon. Opinia contrară se ivește însă tot în antichitate: *adevărul nu este o condiție a frumosului, nici suficientă, nici indispensabilă.* Așa susține Cicero, argumentând: *dacă adevărul ar fi suficient, arta ar deveni inutilă.* Concepția medievală procedează în alt mod la aprecierea relației dintre noțiunile de *frumos* și *adevăr*. Ele sunt rezultatul aceleiași orânduiri a criteriilor estetice dar se observă că adevărul, *veritas*, este redat din lăuntrul ființei iar frumosul, *ad exteriorus*, este redat după aspectul exterior. Cu alte cuvinte, se face distincția netă între aparență și esență. Cel mai influent teoretician al artei din Renaștere, Leon Batista Albertti, nu mai

consideră că adevărul este o condiție indispensabilă a frumosului dar el constituie mijlocul cel mai sigur pentru realizarea acestuia. *Adevărul* servește la realizarea *frumosului* dar tot așa de bine îi servește și opusul său, ficțiunea. Artistul are dreptul să-i adauge adevărului, lumea imaginarului. Barocul și, mai târziu, neoclasicismul aduc o atitudine radicală: în idealismul specific epocii, filosofii pretind că adevărul este o condiție suficientă pentru a procura frumosul și se identifică cu el, fiind chiar frumosul însuși. Ei au în minte însă, nu crudul adevăr al vieții ci, o splendidă idee despre adevăr.

Criteriul kantian conciliază natura cu spiritul și raționalul cu senzorialul dar precizează că frumosul nu se confundă cu adevărul, deoarece el nu poate fi demonstrat. Hegel scrie că vocația artei constă în evidențierea adevărului și că *sfera adevărului divin, înfățișat artistic pentru văz și sentiment, constituie punctul central al întregii arte*. Trecerea la romantism promovează concepția conform căreia, ficțiunea nu numai că servește frumosului dar îi este mai folositoare decât adevărul, care de cele mai multe ori este urât și rău. În viață nu putem închide ochii la adevăr dar în artă se poate zbura pe *tărâmul paradisiac al amăgirii*. Speculațiile filosofice capătă un echivalent plastic în creații fantastice, misterioase, monstruoase sau anamorfotice. În timpurile mai apropiate de noi opinia despre raportul dintre adevăr și frumos este pluralistă și mai moderată: unele obiecte reale sunt și frumoase, constituind o sursă de sentimente proprii percepției obiectelor de artă. Altele, dimpotrivă, sunt frumoase tocmai fiindcă nu sunt adevărate și cognoscibile dar trezesc sentimentele plăcute pe care le suscită realitatea și mai ales ceea ce se ridică mai presus de realitate. Părerile despre raportul dintre artă, frumos și adevăr nu merg pe o cale monolineară ci, pornind de la o extremitate către alta, tind către măsură și moderație.

Morfologia reprezentării egeene

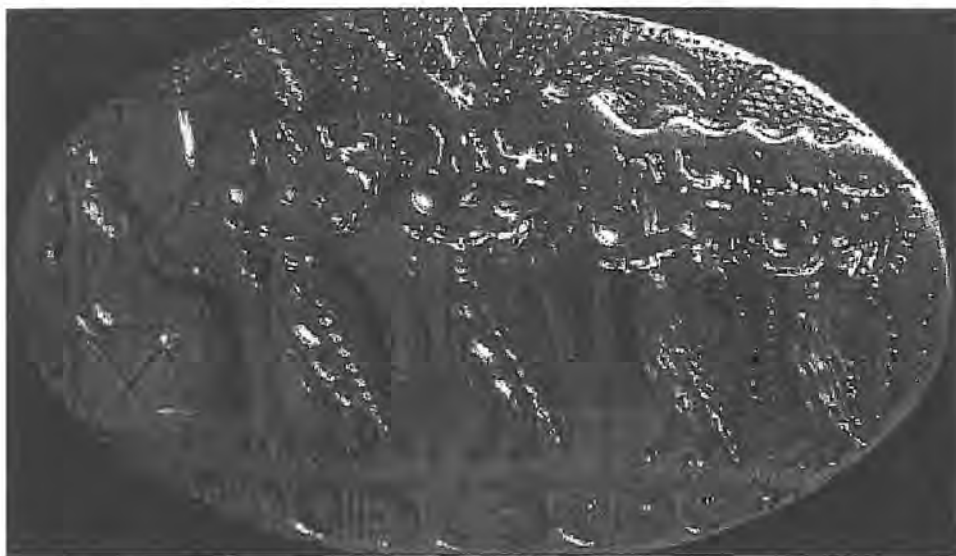
Creta este spațiul primei civilizații istorice europene și totodată primul ei clasicism. Prin mitul Minotaurului, ucis de Theseu, care se orientează prin labirintul Palatului de la Cnossos, după firul Ariadnei, unul din arhetipurile constitutive ale spiritului egeean, cultura cretană are ecouri în cea grecească dar este totuși un aspect controversat, raportat la felul în care cultura grecească, continuată de cea elenistică și apoi de civilizația romană stă la baza spiritualității europene.



Muzeul Arheologic Heraklion, Creta, Grecia. Capete de taur cu semnificație mitologică. Realizate din steatită, calcar și cristal, au fost descoperite la Cnossos și Kato Zakro, datează din sec. XV î.Ch.

Apogeul culturii, ce are această legendă drept centru, se situează în secolul XVI î.Ch. dar cele mai vechi mărturii de reprezentare plastică egeeană datează din perioada minoică mijlocie, sec. XIX î.Ch. De pe acum, realismul naturalist și interesul pentru particularitățile aparenței definesc modalitatea principală a viziunii minoice, alături de surprinderea mișcării, caracteristica ei cea mai frapantă.

Stilul egeean este alert și de mare diversitate morfologică, în opoziție cu cel static egiptean dar și cu cel tectonic grecesc de mai târziu. Pe minoici îi fascinează tocmai ce este instabil și efemer în manifestările viului. Prefigurând impresionismul de peste milenii, sunt atrași de sclipirile luminii și mai puțin de volumele clar definite. Preferă subtilitatea și lejeritatea, liniile serpentine celor precise și rectilinii. Relieful variat și fragmentarea insulară, clima blândă și ocupațiile mai aventuroase ale locuitorilor cum ar fi navigația, comerțul și chiar pirateria, contribuie la un spirit mai individualist, liberal și *avant la lettre*, mai democratic. Sigiliile cunosc în epocă o largă răspândire, fiind purtate de oameni liberi, la încheietura mâinii sau la gât.



Muzeul Național de Arheologie, Athena. Sigiliu oval din aur gravat cu o scenă rituală.

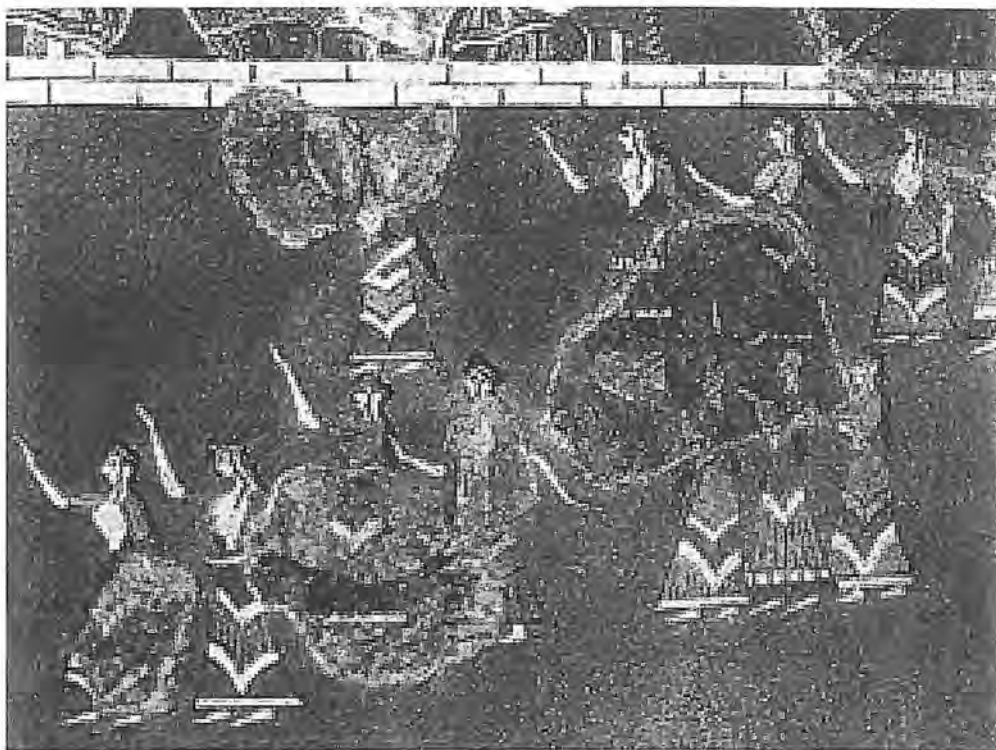
În fresca *Jocul cu Tauri* și în statuetele de *Acrobați* lipsește parcă armătura scheletică a personajelor. Ele se reduc la o siluetă dinamică, poate mai adecvată intenției scenografice decât realismul anatomic al oamenilor și animalelor de pe sigilii. Luptele cu tauri sunt cele mai autentice, animate și pline de vitalitate scene cretane ce dau antropocentrismului tematic optimism, entuziasm și exuberanță.



Fresca *Jocul cu Tauri* de la Cnossos. Atletul ce-și dovedește curajul, înfruntând cu agilitate puternicul animal, este așteptat cu brațele întinse de tânăra cretană, sec.XV î.Ch.

British Museum, Londra. Acrobat sărind peste taur, bronz din secolul XVI î. Ch.

Cretanii nu plasează arta deasupra lumii vii și nu-și imaginează la modul obsedant viața de dincolo. Artă figurativ-decorativă minoică are pentru prima dată o destinație hedonică propriu-zisă, misiunea de a delecta omul, de a-i înfrumuseța viața de zi cu zi. Reprezentanții viului exprimă cel mai adesea bucuria de a trăi. Ea are pentru prima dată și un caracter public. Toate păturile sociale au posibilitatea de a avea obiecte de artă iar creatorii lor au multă libertate, importanța convențiilor tradiționale fiind minimă. Apar și *imagini de masă*, în care personajele sunt egale, solidare într-o acțiune comună și nu subordonate binecunoscutei perspective ierarhice.



Frescă de la Cnossos reprezentând un grup de participanți la un ritual. Sec. XV î.Ch. Repertoriul figurativ este divers: ceremonii cu cortegii de grațioase personaje feminine drapate elegant, cu pieptul dezgolit și talie subțire; bărbați tineri și supli aduc amfore, adună flori sau își dovedesc curajul în periculoase jocuri cu tauri masivi.

Cretanii nu-și propun să depășească prin artă ceea ce este intuit în mod nemijlocit. Hotarul senzorialității vizuale nu este împins niciodată spre apercetiv sau spre comemorarea unor evenimente semnificative ale trecutului. Instinctualitatea și forța intuiției plasează arta cretană la polul diametral opus raționalismului viitoareii culturi elenice dar și spiritualității mistice egiptene sau pragmatismului despotice orientale.



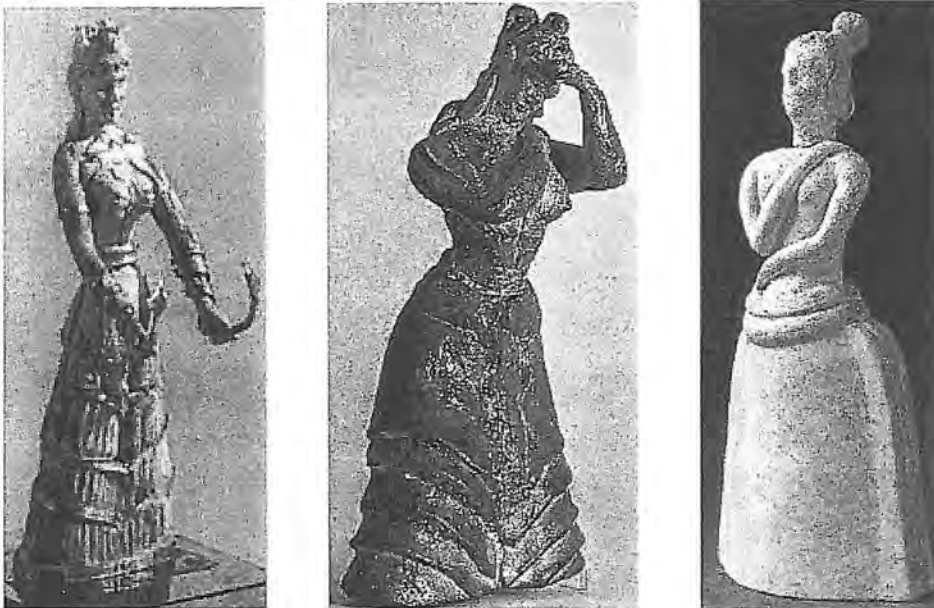
Zeite minoice din teracotă, având coroane cu motive vegetale și zoomorfe, sec. XIV î.Ch.

Statuetele votive feminine, descoperite în sanctuare, sunt de fapt îmblânzitoare de șerpi, cu semnificații și repercurșiuni magice în viața reală.



Muzeul Arheologic Heraklion, Creta. Zeitate a șerpilor de la Cnossos.

Faianță din sec. XVI î.Ch. În religia minoică este considerată o figură centrală și sursă a vieții. Expunerea sânilor, leul miniatural de pe cap și cei doi șerpi pe care îi ține în mâini, sugerează la modul intuitiv miracolul și misterul vieții.



Muzeul din Boston, zeiță a șerpilor din aur și fildeș, sec.XV î. Ch. Staatliche Museen, Berlin. Orantă, sec.XVI î.Ch. Muzeul Arheologic Heraklion, Creta. figurină din faianță.

Așa numiții *cosași* care merg într-o procesiune cântând, concepuți ca o veritabilă scenă de gen, sunt conduși de un sacerdot cretan în timpul unui ritual ce asigură belșugul recoltei.



Muzeul Arheologic Heraklion, Creta. Vasul de steatită al culegătorilor recoltei descoperit la Hagia Triada este edificator pentru felul cum artistul cretan reușește, sculptând în piatră, să evoce atmosfera de entuziasm și bună dispoziție a momentului, sec XV î. Ch.



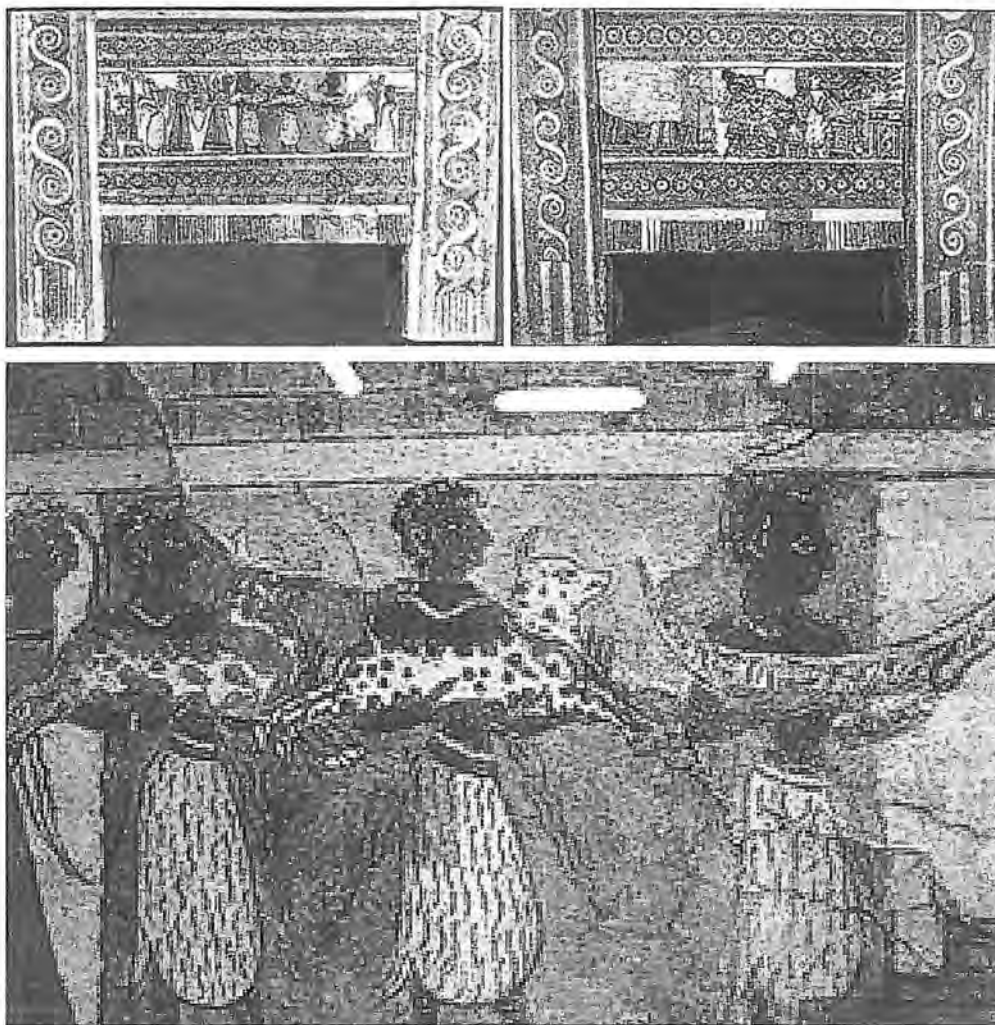
Muzeul Arheologic Heraklion, Creta. Vasul de steatită al culegătorilor recoltei, detaliu.

Spre deosebire de reprezentările ornamentale din Orientul Apropiat și Egipt, cu încorsetări în compartimente uneori repetate în frize, în decorația ceramică egeeană, **întregul** este cel ce guvernează cu autoritate gândirea figurativă. Stilul decorației cretane poate fi exemplificat prin vasele ornate cu vârtejul unei caracatițe, ce dovedesc o frapantă unitate de gândire plastică între forma vasului, destinația practică și motivul zoomorf din ornamentație. Caracatița pare că învâluie întregul vas într-o mișcare șerpuitoare caracteristică speciei. Forma spiralată și torsionată, vortexul și linia serpentinată au pregnanță maximă și sugerează în modul cel mai adecvat miracolul viului, însăși forma vasului, cu toarte sale circulare pare să facă parte integrantă din repertoriul de forme al animalului marin.

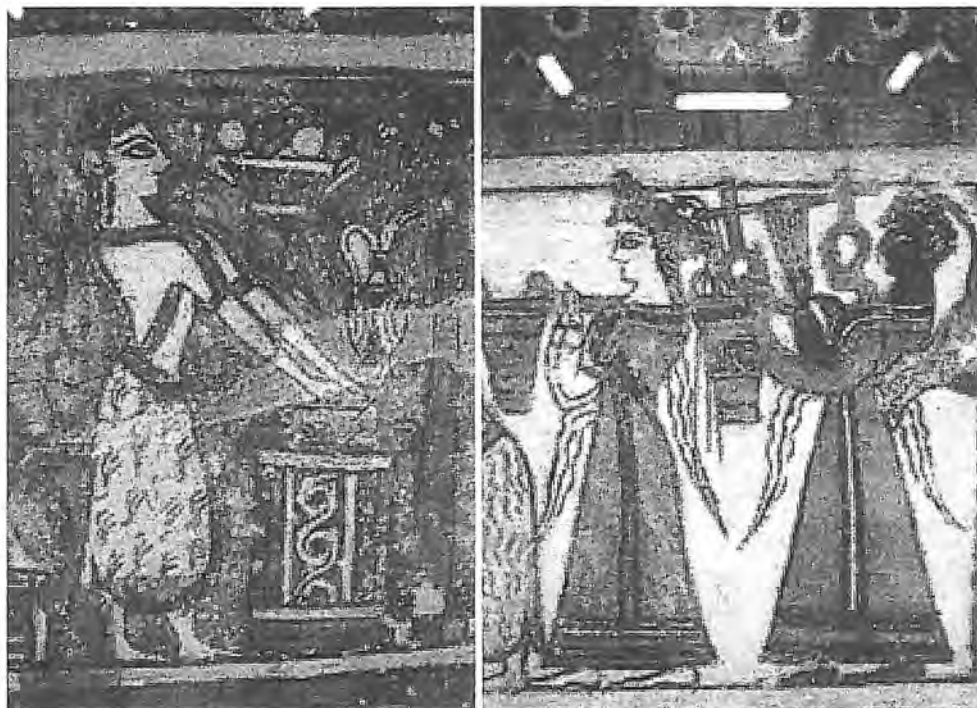


Muzeul Arheologic Heraklion, Creta. Vase minoice decorate cu motive zoomorfe din repertoriul marin: caracatițe, cochilii, meduze, pești, delfini, stele de mare etc. Pe vasul descoperit la Palaikastro, este remarcabil felul cum artistul cretan sugerează, dinamica caracatiței, prin poziționarea acesteia pe diagonala vasului și folosirea liniilor șerpuitoare ce acaparează toată suprafața. Sec XV î. Ch.

Reprezentarea bi-dimensională a omului în arta egeeană amintește în unele privințe de convenția egipteană, aplicată însă mult mai lejer: umeri, torace și ochi văzuți frontal iar capul, coapsele și gambele din profil. Decorativismul figurativ funerar are scopul doar de a orna, fără a viza atingerea nemuririi sau comemorarea vreunui despot vremelnic, cum se întâmplă în cele două mari civilizații contemporane Cretei. De altfel, nu ne este cunoscută efigia nici unui rege minoic.



Sarcofag minoic de la Hagia Triada. Motivația funerară a artei se face și ea simțită.



Sarcofag minoic de la Hagia Triada. În mormintele de la Hagia Triada, femeile, adesea văzute și cu umerii din profil, au pielea albă iar bărbații brună.

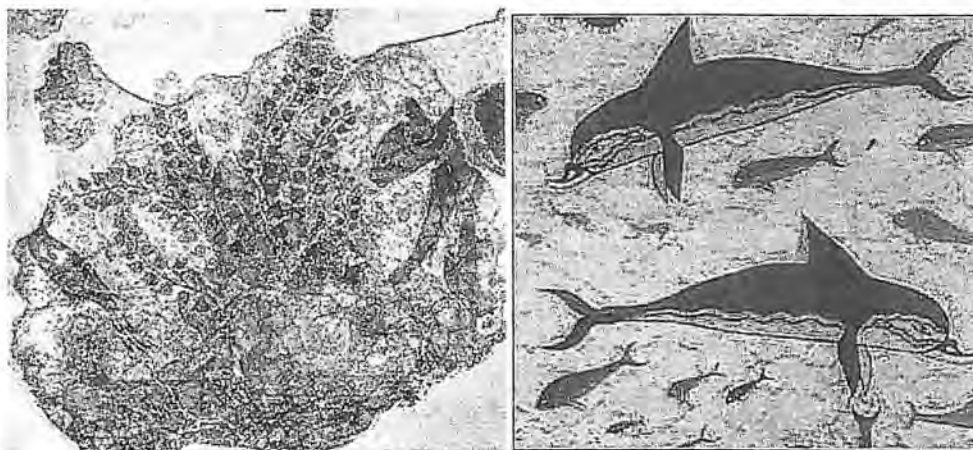
Relieful de pe *Vasul cu boxeri*, steatită sculptată descoperită la Hagia Triada, este comparabil cu *Vasul recoltatorilor* pentru măiestria artistului cretan de a descătușa din piatra dură formele pline de vitalitate.





Vasul cu boxeri de la Hagia Triada. Decorația este dispusă pe patru registre, unul cu o luptă de tauri și trei scene de box, cu variate mișcări. 1650-1500 î.Ch.

Palatul de la Hagia Triada are o cameră pictată cu reușite fresce. Formele viului transpun la scară, imagistica miniaturală a sigiliilor. Plate, circulare sau spiralate, formele sunt delimitate de linii serpentine, care însă nu pierd niciodată rolul descriptiv naturalist. Scenele sunt vii, cu multe animale, păsări și femei îmbrăcate festiv. O pisică se furișează pândind un fazan, o căprioară aleargă peste stânci, o fată îngenunchiată culege brândușe.



Pisică pândind un fazan, frescă de la Hagia Triada. 1550 î.Ch. Fresca cu delfini de la Knossos, reia tematica viețuitoarelor marine de pe vasele cretane. Motivele zoomorfe a ființelor marine, nautilus, octopode, caracatița, sepie umplu complet spațiul decorat. Domină formele spiralate, vârtejurile și S-ul serpentinei.



Cele mai numeroase fresce sunt însă pe pereții încăperilor Palatului de la Knossos. Puține picturi sunt în mărime naturală: grațioasele *doamne pe albastru* și *tinerele așezate*. Unele motive figurative din fresce se repetă.

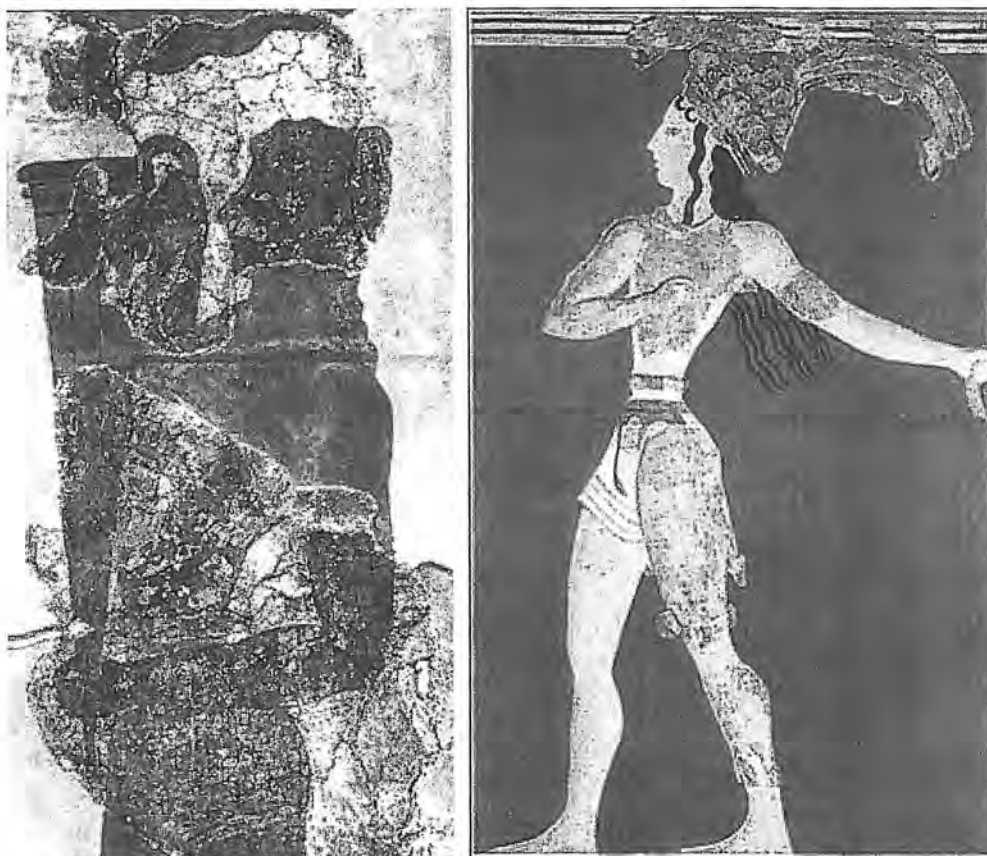


Muzeul Arheologic Heraklion. *Doamnele pe albastru* au mâinile surprinse în variate și elegante mișcări comparabile cu cele ale renașcentistului Botticelli. Sec XV î.Ch.



Muzeul Arheologic Heraklion, Creta. *Femei așezate*, frescă minoică de la Cnossos. Reprezentările egeene frapază prin flexibilitatea mișcării și subțirimea siluetei, mai ales mijlocul suplu al corpului.

O procesiune de femei și bărbați, în mărime naturală, merge spre sala tronului aducând ofrande. Aici se află *purtătorul de pâlnie*, înalt de 1.75 m și *Prințul cu flori de crin*, pictați pe la sfârșitul secolului XV î.Ch.



Purtătorul de pâlnie și Prințul cu flori de crin, picturi murale din palatul de la Cnossos.

Tipul antropologic cretan, așa cum este el reprezentat în fresce, este unul bine proporționat, zvelt, cu talie subțire de *viespe*, capul dolicocefal, cu frunte dreaptă și înaltă, profil nazal proeminent și păr negru buclat. Acest tip se găsește și azi în insule și se numește *protomediterranid*. Chipul femeii cretane este individualizat: ochi mari, sprâncene fine, vivacitate în privire, nasul proeminent *în vânt*, buze pline și bărbie mică.



Femeile sunt pictate cu lejeritate, așa cum se vede în portretul denumit *Mica Pariziană*. Profilul are o expresie vivace și ușor provocatoare, realizată prin linii spontane, culori vii și detalii incitante. Personajele feminine sunt active și temperamentale iar varietatea de posturi în care sunt înfățișate, indică un statut social egal cu al bărbaților. sec XV î.Ch.

Prințul cu flori de crin este printre puținele figuri supradimensionate, având 2,1 m. înălțime. Reliefurile din stuc, din anticamerele de nord reprezentând *jocuri cu tauri*, deși la dimensiuni naturale, par colosale.



Reliefuli de stuc pictat. Tauri în mărime naturală de pe poarta regală a propileei de nord.



Maimuța printre brândușe și Culegătorul de șofran de la Cnossos amintesc prin ineditul și candoarea tematicii de frescele de la Hagia Triada și Akrotiri. sec. XVII î.Ch.



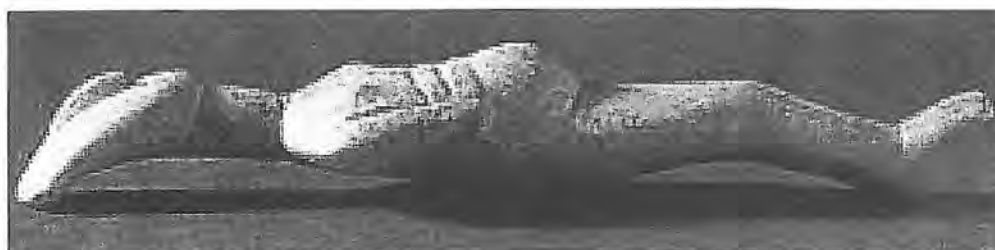
Akrotiri, Ciclade. Fresca cu maimuțe. Cnossos. Pasăre albastră printre trandafiri sălbatici.

Insulele Ciclade, Delos, Nascos, Melos, Paros, dispuse sub formă de inel în Marea Egee (*kyklos*=cerc), au apogeul cultural în mileniul III î.Ch. Ele sunt spațiul unei culturi unitare și al unor populații înrudite cu cele din Asia Mică și Creta. De la jumătatea mileniului III, formele devin

geometrizate, idealizate și mult simplificate. Brațele sunt încrucișate pe piept și împreună cu umerii descriu un trapez iar gambele strâns lipite, formează un soclu îngust. Feminitatea este redusă doar la triunghiul pubian și sânii feciorelnici. Pelvisul și abdomenul au uneori tendințe la obezitate. Gâtul lung și capul prelungit sagital fără modelajul elementelor feței, doar cu un semn ce indică nasul, dau un aspect asemănător cu al unui instrument muzical cu coarde. Statuile cicladice votive au misiunea să ofere companie sufletelor defuncților protejând rudele de imixtiunea acestora printre cei vii.

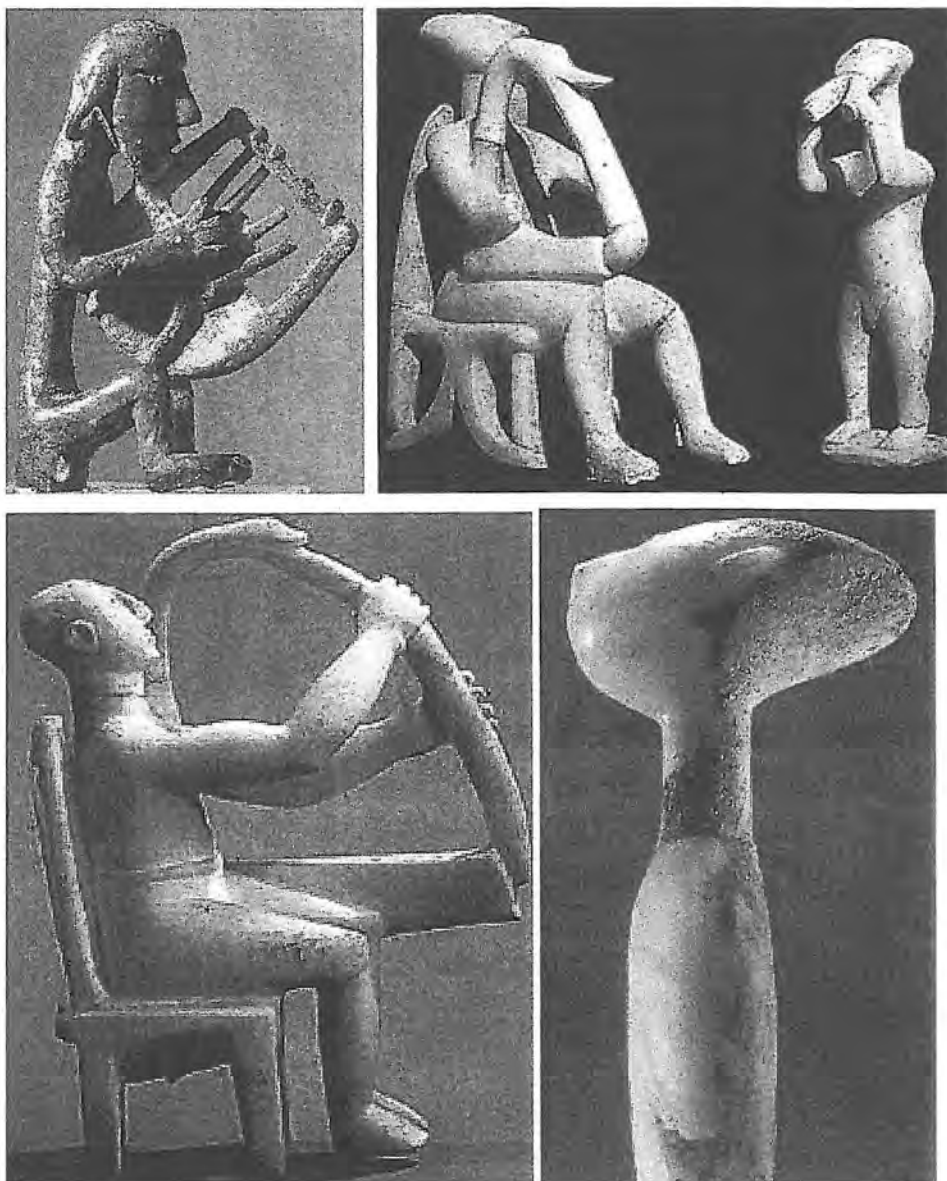


Reprezentări feminine mult stilizate tip Late Spedos, Dokathismata și Chalandriani.



Figurină de marmură tip Late Spedos reprezentând o femeie gravidă. Vechiul simbol al triunghiului vulvar este semn al cultului fecundității. sec.XXV î. Ch.

Personajele bărbătești apar într-o gamă mai variată de posturi dar la fel de mult schematizate. Unele statuete reprezintă muzicieni mult stilizați, ce fac corp comun cu instrumentul la care cântă: liră, harpă, flaut etc.



Muzeul Arheologic Heraklion, Creta. *Bard*, cântăreț cu liră. Harpist și interpret la fluier dublu, descoperiți împreună într-un monument funerar din Keros.

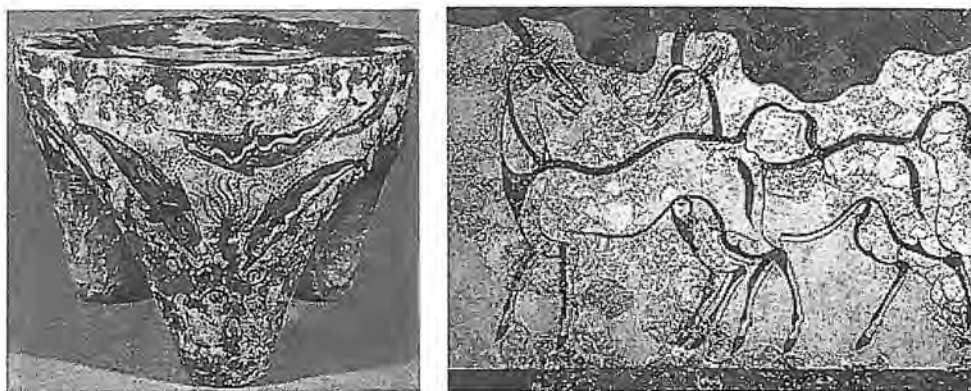
Privitorul de stele, figurină cicladică tip Louros, de marmură. Capul înclinat meditativ are un aspect ȕguiat iar ochii parcă privesc cerul. secolul XXVIII î.Ch.



Figurină bărbătească tip războinic-vânător însoțit de o reprezentare feminină. Au fost găsite în același mormânt.

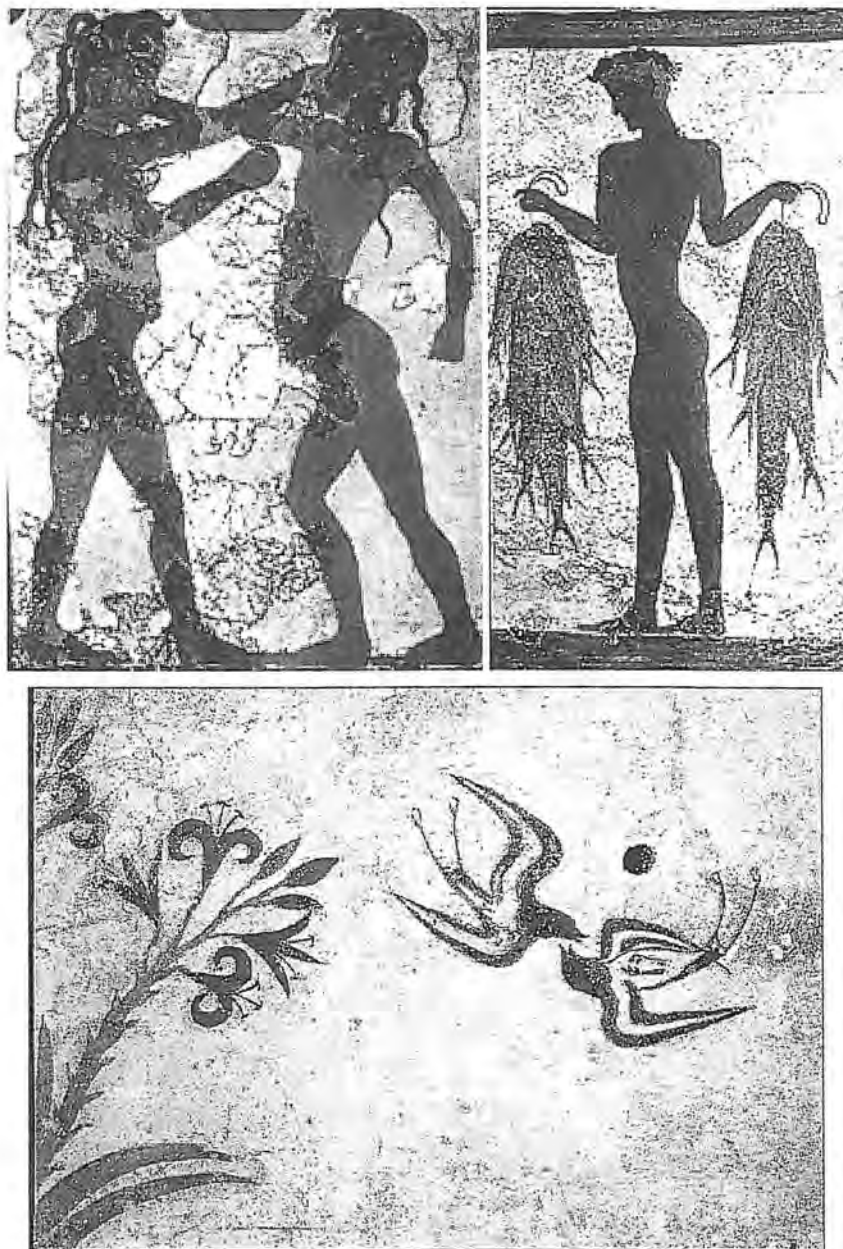
Bărbat așezat, ridicând cupa pentru un toast. sec.XXVII î.Ch.

Descoperirile arheologice recente au scos la iveală îngropate sub lava vulcanului Santorin, la *Akrotiri*, un adevărat Pompei al Cicladelor.



Akrotiri. Măsuță pentru ofrande cu vietăți marine și frescă cu antilope. Secolul XV î.Ch.

Arhitectura civilă este decorată cu picturi murale, dintre care se remarcă *Fresca primăverii* cu flori și zbor de rândunele în zig-zag, rotindu-se una în jurul celeilalte, pescari aducând pește, copii înfruntându-se în lupte și box și scene de ceremonial religios, cu tinere femei preotese.





Insularii observă în natură tot ce este mai schimbător și mai flexibil. Se remarcă lipsa de unitate în decorațiile vaste dar impresionează vioiciunea, dezinvoltura, spontaneitatea, fantezia și inventivitatea. Prin tematică și realizare, frescele de la Akrotiri amintesc de arta cretană.



La Phylacopi, în insula Melos, în fresca *Marină cu pești zburători*, peștii înaripați înoată sau mai degrabă zboară într-un spațiu imaginar.



O demarcație clară între arta cretană și cea **miceniană** este greu de făcut. Cuceritorii micenieni sunt la rândul lor cucerți de măiestria artiștilor cretani, care le decorează armele și palatele cu scene de vânătoare, ecouri ale celor de pe insulă. Stilul, tematica și modalitatea reprezentării sunt în mare aceleași. Vasele și obiectele de cult, adesea lucrate în aur sunt decorate, cu forme ce continuă imagistica cretană, reprezentări omenești sau animaliere : tauri, maimuțe, păsări, lebede, vulturi, câini, feline și specii marine surprinse cu îndemănare în atitudini caracteristice.



Muzeul de Arheologie, Athena. Taur micenian, argint și foiță de aur. Sec. XIV î.Ch.
 Louvre. Decorație de aur cu scena de vânătoare și crater micenian cu tauri. Sec. XIV î.Ch





British Museum. Vas micenian de teracotă sub formă de leu și vas decorat cu caracatiță.



Louvre. Teracotă feniciană descoperită în Cipru, dedicată cultului maternității și relief decorativ în fildes cu reprezentarea zeiței creto-miceniene a fertilității, hrănind două capre sălbatice. Frecvența reprezentării de zeiță feminine cu forme opulente indică un cult al fecundității ce continuă modalitatea neolitică de pe continent și Malta.

Cele două cupe de aur descoperite la Vaphio, Sparta, marchează apogeul artei egeene a reliefului decorativ. Lucrate în tehnica *au repoussé*, ele înfățișează capturarea taurilor sălbatici și apoi domesticirea și folosirea lor la muncă. Realismul și vivacitatea reprezentării sunt însă emblematice pentru stilul cretan. Prin desenul unei ființe se exprimă de fapt întregul freamăt al viului iar prin linii șerpuitoare se realizează sinteza chiar și în reliefuri, cum este cel reprezentând tauri formând un tot unitar în mișcare.



Muzeul de Arheologie, Athena. Cele două cupe de aur de la Vaphio decorate cu reliefuri.

Gustul noilor stăpâni este însă altul. Vioiciunea, spontaneitatea și lipsa de încorsetare fac loc treptat căutării unui raționalism sobru al concepției. Micenienii prețuiesc simțul măsurii și limpezimea, precizia proporțiilor, ordinea și echilibrul. Sculptura miceniană continuă maniera cretanilor dar depășește limitele miniaturalului. *Poarta leilor*, ce străjuiește intrarea Palatului din Micene, supune forma acestora constrângerilor unui spațiu triunghiular. Leii au corpul sculptat în piatră și capul turnat în bronz.



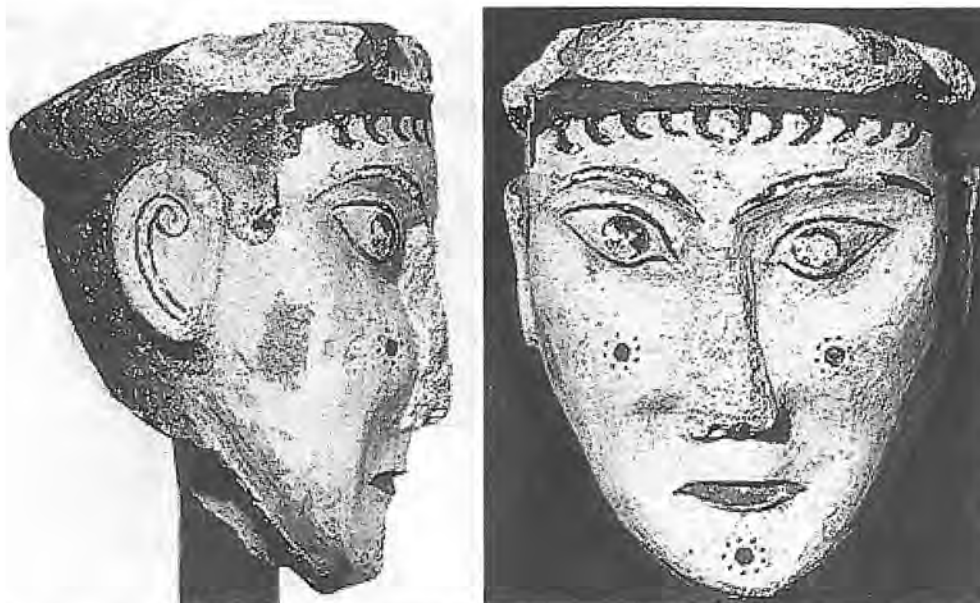
Micene. Poarta leilor. Muzeul Național de Arheologie, Athena. Grup statuar a trei zeiță miceniene, sculptate în fildeș. sec. XIV î.Ch.

Apar măștile de aur cu destinație funerară. Pentru reprezentarea antropomorfă din arta miceniană semnificative sunt cele cinci măști din foaie de aur, modelate prin tehnica *au repoussé* a unor personaje regale bărbătești, descoperite în mormintele atrizilor de lângă Corint. Pot fi considerate adevărate portrete ce ne permit să reconstruim fizionomia și tipul etnic al micenienilor, diferit de cel minoic și cicladic.



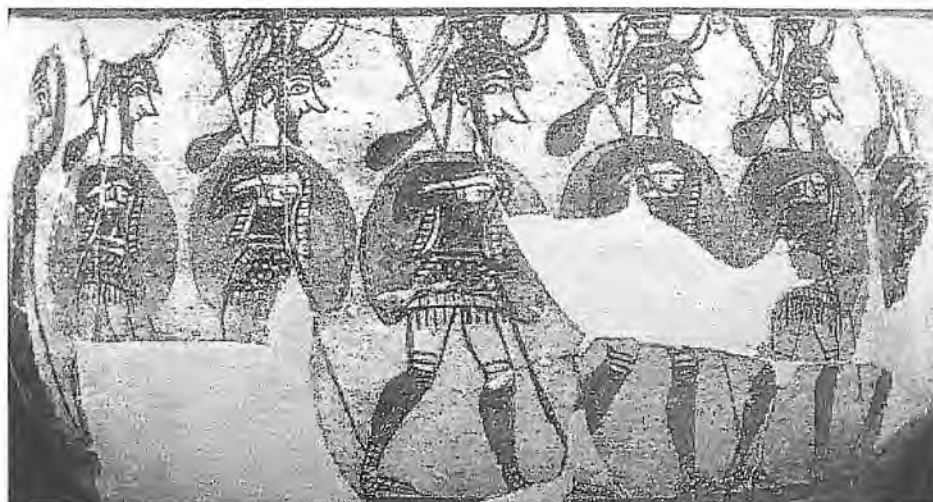
Muzeul Național de Arheologie, Athena. (sus) Masca lui Agamemnon. sec.XV î.Ch. Capul dolicocefal are orbite apropiate, ochii mari, buze subțiri și nasul drept. Uneori sprâncenele sunt împreunate la rădăcina nasului și continuitatea liniei de profil, la trecerea de la frunte la nas, anunță tipul grecesc, diferit de cel minoic, fiind un amestec de caractere nordice și mediteraneene.



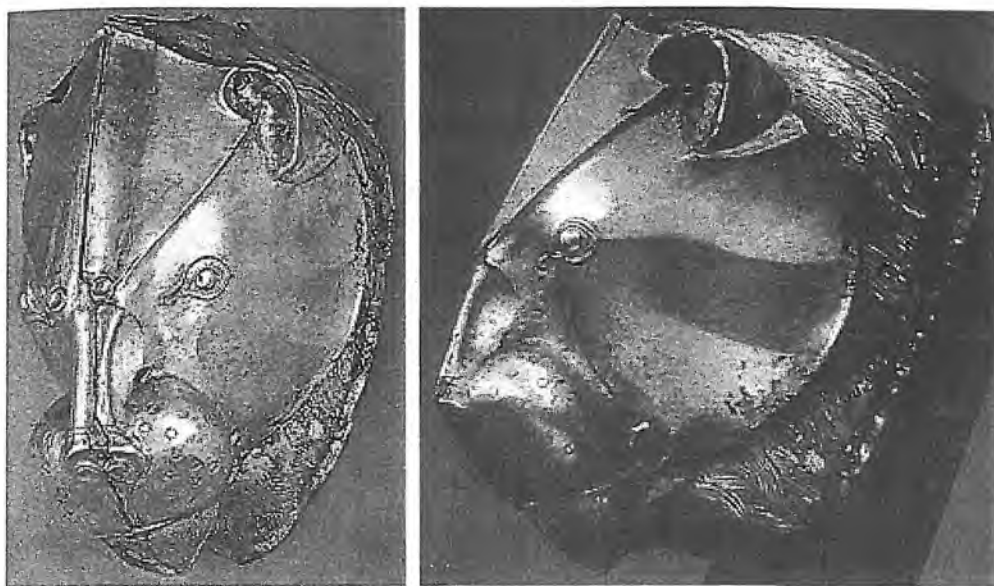


Cap micenian din ipsos pictat. sec.XIII î.Ch.

Figurile bărbătești de pe decorația ceramică au profilul proeminent până la caricatural, barba și părul lung. Pe vasul cu războinici de la Micene, din secolul XII î.Ch., ostașii au părul strâns într-o coadă, ce le cade peste ceafă până la umeri așa cum îi descrie Homer: *aheii cu plete dese*.



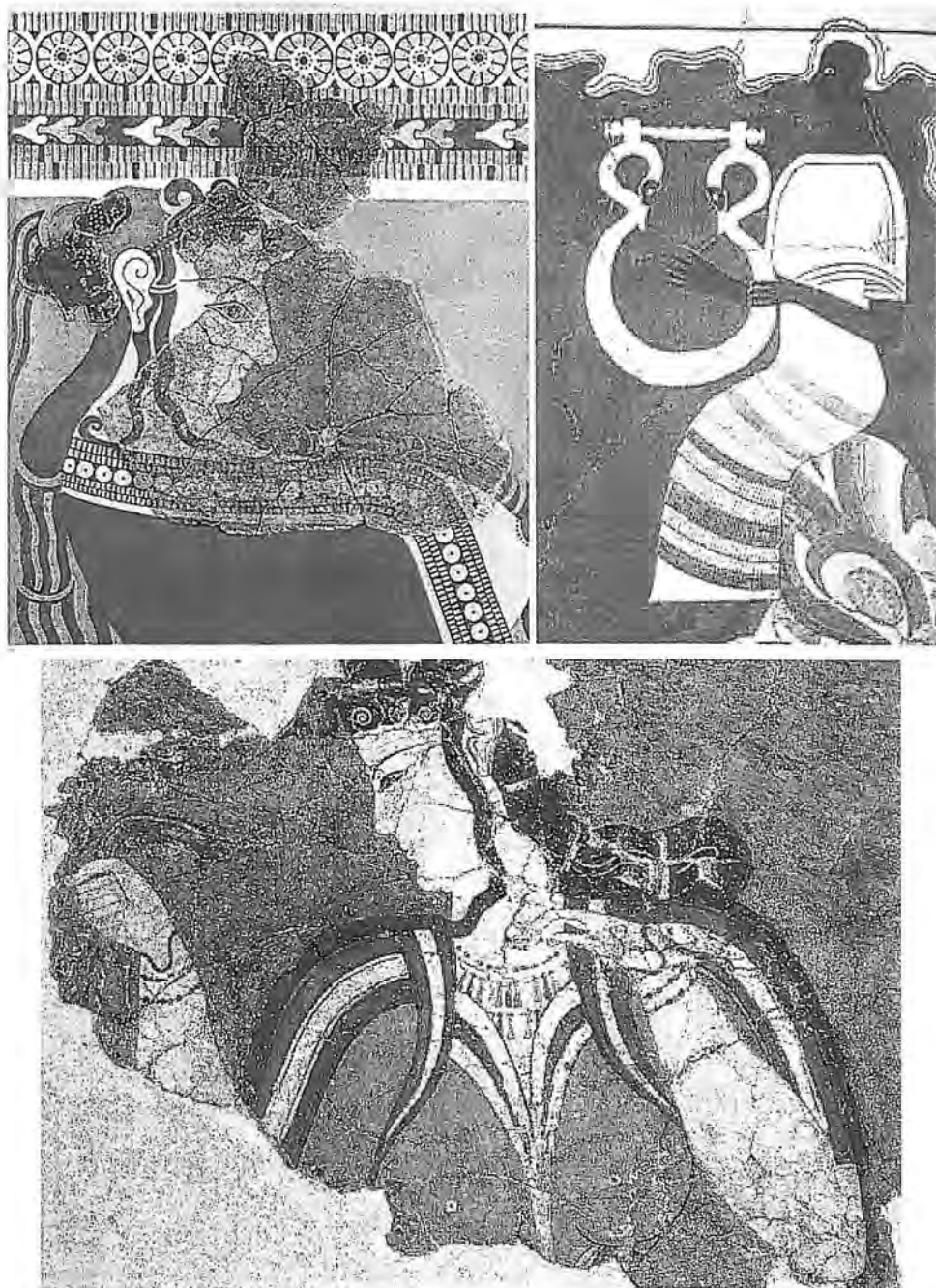
Muzeul de Arheologie, Athena. Vasul cu războinici descoperit la Micene, sec. XII î.Ch.



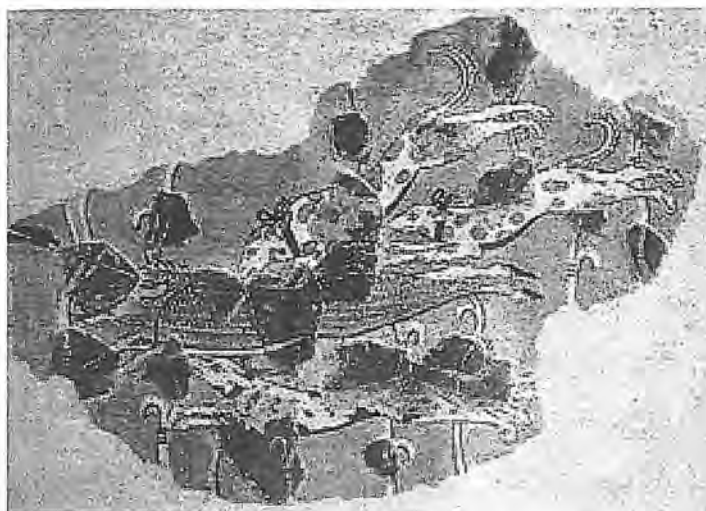
Muzeul Național de Arheologie, Athena. Cap de leu din aur. Micene, 1550 î.Ch.

În relieful și pictura miceniană morfologiei reprezentării cretane i se adaugă interesul pentru detaliu și stilizare. În frescele de la Tiryns, formelor vii li se dă o culoare omogenă adesea independentă de culoarea locală, fără sclipiri și semitonuri iar liniei de contur, un traseu idealizat cu rafinament.

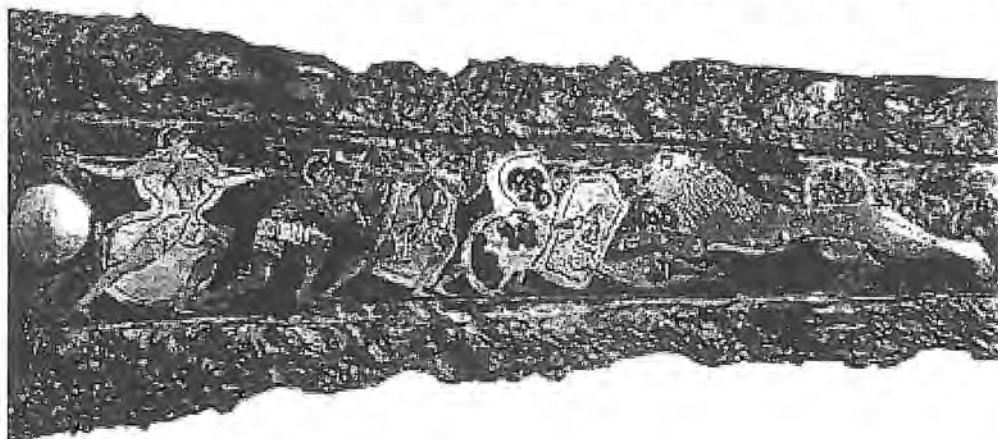




Muzeul de Arheologie, Athena. *Fresca lui Orpheus* din Palatul lui Nestor din Pylos. Portretele de femei din frescele de la Tiryns descriu un personaj tipic pentru femeia ahee, cu profil grecesc, dar cu o vitalitate rurala, nas mare și bărbie puternică. sec.XIIIî.Ch.



În scena vânătorului de mistreți, câinii stilizați sunt plasați pe un albastru-violet uniform.



Scenele de vânătoare sau de luptă ce decorează armele miceniene păstrează ceva din patosul cretan. Tensiunea maximă a luptei corp la corp este sugerată prin superioritatea posturii dominante a celui ce pare a fi pe cale să câștige și dârza rezistență a celui îngenuncheat, care parcă știe că în spatele său, un camarad intervine în sprijinul său. Complexitatea subiectului și desfășurarea dramatică, ce solicită un ascuțit simț pentru mișcarea corpului omului și animalelor, anunță viitoarea spiritualitate homerică.

*Suntem cu toții greci. Legile noastre,
literatura noastră, religia noastră, arta
noastră își au rădăcinile în Grecia.*
Shelley

Morfologia reprezentării grecești

Viziunea morfologică realistă este trăsătura fundamentală a artelor mediteraneene. Ea atinge una din cele mai înalte culmi în arta Greciei antice. Spiritul logic, ordonator și generalizator al artistului grec impresionează prin seriozitatea cu care studiază forma anatomică. Dragostea senzuală pentru formele corpului o transpune în artă cu stăpânire de sine și subtilă armonie pentru a obiectualiza grația, bucuria, eroismul vieții dar și echilibrul rațiunii.

Premisele socio-culturale în care apare arta grecească sunt diferite atât față de autocrațiile despotice ale Orientului Apropiat dar și de absolutismul teocratic al faraonilor. Noutatea administrativ-politică ce o aduce *polisul* grecesc în condițiile lumii antice este conceptul de *democrație*. Limitele în care se realizează aceasta nu presupun însă anihilarea tentativelor de perfecționare continuă, ci mai degrabă, necesitatea de a se face față unor năvăliri străine. Criteriile morale ale grecilor antici sunt sintetizate în valorile de dreptate socială, ce dă fiecărui cetățean ceea ce i se cuvine, adevărul, căutat cu înfrigurare de înțelepți și simțul măsurii sau moderația. Pericle afirmă: *Dragostea noastră pentru frumos nu ne duce la extravagănță*. Proprie spiritului elen este plasarea omului în centrul preocupărilor spirituale. Conform lui Protagoras, *omul este măsura tuturor lucrurilor, nimic nu este mai frumos decât corpul său, mai îndemânatic decât mâna sa, mai subtil decât spiritul său*. În aceeași ordine de idei, Sofocle afirmă: *multe sunt minunile lumii și nici una nu este mai minunată*

decât omul. Divinitățile, pornind de la etalonul uman, sunt făpturi eterne, desăvârșite, fără imperfecțiuni fizice sau morale și guvernate de scopuri, sentimente și idealuri omenești: Zeus și Poseidon simbolizează puterea bărbatului creator pe Pământ și pe mare, Hera este întruchiparea femeii mature și a maternității, Athena, zeița înțelepciunii, Apollo, zeul frumuseții juvenile iar Aphrodita, zeița iubirii senzuale. Stilul elenic și cel elenistic, așa cum arată și numele, sunt ambele grecești. Primul, mai vechi și mai pur, pune în centrul preocupărilor sale umanul iar cel de-al doilea, mai difuz și mai cosmopolit, supraumanul.

Când zeii erau mai umani, oamenii erau mai divini, este dictonul ce dă grecului antic multă încredere în sine. Vasele de ceramică, ca și templele grecești, sunt concepute după modelul organic al trupului omenesc. I se pot atribui tors, gât și brațe, echilibrate dimensional într-o frumoasă simetrie. Structurile umane sunt folosite și ca elemente decorativ-compoziționale pentru arhitectură, cu un dinamism motivat psihologic după o logică narativ-dramatică. Religia grecilor antici este o mitologie narativă supranaturală, construită după modelul societății umane și sugerează de cele mai multe ori ideea de sublim, omul devenind erou, titan sau zeu. Frumusețea este considerată de origine divină, atribuind viului un substrat ideal matematic în rezonanță cu armonia cosmică. Inovatoare este personificarea prin divinitate a unui criteriu uman generalizat iar față de Orient, fundamentul rațional, exoteric și narativ. Mitul este abstractizarea unei procesualități a vieții reale iar ființa divină este de fapt aspirația umană spre perfecțiune. Legenda transpune în metafizic întâmplări ale poporului grec motivate prin psihologia acestuia, cu ideația, patosul și etica specifică acestuia. Cultul este simplu și nemijlocit. Nu există o castă preotească bine organizată care să își asume meritul de mediatore între oameni și zei, nici texte sacre sau dogmatice.

Contribuția cu adevărat originală a Greciei Antice la cultura universală este apariția **filosofiei**. Prin aspirația la limpezime și raționalism, în încercarea de a desluși obiectiv lumea, ea este mai aproape de pozitivism decât de o dogmatică teologică, cu toate că inițial, discursul filosofic este o oscilație permanentă între o atitudine bazată pe logică și căutare rațională a adevărului și diversele interpretări cu caracter mai mult sau mai puțin speculativ și antropocentric. Acestea își găsesc însă o bogată ilustrare în artă. Însăși etimologia noțiunilor fundamentale de mitologie, filosofie, democrație... certifică originea lor. Originalitatea filosofiei grecești are ca rezultat în plastică trecerea de la reprezentarea strict anatomică a formei spre înțelegerea mișcării, a diversității morfologice și în cele din urmă a calităților sufletești.



Roma, Villa Albani. **Socrate** imaginat după felul cum este portretizat în scrierile vechi. Descriptiv, el are unele caracteristici inestetice: calviție, un profil concav caraghios dar atitudinea concentrată și sobrietatea privirii impun respect și obligă la reflexie profundă asupra valorii intelectuale a personajului.

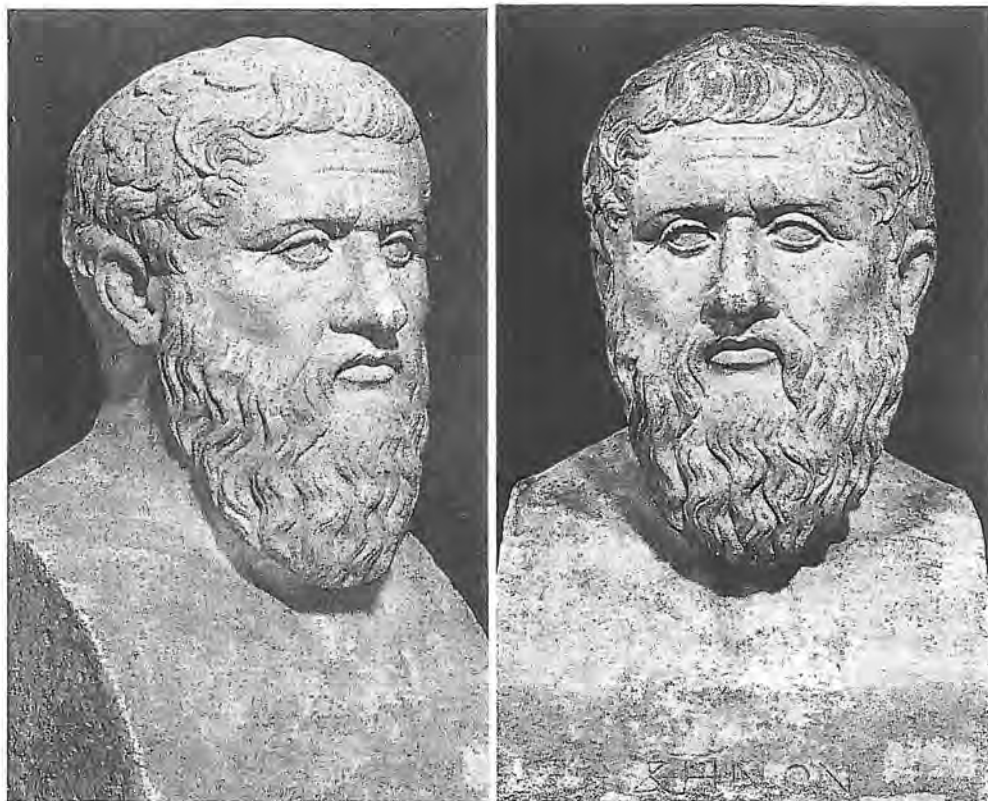
Socrate este cel dintâi filosof ce orientează efortul cognitiv spre profunzimile psihologice ale însuși subiectului ce încearcă înțelegerea universului, în concordanță cu inscripția sacră de la Delphi: *Cunoaște-te pe tine însuși* sau cu Xenocrate, care îl laudă pe Aristide din Teba: *primul care pictează sufletul și exprimă afecțiunile și pasiunile*. Socrate este și inițiatorul primelor demersuri de a contura cu precizie sensul noțiunii de *frumos*. În acest sens el afirmă: *artiștii noștri sunt mai curând dintre aceia dăruți cu puțința de a descoperi adevărata natură a frumuseții și armoniei, căci atunci va trăi tineretul nostru într-o țară a sănătății, printre sunete și priveliști plăcute și va primi binele în toate când frumusețea, revărsarea de lucrări plăcute va pătrunde în ochi și în ureche ca o adiere dătătoare de sănătate, de pe un tărâm mai pur, pe nesimțite atrăgând sufletul din fragedă pruncie într-o asemănare și potrivire cu frumusețea rațiunii*.

În dialogurile cu pictorul Parrhasios, el afirmă: *artistul trebuie să reprezinte în formă vizibilă operațiile sufletului* iar pictorul argumentează că deoarece nu este posibil să găsim perfecțiunea la un singur model, *trebuie să combinăm cele mai frumoase detalii ale mai multora, reușind astfel să dăm întregului corp o înfățișare frumoasă*. Astfel că filosoful recomandă artiștilor să preia părțile cele mai potrivite demersului lor de la modele diverse și să le recompună ulterior în opera definitivă. O legendă afirmă că pictorul Zeuxis, pentru a crea chipul Elenei, alege cinci tinere fete de la care ia părțile cele mai frumoase.

La polul opus, **Cicero** afirmă că Phidias nu apelează la nici un model real pentru a construi chipul lui Zeus. Sculptorul scoate la lumină un ideal abstract de frumusețe și un model etic aflat în interioritatea și imaginația subiectivității sale creatoare, ce-i coordonează ochiul și daltă. Etica ce o presupune valoarea artistică trece întotdeauna la greci în fața celei pur

contemplative sau desăvârșirii realizării tehnice a operei. Modelul moral propus de artiști, fiind improbabil de găsit integral la un individ real, se preferă a fi construit pe cale imaginativă prin crearea unui prototip perfect. Cicero susține că *adevărul nu este o condiție a frumosului, nici suficientă, nici indispensabilă*, argumentând că dacă adevărul ar fi suficient, arta ar deveni inutilă.

Platon introduce în filosofia grecească noțiunea *plăcerii raționale și iraționale* dar nu recunoaște decât gnoseologia bazată pe rațiune și respinge pentru prima dată valoarea proprie a artei: *adevărul este o condiție indispensabilă a frumosului deși nu o condiție suficientă*.



Roma, Vatican, Sala delle Muse. Portretul lui **Platon**. Izvorâtă dintr-o motivație creatoare sincretică, spiritualitatea umană este reflectarea celei divine ce pune în mișcare lumea, ținând la sinteza supremă de Bine-Adevăr-Frumos ce formează un tot unitar.

Pentru filosof, *artistul este un ins care uneori pare a se adresa mai curând slăbiciunilor decât tăriei firii omenești. Tot felul de confuzii se dezvăluie înăuntrul nostru iar aici avem acea slăbiciune a minții omenești, pe care o speculează arta evocării și a înșelării prin lumină și umbră și prin alte mijloace ingenioase, cu un efect aproape vrăjitoresc. În lucrări de sculptură sau de pictură, dacă sunt de o oarecare mărime apare o anumită măsură de înșelătorie, căci dacă artiștii ar da proporțiile reale ale operelor lor, partea de sus, care se află mai departe, ar părea disproporționată față de cea de jos care este mai aproape. Astfel, ei părăsesc adevărul în lucrările lor și dau numai proporții ce par frumoase, nesocotindu-le pe cele reale.*

Speculația idealistă și peiorativă asupra artei nu este însă extinsă și asupra noțiunii de Frumos. Pus împreună cu Binele și Adevărul în centrul sistemului său axiologic, el este însă un atribut al *ideilor metafizice*. În concepția platoniciană, arta trebuie să înlăture efemerul și întâmplătorul, să urmărească permanențele, căutând și subliniind esența: *Ce are de pierdut pictorul, dacă după ce a creat cu cea mai mare măiestrie un ideal al omului de o frumusețe desăvârșită, n-ar putea arăta că un asemenea om a trăit vreodată? Concepția noastră este oare mai puțin bună dacă nu putem dovedi posibilitatea orânduirii unei cetăți în felul pe care l-am descris?*

Artiștii și activitatea lor nu atrag respectul filosofului, pentru că nu aparțin decât teritoriului înșelător al simțurilor. Arta nu poate atinge frumusețea și adevărul suprem al ideilor, ci încearcă să reprezinte ființele reale, la rândul lor copii de rangul doi ale ideilor. Prin urmare, activitatea artiștilor este de ordinul trei, o copie a deja șterselor umbre reale ale ideilor metafizice. Creația artistică nu este deci un atribut al zonelor superioare, logice ale psihicului ci a celor joase, senzoriale. Destinată plăcerii simțurilor, ea încetează conștiința și fragilizează sufletul.

De aici, până la a elimina poezii, pictorii și sculptorii ca imitatori de mâna a treia din utopica sa *Republica*, nu este decât un pas. Mai plauzibil este însă faptul că Platon plasează în zonele inferioare ale valorilor spirituale acele aspecte de imitație ieftină, care promovează o falsă virtuozitate în a imita cu totul servil natura. În epocă, circulau istorisiri despre Zeuxis, care prin măiestrie în trompe-l'oeil atrăgea păsările cu boabele de strugure pictate sau Myron, a cărui vacă sculptată stârnea instinctele taurilor sau păcălea viței cu ugerul ei.

Formele viului fiind doar umbre ale realităților de prim rang, perfecte, imitarea lor se face nu numai pe calea senzorialității dar și a idealizării. Majoritatea scrierilor antice sunt de acord cu importanța dimensiunii rațional-logice în operele de artă figurativă. După cum afirmă Sofocle, *rațiune umană este cel mai mare dar al zeilor* iar Anaxagora afirmă că *mintea are putere asupra a tot ceea ce este viu*.

Modelajul corpului în sculptura antică este un imn adus anatomiei iar jocul subtil al proporțiilor, purificate până la esențializare, este armătura geometrică secretă a segmentelor morfologice. Acesta este climatul conceptual în care apare canonul de proporționare a corpului uman al lui Polykleitos și al lui Lysippos. *Simetria* acestor canoane este dată tocmai de acordul muzical matematic al dimensiunilor egale, definite prin armonia raporturilor de numere mici. Artiștii greci prefigurează însă și folosirea ritmurilor armonice ale *secțiunii de aur*, proporții geometrice cu progrese iraționale de creștere sau descreștere, bazate pe ideea de inegalitate. Dodecaedrul, amplificarea în spațiu a simetriei pentagonale și a secțiunii de aur, este ales de Platon ca simbol al armoniei cosmice. În mistica pitagoreană, numerele sunt simboluri ale frumuseții și ale vieții.

Aristotel, considerat precursor și al biologiei, zoologiei și anatomiei comparate, dovedește în lucrarea sa *Historia animalium* o erudiție surprinzătoare, dobândită în urma unei stăruitoare activități de cercetare morfologică asupra ființelor vii. Preocuparea sa de a teoretiza și activitatea artistică prinde treptat contur și substanță, filosoful introducând pentru prima dată noțiunile de *mimesis*, *poiesis* și *catharsis*. El afirmă că arta își are originile în senzorialitatea directă, concordantă cu natura, dar evoluează spre adevărul metafizic, unde apelează la cunoașterea logic-rațională și capătă echilibru, simetrie, ordine și proporționalitate. El fundamentează astfel **filosofia artei**, printr-o atitudine și valorizare conștientă, așezând la baza actului creator imitația, *mimesis*-ul, ce permite recunoașterea figurii obținute prin asemănare, deci prin iluzie și *metaforă*.



Roma, Thermenmuseum. **Aristotel.**

Imitația (în sens psihologic pozitiv), dimensiune profund înrădăcinată în comportamentul uman și inevitabil în activitățile artistice, ne interesează sub aspectul de principiu motivațional. Fără să înțelegem simplist această imitație, ca pe o copie plată a realului, este indiscutabil că, pentru Aristotel, arta înseamnă *cunoaștere*. Această dimensiune, întregită cu aportul capacităților creatoare conturate în cel de-al doilea principiu constitutiv, *poiesis*, măsură a noului și a originalității, face posibilă nașterea operei. În *Poetica* sa, Aristotel observă: *Trebuie să înfățișăm oamenii fie mai buni decât în viața reală fie mai răi. La fel și în pictură, Polygnot i-a zugrăvit mai buni decât sunt iar Pausanias mai puțini buni. Poiesis este deci contribuția subiectivității individuale, care prin obiectivitatea aceluia *mimesis* devine comunicabilă, putând fi recepționată și de ceilalți, la rândul lor individualități subiective. Interpretarea activă, prin asocierea celui de-al doilea principiu, face ca îndepărtarea subiectivă de la obiect să fie permisă și chiar recomandată. El ajunge astfel la noțiunea de *metaforă*, modalitate de reflectare utilizată de artiști de milenii fără a fi conștientizată și teoretizată. Ca reflectare selectivă, recreativă și interpretativă a lumii reale, opera de artă este *colț de natură văzut printr-un temperament* (Emile Zola).*

Metafora artistică are deci o dublă și organică determinare: *mimesis* și *poiesis*, obiectivitate și subiectivitate, asemănare și deosebire, imitație și creație, real și ireal, rațional și imaginar. Dozaje diferite din aceste perechi antinomice de „ingrediente”, dezvăluie mereu o fațetă nouă, inedită, și-i dă operei de artă caracterul de polivalență și policromie, cu mereu noi străluciri.

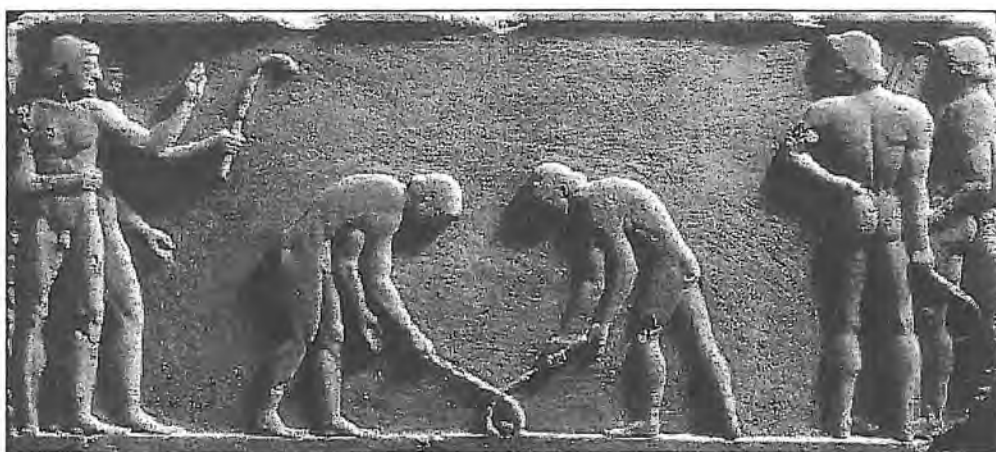
Prin doza apreciabilă de imaginație, metafora vizuală ne facilitează desprinderea de realul cunoscut, banalizat pentru simplul fapt că deja există, ce îl putem aborda folosind capacități intelectuale și intuitive obișnuite: senzație, percepție, rațiune, îndeplinind în acest fel condiția esențială pentru

realizarea *catharsis*-ului. Prin conceptul aristotelic de *katharsis* = purificare, seninătate, imobilitate mentală, abandon de sine și extaz, se remarcă faptul că plăcerea estetică este un nivel inferior al experienței estetice. *Nu trebuie ca tinerii să contemple tablourile lui Pausanias ci pe acelea ale lui Polygnot sau ale altor pictori sau sculptori care reprezintă expresia morală.*

Astfel, filosoful vede în artist atât un pedagog dar mai ales un tămăduitor al sufletului. Pentru a recepta estetic arta, este necesară o sustragere temporară de la preocupările pragmatice cotidiene și mai ales o descătușare din ideea anxioasă și pathosul malefic propriu, generate de încordata luptă pentru existență. Această *derealizare* (Gaston Bachelard), ce are și acum efectul magic al anticului *katharsis*, se face tot prin emoții „tari”, singurele care mai pot duce la efectul eliberator de sine. Artă devine astfel, o modalitate paradoxală de ameliorare a *patimilor spiritului*, pe principiul homeopatiei: spaima se contracarează prin spaimă, răul prin rău... Propriile „cicatrici” sufletești devin mai suportabile când contemplăm suferința altora. Acesta este și efectul purificator al tragediilor antice grecești asupra publicului.

În Grecia Antică, artă răspunde diferitelor criterii ale vieții sociale, religioase și mai ales ale educației tinerilor, *pedia*. Fiind încă o valoare cu destinație publică, libertatea ei în condițiile unei relaxări politice creează premise propice unei vieți artistice relativ autonome. Artă este pentru prima dată apreciată și ca valoare independentă iar noțiunea de frumos ca o finalitate intrinsecă, fără a se ajunge la un ostentativ și facil slogan de *artă pentru artă*, chiar atunci când motivațiile ei autonome sunt evidente. Un artist, pedagog și cetățean al polisului nu și-ar fi însușit nicicând această formulare ca un crez intim. Artă nu-și propune deliberat extragerea și separarea artificială a valorilor proprii, de cele conexe ei ale spiritului uman.

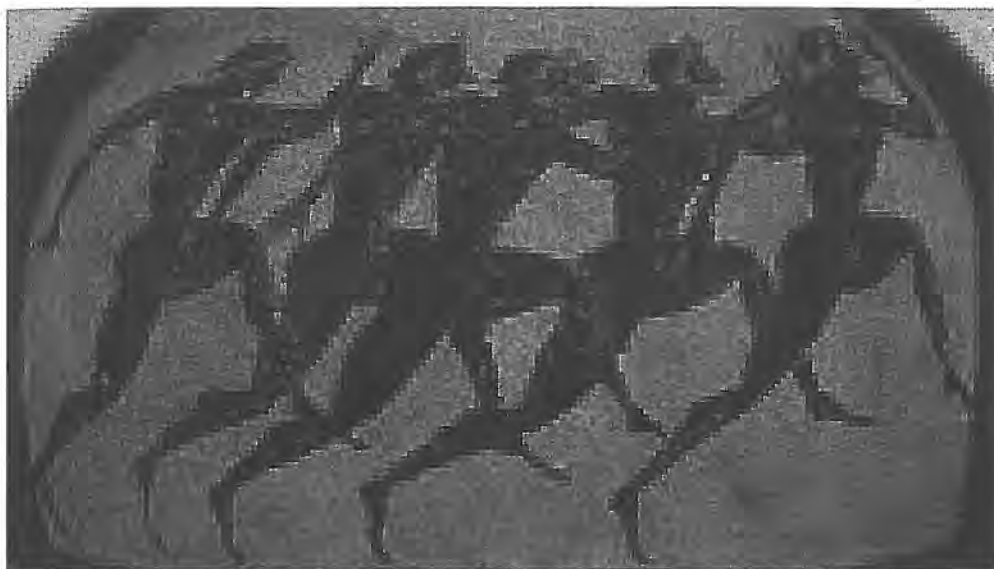
Ea își supune operele unei continue aprecieri din partea publicului, căutând perfecționarea și împlinirea artistică în concordanță cu principiile polisului.



Muzeul de Arheologie, Atena. Reliefuluri attice în marmură, reprezentând tineri în palestră.

Artele plastice nu sunt însă respectate la fel ca cele inspirate de muză. Ele sunt încadrate în rândul meseriilor, *technē*, dar au un rol însemnat de a susține iconografic religia în viața polisului. Sunt renumite în epocă școlile artistice ioniană, dorică și attică. Școala ioniană își are originea în coloniile grecești din Asia Mică, fiind o sinteză originală de caractere orientale și grecești. Stilul corintic, derivat din cel ionic, apare în Arcadia în secolul V î.Ch. Sculptura se naște și se dezvoltă aproape de arena sportivă și palestra

de luptă, în conexiune cu gimnastica, atletismul și educația fizică, bune prilejuri pentru artiști să studieze corpul gol cu un ascuțit spirit de observație dar și cu naturalețe și castitate. Perfecționarea corpului este o preocupare atât fizică dar mai ales spirituală. Nuditatea este pe placul zeilor, statuia lui Hermes patronând întotdeauna întrecerile.



La fiecare patru ani, la festivalul Panathenaic, sărbătoare în cinstea Athenei, câștigătorilor competiției li se ofereau amfore decorate cu figura zeiței și imagini cu sportivi în acțiunea respectivă. În cazul de față, cinci alergători iau startul pentru cursa de viteză. Grecii practicau sporturile, nud, oferind astfel artiștilor ocazia de a studia corpul omenesc nemijlocit și în plină mișcare. Școala austeră dorică, peloponesiană, promovează stilul atletului robust cu musculatură bine dezvoltată.

De la motivația magică a originilor reprezentării viului din neoliticul egeean, se trece treptat la acea comemorativă, apoi la cea omagial-simbolică a câștigătorului competiției sportive. Morfologia tânărului atlet este ridicată de la olimpism spre divinul antropomorf, se înnobilează de pregnanța superiorității spirituale, fizicul este o expresie intuitivă a perfecțiunii metafizicului, devenit accesibil simțurilor directe ale omului.

Antropocentrismul anatomic și psihologic este concepția alegorică ce guvernează toate reprezentările și metaforele ce traduc la modul direct sensibil fenomenele naturale și sociale. Bărbatul apare ca sursă de inspirație pentru modelul divin, erou militar, atlet învingător în competiția sportivă, poet sau muzician. Femeia elenă devine divinitate a iubirii, dansatoare și hetairă, eroină dramatică sau în cadrul familial intim, soție și mamă.

Modalitatea specific elenă de translație a morfologiei ființelor vii din repertoriul realului în sfera culturii este unitară atât pentru reprezentarea bi-dimensională cât și pentru cea tri-dimensională, prin alinierea la criterii spirituale originale: antropocentrismul, desăvârșirea trupească armonioasă, frumusețea fizică însoțită conform kalokagatiei de perfecțiune morală, integrarea psiho-morfo-dinamică, compoziția concepută scenic cu personaje în comunicare relaționate prin corespondența gesturilor și pantomimicii, subordonarea mișcării cu semnificație stărilor sufletești exteriorizate pe chip și criteriul hedonic al delectărilor superioare. Conform filosofiei lui Epicuros, principiul căutării adevărului nu exclude confortabilul hedonism: *Bunul suprem al vieții este lipsa de griji a minții și de durere a trupului iar țelul ei este căutarea plăcerilor.*

Grecii antici înțeleg și inevitabilul morții, dar ca un sfârșit firesc al vieții: *înțeleptul consideră că moartea nu este ceva înspăimântător, nu se poate spune că el nu simte nici o durere dar se stăpânește*, afirmă Platon.

Reliefurile funerare grecești nu aduc elogii apoteotice defunctului, imaginat purtând dialoguri calme și acceptând cu seninătate destinul, într-o atmosferă de intimitate liniștită, nici nu marchează patetismul bocetelor rituale. Ele sunt mai degrabă un sobru cuvânt de rămas bun, laconic și cu atitudini controlate și demne. Pe stelele funerare, de cele mai multe ori, decedații sunt reprezentați cu familia și prietenii, în scene cu așa numita

temă a despărțirii. Cele mai reușite reliefuri și stele funerare recunosc prestigiul artei lui Phidias: marele relief votiv Eleusinian sau Stela Hegeso, atribuită lui Kallimachos, elev al maestrului athenian.



Metropolitan Museum, New York. Marele relief votiv **Eleusinian**, în care Demeter îi înmânează lui Triptolemos, plata sacră sub privirile Persephonei. (copie romană)
 Muzeul Național de Arheologie, Athena. **Stela Hegeso** din Cimitirul Kerameikos, atribuită lui Kallimachos. Sfârșitul secolului V î.Ch. Într-o atitudine austeră de curățenie sufletească și meditație, siluetele feminine suple, cu privirea în pământ, execută ritualul funerar. Profilul drept, nedelimitat între frunte și nas, induce o discretă flexie a capului ce sugerează atmosfera de reculegere și tristețe. Felul cum este concepută compoziția sugerează credința că sufletul defunctului este în apropiere și primește omagiul pios al celor ce îi aduc jertfe. Veșmintele ude aderă la formele corpului pe care le scot cu subtilitate în relief.

În fața eternității, se manifestă interiorizare relevantă de o gestică nobilă. Stelele funerare reprezintă defunctul în postura specifică lui în timpul vieții: războinic etalând armele, vânător cu calul și câinele preferat, medic consultând pacienți, femeia ca mamă sau curtezană cochetă.



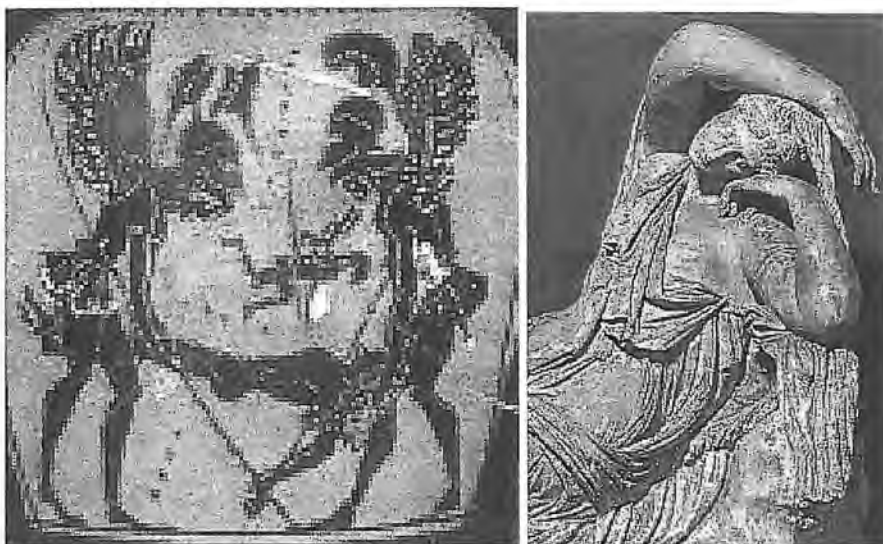
Staatliche Museen, Berlin. Relief elenistic din mormântul unui medic. sec II î.Ch.

Ritualul funerar, cu ofrandele specifice, constituie o tematică și pentru decorația figurativă a ceramicii grecești iar valoarea sa artistică nu este afectată de motivația practică curentă sau utilizarea în ceremonial. Tema este abordată cu tristețe și sobrietate. Spiritele morților sunt reprezentate prin mici figurine reduse doar la un contur, nu numai negre, ci adesea de o culoare în concordanță cu silueta. Patetismul și tragismul scenei sunt sugerate prin austeritatea mijloacelor de reprezentare a trupului, a cărei morfologie este descrisă doar prin sobrietatea traseului grafic.



Louvre. Scenă funerară din decorația unui pinax attic cu figuri negre. Din felul cum este desenată vestimentația, deducem că pictorii decoratori construiau la început trupul și apoi cu virtuozitate așezau pe el materialul textil ce sugerează suportul sau anatomic.

Interogațiile filosofice și religioase asupra morții capătă de cele mai multe ori răspunsuri mitologice. Se face o conexiune între moarte și somn, considerându-se a fi manifestări ale zeităților înrudite. Thanatos, zeul morții, este frate cu Hypnos, divinitate a somnului.



Louvre. **Hypnos și Thanatos** ducând trupul lui Sarpedon. sec V î.Ch.

Muzeul Vaticanului. Ariadna adormită, sculptură elenistică din sec. III î. Ch.



British Museum. **Hypnos**, copie în bronz după originalul elenistic.

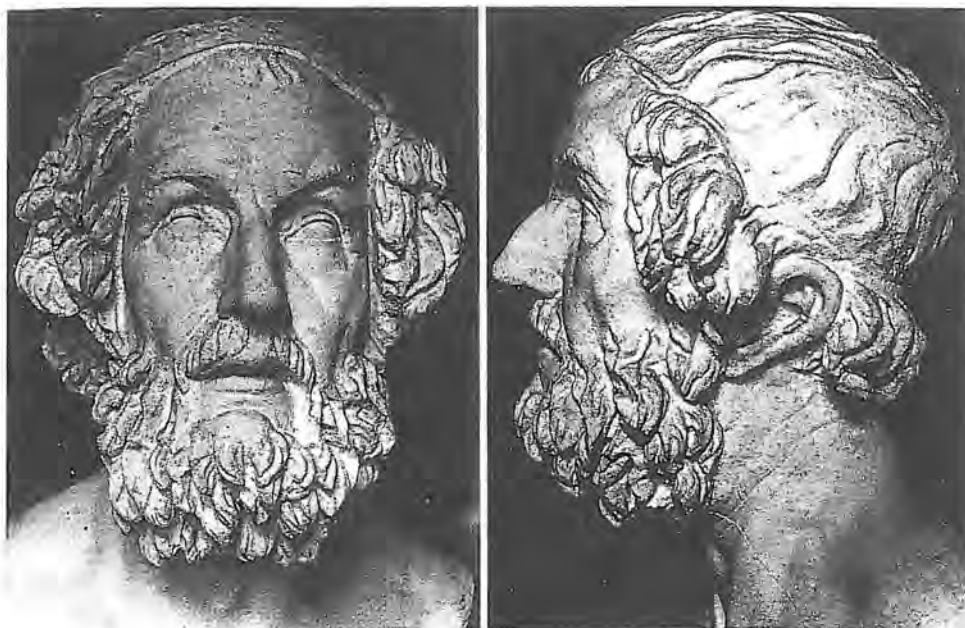


Veneția. **Gal mort**, artă elenistică, sec II î. Ch. În ciuda presupusei legături de cauzalitate între moarte și somn, virtuozitatea artiștilor dă posibilitatea receptorului operei să diferențieze cele două aspecte.

Gliptoteca din München. Faunul Barberini sau **Satirul adormit**, copie romană după originalul elenistic, sec II î. Ch.. Nu se pune problema confuziei somnului cu atonia și înțepenirea morții, prin investigarea cu rafinament a diferențelor de tonicitate induse de acesta chipului și mai ales prin găsirea unei posturi în care distensia musculară și greutatea membrilor își găsesc echilibrul în mod pasiv. Formele moi, relaxate, figura senină, mulțumirea onirică și flexibilitatea articulațiilor din somn sunt ușor de recunoscut.

Arhaismul, sec.VIII-V î.Ch., sugerează un climat cultural de încredere tinerească în destinul suveran al omului, în care reprezentarea artistică **tri-dimensională** parcurge distanța dintre constructivismul geometric de origine egipteană și forma vie, spiritualizată, proprie artei grecești.

Opera poetică a lui Homer este punctul de început al culturii arhaice. Traectoria reala a vieții omului se distinge cu greutate de ficțiunea legendei, chiar și pentru spiritul pozitivist al Greciei Antice. Războiul troian ne parvine mitologizat prin epopeele homerice.



Portret imaginar al lui **Homer**, după descrieri literare, realizat în sec. II î.Ch în stil pergamian. Bustul nu exprimă nici tragism, nici împăcare cu ideea de infirmitate, ci mai degrabă autodepășirea prin tărie de caracter și înaltă spiritualitate, ce exclud resemnarea în fața deficitului senzorial. Chipul poetului fascinează prin complexitatea detaliilor, pliurile expresive fiind semn al unei lumi interioare bogate.

La început, personajele de bază ale stilului arhaic, cele masculine, *kouros* și *efebul*, tânărul recrut și cel feminin, *kore*, amintesc frapant de stilul egiptean.

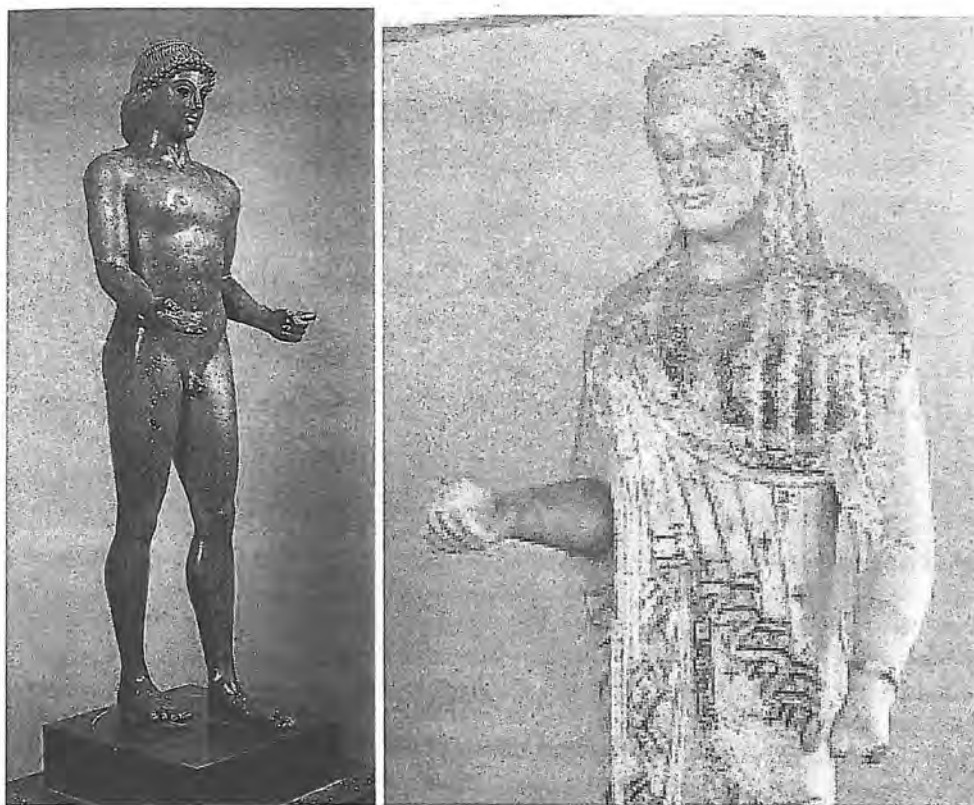


Boston Museum of Fine Arts. **Mantiklos-Apollo** este lucrarea din secolul VII î.Ch., descoperită la Theba, relevantă pentru stilul doric de reprezentare tri-dimensională. Aspirația spre esențial se traduce plastic prin geometrizarea abstractizantă a volumelor, continuitatea unificatoare a liniei de contur și eleganța siluetei. Torsul trapezoidal, capul triunghiular, gâtul și membrele cilindrice dau prin analogie monumentalitate, sugerând un templu doric.

Statuetă a unui **efeb** din Delphi. Descătușarea formei anatomice din blocul rectangular pentru a câștiga dimensiunea definitivă a dinamismului motivat psihologic are ca finalitate idealul moral. Muzeul din Berlin. **Kore** arhaică.

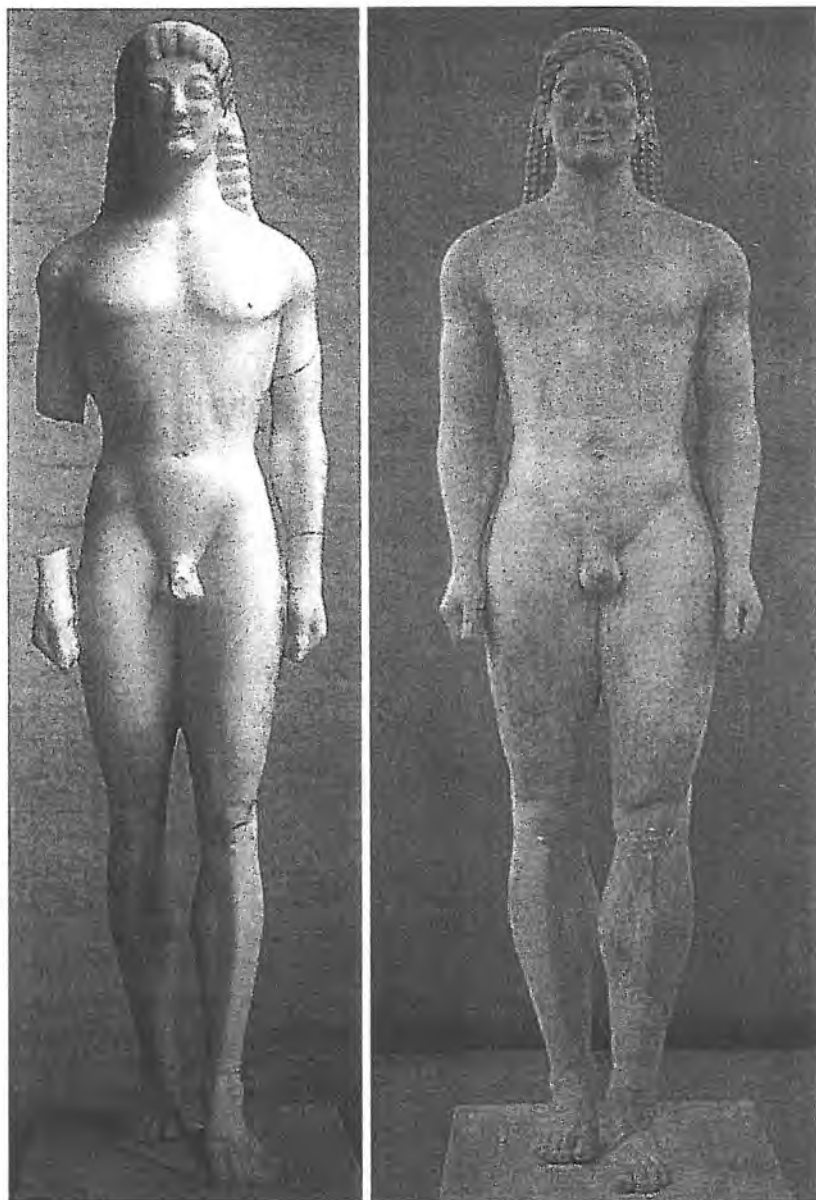
Kouros este precursorul arhaic al lui Apollo, statuie în mărime naturală sau ușor supradimensionată a unui atlet la vârsta adolescenței serene, o candidă și castă reprezentare a nudului deocamdată rezervat bărbatului.

Corpul este modelat la exterior prin alternarea proeminențelor cu porțiuni mai plate și clarificarea pe categorii a suprafețelor exterioare, diferențiate în reliefuri musculare și repere scheletice ferme. Flexibilitatea articulațiilor și organicitatea reliefurilor musculare sunt continuate de sesizarea veridicității mișcării. Kouros are capul în ușoară flexie iar mâinile schițează gestul de a prelua un dar.



Louvre. **Apollo din Piombino**, descoperit în 1832 în mare, în sudul peninsulei italiice, este o replică elenistică din bronz, sec. I î.Ch., a unui kouros în stil doric. El are o gracilitate juvenilă fără a se desprinde total de sobrietatea și echilibrul corporal al stilului arhaic. Chipul încă copilăresc are prin concavitatea profilului nasului și zâmbetul isteț un aer vioi.

Muzeul Acropolis, Atena. **Kore** ținând un măr. 510 î. Ch.



Glyptoteca din München. Kouros numit și **Apollo din Tenea**, 560 î. Ch. Piciorul stâng împins înainte, dă impresia de mișcare, animând postura în general rigidă. Morfologia torsului sugerează forma blocului de piatră în care a fost sculptat. Umerii lași și brațele verticale creează un cadru dreptunghiular. Axa longitudinală ce coboară de la incizura jugulară prin ombilic, la simfiza pubiană, împarte torsul în două jumătăți simetrice. Geometrismul convențional se face simțit în regularitatea rombică a poligonului ce delimitează abdomenul de torace și inferior de coapse.

Muzeul Arheologic din Athena. **Kroisos din Anavysos**, marmură policromată, 540 î.Ch.

Chipul mai păstrează uneori un dezacord între zâmbetul ușor crispat, stereotip și placid și expresia de atenție exterioară a fantelor palpebrale deschise și ușor oblice. Tipul antropologic arhaic, așa cum ne parvine nouă din operele de artă, este produsul observației specificului etnic meridional: bărbie și nas proeminente și subțiri, malare clar reliefate, ochi mari, migdalați și înclinați, gură mare cu buze cărnoase, însuflețite de un surâs.



Muzeul Arheologic din Athena. **Kroisos din Anavysos**, marmură policromată, 540 î.Ch.

Interpretarea semnificației acestor statui prin motivația strict omagială, a atletului victorios, ne dezamăgește prin prozaic dar pe de altă parte, claritatea dimensiunii umane din ele sugerează divinități coborâte din Olimp printre muritori. Kouros este tânărul energic, plin de vitalitate, frumos prin el însuși, în afara oricărei semnificații esoterice de aspirație spre lumea de dincolo sau întrupare a puterii despotice. Frumusețea fizică este imaginea perfecțiunii morale animată de o filosofie încrezătoare în libertatea și capacitățile omului.

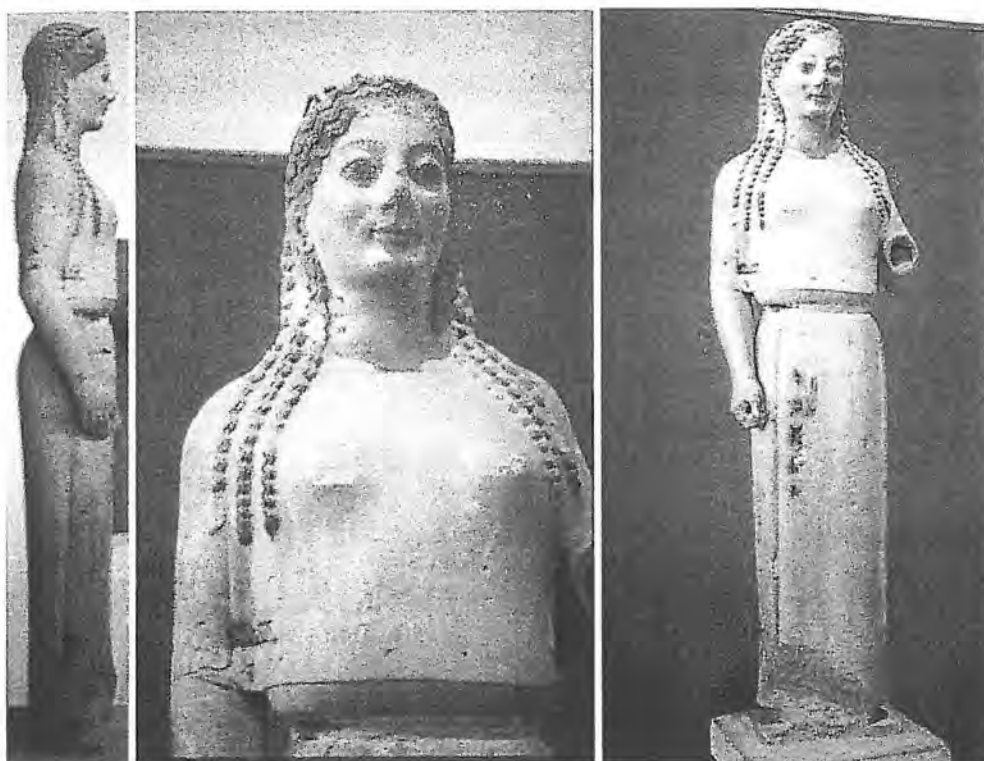
Motivația vieții are semnificație în însăși bucuria de a trăi. Kouros este rezultatul entuziasmului coincidenței dintre esența purității spirituale și aspectul exterior, ce degajă o imperturbabilă fericire, prospețime, sănătate fizică și psihică. Nici un obstacol nu îi poate zdruncina încrederea în sine și în bunăvoința forțelor ce guvernează lumea.

Moschophoros dovedește o diversificare a subiectelor abordate, fiind în arta grecească, prima redare detaliată, comparativă a anatomiei umane în dialog compozițional cu reprezentarea animalieră. Rectitudinea torsului și mișcarea membrelor, dictate de necesitatea susținerii vițelului, sunt surprinse cu simț de observație. Anatomia animalului, admirabil înțeleasă, ajunge la rafinamentul redării elasticității articulațiilor, delicateții scheletului tânăr și frăgezimii musculare, în antiteză frapantă cu robustețea bărbatului.



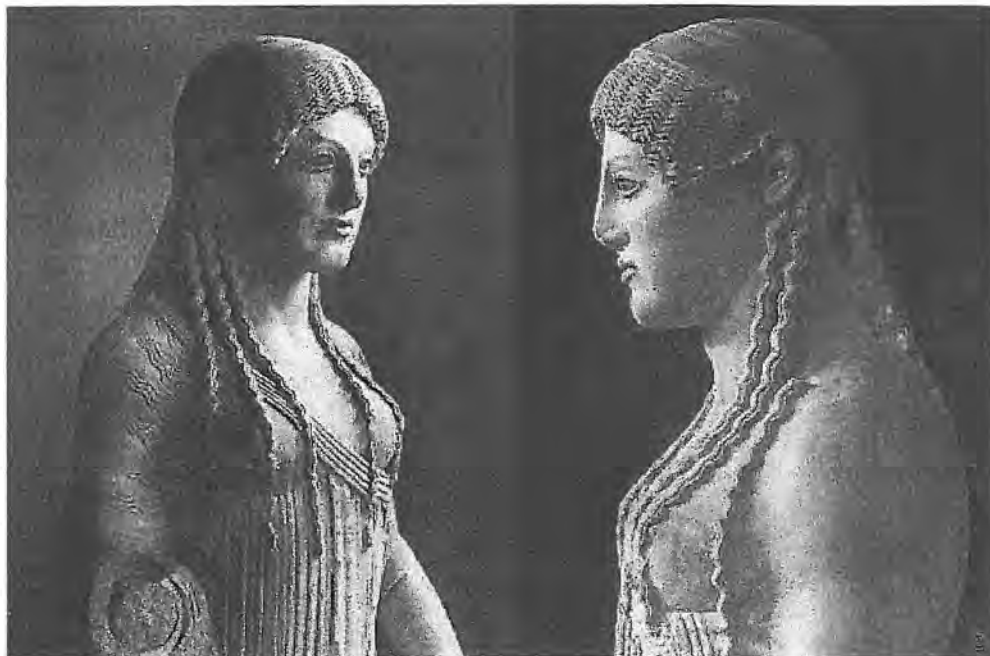
Muzeul Acropolis, Atena. **Moschophoros** sau *Purtătorul de vițel*, 560 î.Ch.

Tipul tinerei grecoice, **Kore**, este cel creat de școala ioniană, a statuilor votive din Asia mică, de la Delphi sau lucrate în Attica sub influență ioniană. Deși întotdeauna îmbrăcate, zâmbetul lor ușor cochet și sugestia discretă a volumelor anatomice sub veșmânt sunt punctul de pornire al capodoperelor grecești de trupuri învăluite, care prin ritmica faldurilor sugerează forme și mai atractive prin mister. Fetele sunt vesele și pline de vitalitate, promițând parcă pentru viitor o sănătoasă natalitate. Mimica facilă câștigă mult în coerență, surâsul ridicării comisurilor buzelor este în perfectă armonie cu obrazul mai rotund și cu închiderea ușoară a ochilor. Kore are specific proeminența bărbiei în corelație cu linia de profil al nasului și îngustarea insinuantă a fantei palpebrale.



Muzeul Acropolis, Athena. **Peplos Kore**, marmură policromată, 530 î. Ch.

Acest *zâmbet eginet* nu devine totuși un canon, apărând și kore cu o expresie mai sobră, cum este așa numita *Morocănoasa*, Muzeul din Athena.



Muzeul Acropolis, Athena. **Kore din Euthydicos**, supranumită și *Morocănoasa*, marmură policromată descoperită lângă Parthenon, 500 î.Ch.

Principiile egiptene ale integralității anatomice, al izo-cefaliei și al ritmului cadențat la mișcării și atitudinilor conforme convenției mai pot fi încă sesizate în frizele arhaice ale sculpturii monumentale dar la frontoanele Templului divinității Aphaia din Aegina, gândirea scenografică soluționează compoziția. Varietatea de posturi și gesturi ale războinicilor mitologici face ca geometria frontonului să nu exercite constrângeri. Detaliile anatomice însă, deși sunt surprinse cu simț de observație, nu reușesc să se împletească într-o sinteză organică, subordonându-se unei sobrietăți schematice a concepției.



Glyptoteca din München. **Frntonul de vest** al Templului Aphaia din Aegina, 480 î.Ch.



Glyptoteca din München. Luptător căzut, figură din colțul drept al frntonului de vest al Templului Aphaia din Aegina, 480 î.Ch. Surprinde însă expresia artificială a chipurilor, mecanic obligate la acel *zâmbet eginet*, în contradicție cu pantomimica și gestica variată a corpului personajelor.

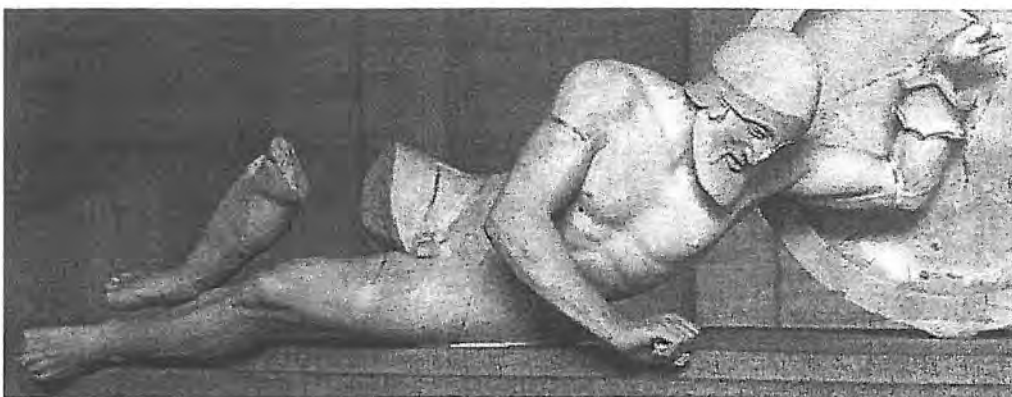




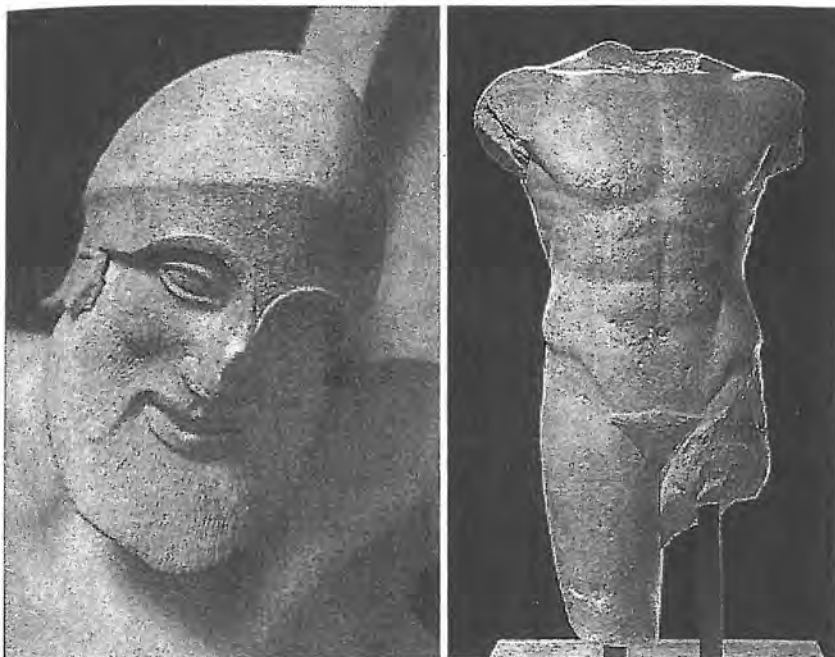
Glyptoteca din München. **Frontonul de est** al Templului Aphaia din Aegina, 480 î.Ch.



Herakles ca arcaș și un luptător în alergare, personaje din partea dreaptă a frontonului.



Războinic rănit, personaj din colțul stâng al frontonului de est al Templului Aphaia.

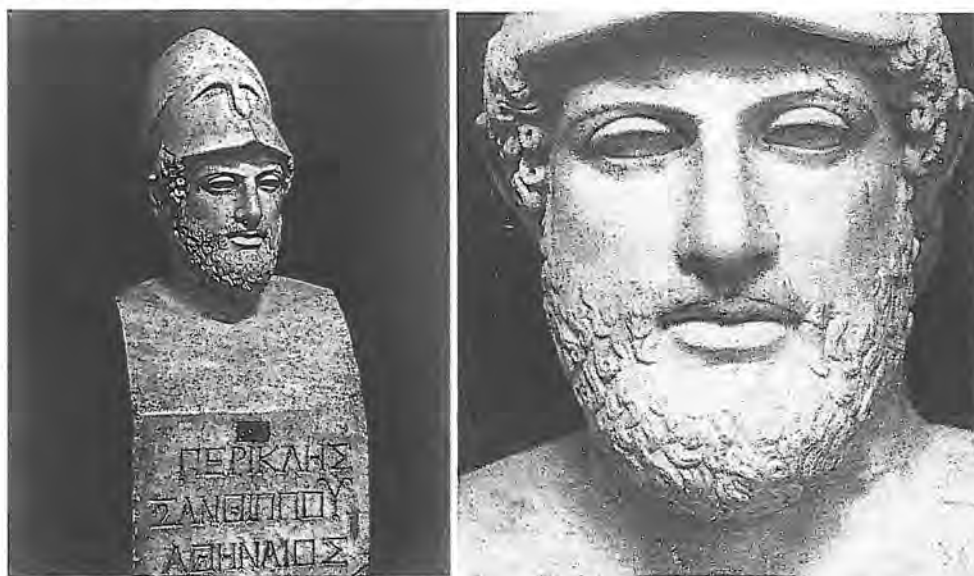


stânga- Războinic rănit, detaliu fronton est. dreapta- **Torsul din Miletus**, marmură de la începutul sec.V î.Ch. Ilustrativ pentru tranziția de la arhaism la clasicism, acesta reprezintă un bărbat nud, în ortostatism, la fel ca arhaicul Kouros, dar fără rigiditatea acestuia. Mobilitatea posturii accentuată de asimetriile musculare are multă naturalețe.



Museo Archeologico, Roma. **Tronul Ludovisi**, panoul cu nașterea Aphroditei. 460 î. Ch. Modelajul rafinat al bustului și umerilor și dinamismul exuberant în gestul de a deschide larg pieptul și brațele atenuează rigiditatea simetriei riguroase a compoziției simetrice.

Valorile artistice zămislite în **sec.V î.Ch.** și în secolul următor vor deveni puncte de referință marcante ale spiritualității europene și apogeul contribuției Greciei Antice la patrimoniul artistic universal. Frumusețea este încă o dimensiune filosofică și mai ales morală, concepută ca un semn al desăvârșirii spirituale. Retorii sesizează și recunosc doar dimensiunea etică a artei pe care o ridică la rang de scop exclusiv. În concepția lor, artistul este un fel de pedagog util mai ales viitoarei inserții sociale a tinerilor. Pericles afirmă: *iubim frumosul fără să uităm de linia dreptății și suntem prieteni ai înțelepciunii fără a cădea în moliciune.*



Portretul lui **Pericles** atribuit lui Cresilas. Idealizarea chipului personalităților marcante din viața cetății, trăsătură definitorie a reprezentării plastice elene, face ca în sec. V î.Ch. intențiile portretistice ale busturilor să nu depășească stadiul figurii general-abstracte. Artistul evidențiază mai ales înalta spiritualitate, seninătatea și inteligența demnitarului reprezentat cu un coif înalt, tocmai ca să mascheze un caracter individual al personajului, care avea craniul conformat în mod anormal.

La polul opus, filosofii hedoniști știrbesc prestigiul social al artistului, reducând arta doar la un divertisment senzorial lipsit de respectabilitate morală. Pentru filosoful hedonic artistul este o hetairă.

În climatul favorabil oferit de Athena epocii lui Pericle, se naște opera unor personalități artistice precum Myron și Polykleitos ce abordează subiecte cu semnificație similară: atletul, aruncătorul lăncii sau discului, combatanții din palestre și arene, întruchipări ale victoriei și forței leale și candidă. Myron aparține școlii attice de sculptură iar Polykleitos celei dorice, peloponnesiane. Urmează apoi stilul sublim al epocii lui Phidias și în fine, stilul grațios. Succesul în competiție și prestigiul social se obțin printr-un stil de viață echilibrat ce vizează mai ales idealul etic în care elanul vital capătă o dimensiune rațională prin dreapta măsură și stăpânirea de sine.

La începutul secolului, sculptura grecească impresionează prin forță, gravitate, distincție și solemnitate, trăsături ce definesc *stilul sever*. Păstrând în toate situațiile ideea de măsură, *mesotes*, stilul sever este simplu, direct și întotdeauna comunicabil: *Nimic prea mult* este preceptul lui Solon, ce pare a fi urmat de artiștii primului secol clasic, pentru o artă pe deplin inteligibilă demos-ului. Un intelect organizat are puterea de a alege din haosul aparențelor valorile perene: claritatea, echilibrul și simplitatea. Platon arată că *frumusețea stilului, armonia, grația și ritmul potrivit țin de simplitate, adevărata simplitate a unei minți și a unui caracter bine și nobil orânduite*.

Dramaticele momente istorice legate de pericolul persan au ca rezultat ca în stilul sever, seninătatea și încrederea arhaică să fie ușor umbrite de o nuanță de sobrietate și interiorizare meditativă. Clasicismul acestei prime perioade este apogeul preocupărilor de factură realistă din perioada arhaică. Față de Kourosul arhaic, semnificația sacră a statuilor bărbatului tânăr scade simțitor, sporind însă dimensiunea general umană a unei reprezentări ideale. Renunțarea la criteriul frontalității face posibilă abordarea unei game mai variate de posturi. Atletul stilului sever este mai viguros, are fruntea mai înaltă și bărbia mai pronunțată iar ochii nu mai sunt plasați oblic. Din acest

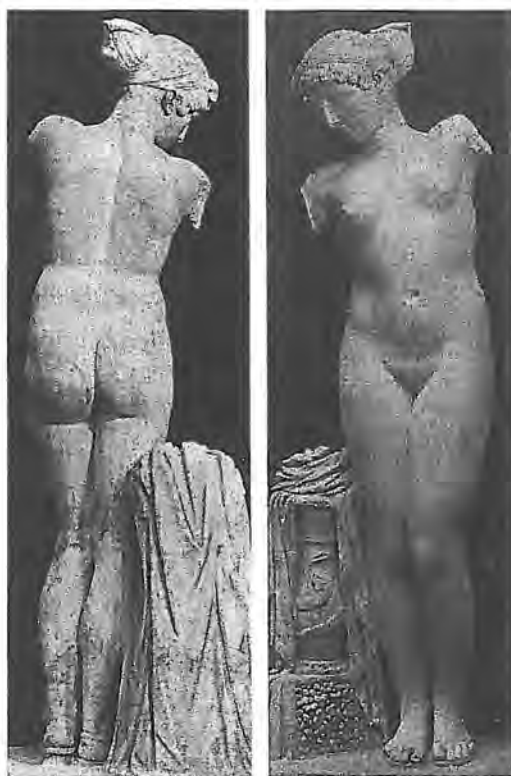
punct de vedere, Polykleitos se situează pe aceleași poziții cu Myron, fără însă a pune accentul pe sugerarea mișcării în care excelează acesta, el fiind mai degrabă interesat de a descoperi cheia simetriei perfecte.

Arta plastică grecească înregistrează în sec.V un important progres tehnologic, mai ales în sculptură. Acuratețea transcrierii machetei crește simțitor și nu apar dificultăți în a menține coerența stilistică nici la frecventele variante ce trec cu ușurință de la bronz la marmură sau invers. Pithagoras, în *Vizitiul din Delphi*, surprinde în bronz acea contopire de frumusețe fizică și noblețe spirituală, gravitate și demnitate, numită *kalokagatia*. Perfecțiunea exterioară este semnul celei interioare.



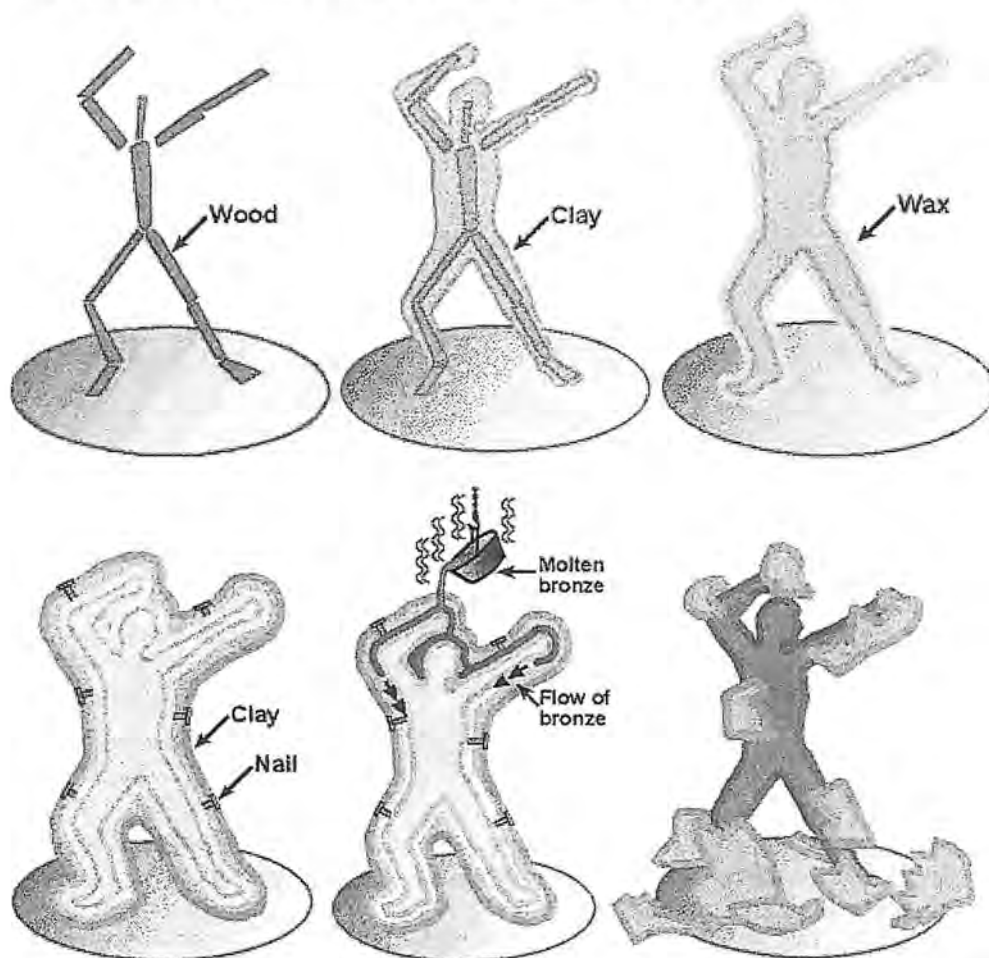
Muzeul din Delphi. **Conducătorul de quadrigă**, atribuit lui Pithagoras, este una din cele mai bine păstrate din rarele statui clasice originale din bronz, emblematică pentru stilul sever. De la rigiditatea imperturbabilă arhaică se ajunge la activitatea concentrată și energică. Torsul execută o discretă rotație în jurul axului coloanei iar chipul conducătorului quadrigii exprimă vitalitate și sobrietate, după principiile raționale ale stilului doric. 470 î.Ch.

Fascinația trupului nud este valoarea estetică ce oferă pentru prima dată în antichitate premisele motivației intrinseci a actului artistic creator. Frumusețea fizică este apreciată de greci și devine scop independent, deci apar condițiile incipiente ale unei *arte pentru artă*. Ca o consecință a acestei eliberări de rolul sacru sau comemorativ, apare statuia în sine și pentru sine, concepută ca valoare artistică separată de decorația arhitecturală. *Venus din Esquilin*, lucrarea în marmură atribuită tot lui Pithagoras, este inspirată de trupul adolescentin al unei atlete într-un suplu echilibru pe sprijin asimetric.

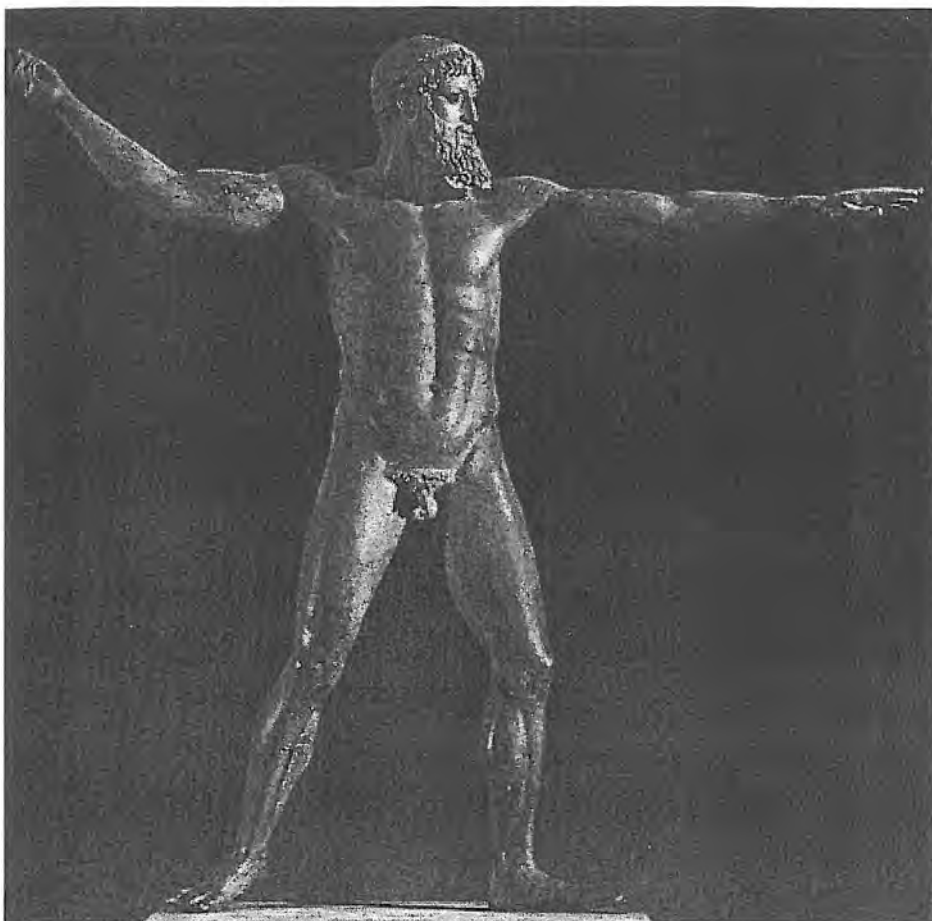


Muzeul Capitolului, Roma. Pithagoras - **Venus din Esquilin**. Sculptura grecească clasică pune în prim plan tipologia primei tinereți dar până la Pithagoras, nuditatea este rezervată atleților învingători în competiții sau confruntările din arenă și efebilor. Apărută în artă încă din epoca arhaică, ei impresionează prin silueta lor elegantă și vitalitatea formelor, sugerând sănătate și forță. Corespondentul lor feminin impresionează atât prin finețea chipului cât și prin suplețea neprihănită a formelor adolescente. Reprezentarea se face prin îngemănarea dintre mimesis și poiesis, a dialogului cu forma anatomică, nu ca scop în sine, ci pentru a fi suportul idealizării abstractizante.

Procedeele de turnare în bronz permit artiștilor familiarizați cu forma anatomică, ambiții încă neatinse în sugerarea mișcării și echilibrului dinamic. Ca medium, bronzul permite o mai mare versatilitate decât marmura, contribuind la tranziția sculpturii grecești de la arhaic la clasic. Abilitatea bronzului de a-și menține forma, oricât de complexă, permite sculptorilor experimente din ce în ce mai fezabile, cu poziții mult mai complexe și mai puțin rigide. Se folosesc adesea inițial machete tridimensionale din ceară și lut și ulterior, prin procedee de transpunere, mai ales prin tehnica punctajului, se trece în materialul dur definitiv.



Poseidon din Artemision, lucrare în bronz atribuită lui Calamis, printre puținele originale ale clasicismului grecesc de care dispunem, este prima statuie antică cu etalarea deplină a anvergurii brațelor, într-o mișcare de luptă. Poseidon aruncând fulgere exprimă identitatea principiului uman și a celui divin, a trupului și sufletului, a dinamicii și echilibrului. Forța este expresia dreptății și nu sunt valori antitetice. Pindar afirmă: *nouă ne-a fost dat ceea ce ne înalță spre zei: puterea spiritului forța și frumusețea corpului*.

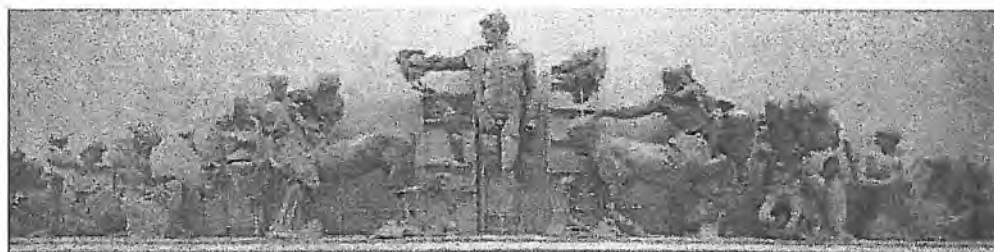


Muzeul Național de Arheologie din Athena. Poseidon din Artemision. 460 î.Ch. Exactitatea desenului rebordului costal, liniei albe și aplatizărilor aponevrotice ale dreptilor abdominali, se îmbină cu firescul absolut al detaliilor scheletice. Masele musculare ale torsului au grade diferite de contracție și elongație, cerute de necesitatea menținerii echilibrului și obținerea elanului pentru aruncarea tridentului.



Muzeul de Arheologie din Athena. Poseidon din Artemision. 460 î.Ch. Modalitatea arhaică de execuție se face încă simțită în decorativismul amănunțit al pieptănăturii și bărbii.

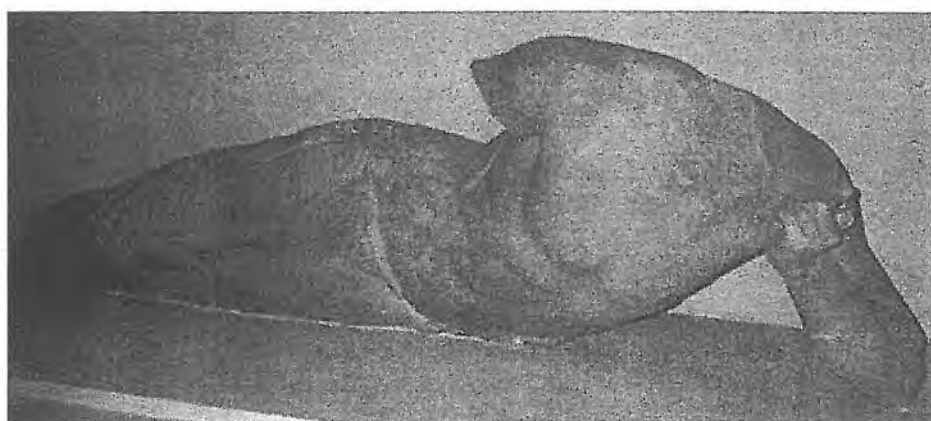
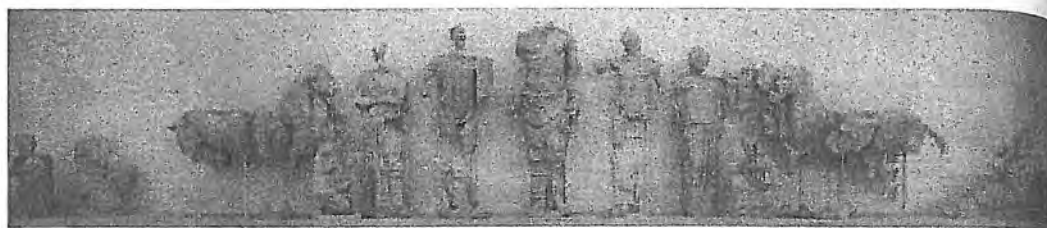
Stilul sever apare și la frontoanele **Templului lui Zeus din Olympia**, decorate cu sculpturi ale divinităților elene, ușor supra-dimensionate și așezate central. Cel occidental este încordată luptă a centaurilor cu lapiții.



Legendarii centauri reunesc corpuri viguroase de armăsari cu busturi bărbătești robuste, cu expresii faciale amenințătoare și instincte animalice. Lupta centaurilor cu lapiții parafrazează de fapt lupta grecilor, deținători ai criteriului civilizației umane, împotriva perșilor barbari. Eroismul mitologic al personajelor stârnește admirația lui Apollo.



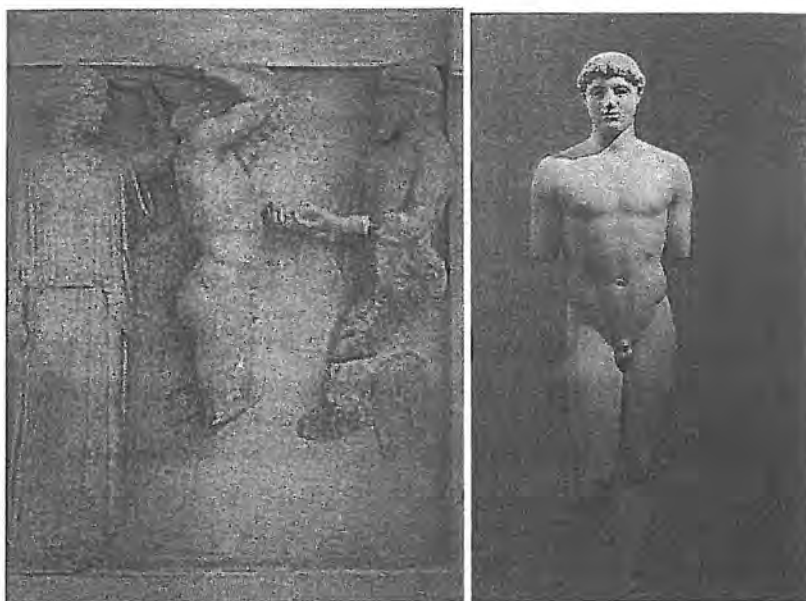
Muzeul Arheologic, Olympia. Apollo, centaur și lapită de pe frontonul vestic. 480 î. Ch.



Muzeul Arheologic, Olympia. Frontonul estic cu Zeus poziționat central. 480 î. Ch.



Muzeul Arheologic, Olympia. Metope decorate cu scene din muncile lui Herakles. Herakles și Taurul cretan și Herakles, ajutat de Athena, primind de la Atlas, mărul de aur al Hesperidelor. Friza în stil doric este adecvată unei logici compoziționale narativ-epice.



dreapta - Muzeul Acropolis, Athena. **Efebul de pe Acropole**, sculptură în marmură a lui Kritios, sfidează autoritatea legii frontalității prin deplasarea pe laterală a pelvisului ce determină transformarea stațiunii din simetrică în asimetrică. Filiația arhaică eginetă este încă evidentă dar apare un plus în firescul posturii și naturaleța dinamicii. 480 î.Ch.

Idealismul este concepția ce definește cel mai bine stilul elenic la apogeul său, în a doua parte a secolului. Ființa perfectă, zeul însumează permanența și stabilitatea lumii naturale, epurată de întâmplător și de trecător. Sculptorul clasic caută generalul și nu aspectele individuale și particulare. Scopul său este să se ridice deasupra impresiilor efemere, pentru a accede la valorile depline, perene. În clasicism, artiștii ezită să reprezinte copilăria sau senescența, deoarece aceste etape se identifică cu lipsa sau depășirea maturității, deci a desăvârșirii, ambele incompatibile cu reprezentarea unui tip ideal. Repertoriul reprezentărilor începe cu adolescența: Hermes, Apollo, Athena, ajungând la Poseidon și Zeus, părintele tuturor divinităților, simbol al forței bărbatului matur.

Cercetările morfologice arată că modul de construcție și modelajul exterior pot servi drept criteriu pentru atribuirea sculpturilor antice descoperite unui artist sau unei școli, deși de multe ori, acestea sunt adaptate cu suplețe la tipul constituțional al personajului reprezentat. Schimbarea sistemului de proporții și rezolvările plastice variate duc la diferitele înfățișări ale arhitecturii corporale. Doryphoros, Idolino, Diadoumenos, Antinous sunt atribuite lui **Polykleitos** și școlii lui, printr-o serie de caractere comune, dintre care proporțiile au un rol însemnat.

Atletul perfect al lui Polykleitos este mai puțin un personaj mitologic și mai degrabă rezultatul unei investigații raționale a formelor viului de inspirație pitagoriciană. Statuile sale au o gestică reținută și moderată, premergătoare unei acțiuni deliberate și conștient asumate. Ele sunt întruchipări ale controlului voinței și al stăpânirii de sine, vitalitatea și forța trupului personajului reprezentat făcându-l să-și privească cu justificată mândrie statul social. Artistul creează o adevărată școală, exemplificând printr-un canon larg răspândit în epocă, idealul său de frumusețe masculină.

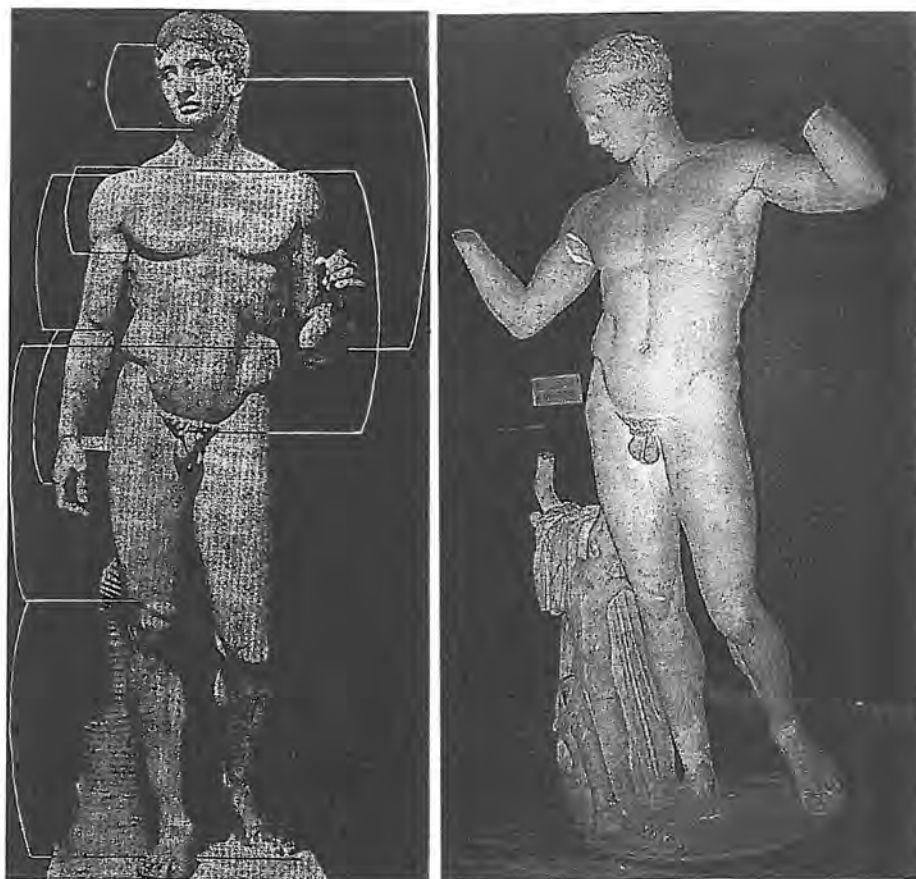
Tinerii și puternicii atleți sunt definiți prin claritatea, severitatea și soliditatea construcției anatomice. Galen afirmă: *frumusețea nu constă din elementele disparate ci din raporturile armonioase dintre părți și întreg precum în canonul lui Polykleitos*. Trupul uman este suportul noțiunii abstracte de simetrie și desăvârșire a construcției corporale, concepută într-un mod geometric. Asprimea dorică îi consolidează armătura stabilă, cu axe clare, verticale și orizontale. La fel ca și arhitecții, Polykleitos regularizează dimensiunile părților, pornind de la o unitate inclusă între segmentele corpului, devenită *modulus*. De aici, maestrul recomandă un sistem de multipli, raporturi de egalități de numere mici ai măsurii alese, ce vor da dimensiunile celorlalte segmente. Pentru depășirea haosului generat de imperfecțiunile realului, se urmărește ordonarea matematică în spiritul idealizării. Despre acest canon, Vitruvius afirmă: *frumosul constă în proporții, nu ale elementelor ci ale părților, adică deget față de deget, toate degetele față de palmă și de încheietura mâinii, acestea față de antebraț, antebrațul față de braț și toate părțile între ele, așa cum se arată în Canonul lui Polykleitos*. Alegerea modulului poate fi diferită de la o lucrare la alta. Odată acesta ales însă, întregul și toate părțile sale se exprimă în funcție de el. Se procedează la o delimitare netă a diferitelor segmente morfologice: torace, abdomen, braț, antebraț, mână și accentuează limitele dintre pelvis și coapse. *Legea unității în diversitate* nu este însă încălcată, prin subordonarea față de întreg a proporțiilor fiecăruia din aceste segmente, tratate sintetic. Artistul modelează variat diversele structuri, planuri osoase dure, reliefuri musculare consistente, dar pune în valoare și liniile flexibile ale conturului, ce întregesc silueta și dau suplețe articulațiilor. Aspectul de ansamblu este al unui atlet robust, de statură mijlocie, cu umeri puternici și lați, pelvis îngust

și piept larg, generos desfășurat. Capul este modelat cu claritate și diferențieri nete ale detaliilor.

Polykleitos părăsește monotona stațiune simetrică, în ortostatism, pentru mult mai diversă în forme stațiune asimetrică, cu sprijin pe un singur membru inferior, celălalt fiind discret flexat. Prin dialectica laturilor contrare de rigurozitate și libertate, sculptorul Polykleitos îngemănează artistul și filosoful, fiind alături de Myron, printre primii pe drumul de la însușirea fără spirit critic a convenției, la înțelegerea cauzalității. La fel ca subtilitățile vizuale ale Parthenonului, canonul lui nu este o rețetă anchilozată, ci are și elasticitate, putând fi adaptat pentru personajele în dinamică sau pentru cele ce urmează să fie văzute din anumită incidență.

Doryphoros sau *Purtătorul de lance* este lucrarea tipică pentru stilul doric, ce alături de cel attic domină epoca. Sobrietatea concentrării morale a atletului reprezentat în atitudinea ce precede efortul maxim, conștient de forța sa dar și de dificultățile probei, sunt în concordanță cu gravitatea virilă a spiritualității dorice. Polykleitos trece raporturile dimensionale ale viului printr-un filtru rațional pentru a găsi proporțiile ideale, căutând de fiecare dată în morfologia investigată: torace, abdomen, pelvis, egalitatea celor patru laturi ale pătratului. De aceea, sistemul său de proporționare se numește **pătratic**. El dovedește coincidența simetriei cu armonia muzicii și raționalismul matematic. Polykleitos afirmă că *frumosul se naște puțin câte puțin prin multe numere*. *Doryphoros* este un canon, construit după calcule riguroase și raporturi coordonate prin măsura comună a *lățimii palmei*. *Doryphoros* are torsul pătrat, conturat inferior în arc plin centru cu reliefaarea puternică a mușchilor antero-laterali ai abdomenului. Modulul de proporționare, **lățimea palmei** la nivelul articulațiilor metacarpo-falangiene, se cuprinde de **șase** ori în lungimea gambei (sol-parte superioară a rotulei).

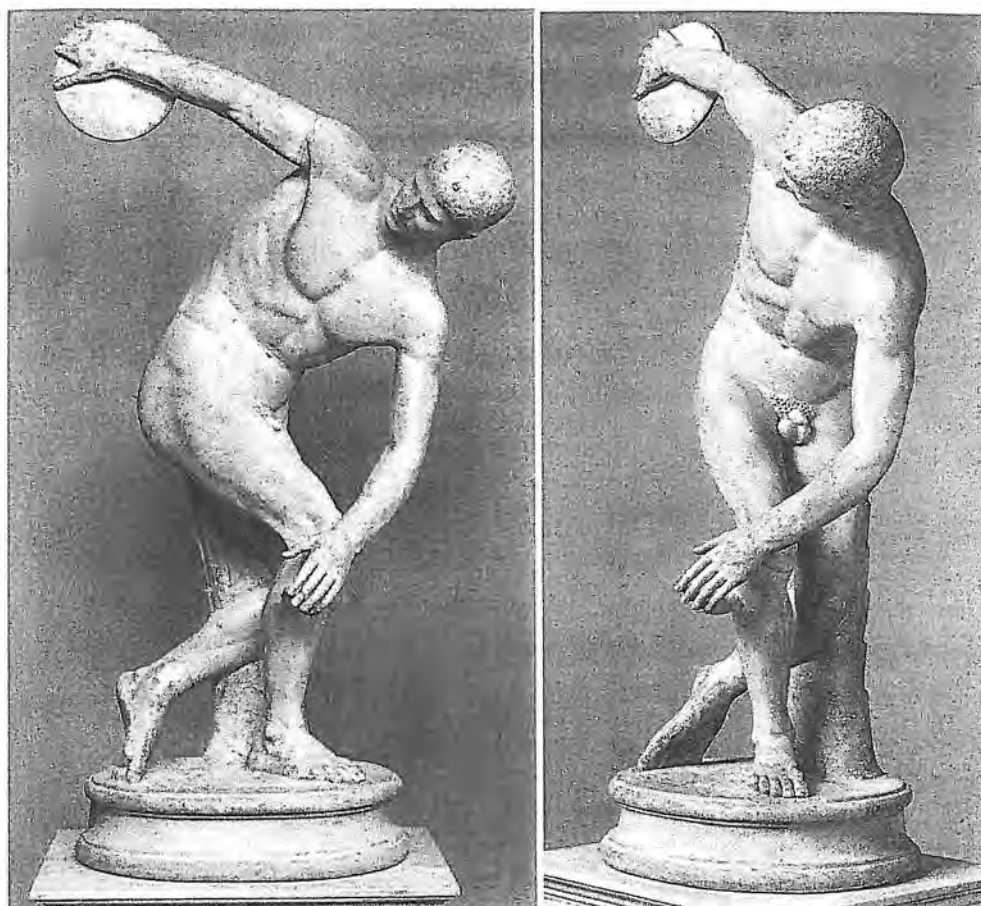
Acest segment este egal cu distanța de deasupra rotulei până la ombilic, distanța de la ombilic la conductul auditiv extern, **torsul** (distanța de la incizura jugulară la pubis) și cu lungimea antebrațului și mâinii, măsurată de la cot la vârful degetului medius. Antebrațul este un sfert din talie și egal cu lățimea pieptului. Distanța de la acromion la cot este egală cu distanța de la cot la articulația metacarpo-falangiană a mediusului și egală cu **patru** lățimi de palmă. Lățimea palmei se cuprinde de **trei** ori în lungimea piciorul și de **două** ori în lungimea mâinii. Aceasta este egală cu înălțimea feței, înălțimea pectoralilor și cu distanța de la ombilic la pubis. Fața se împarte în trei părți egale: fruntea, nasul și gura cu bărbia.



Polykleitos – Doryphoros și Diadoumenos, atletul ce își leagă părul cu panglica 450 î.Ch.

Myron, prin tri-dimensionalitate, dă posibilitatea sculpturii să se desprindă de misiunea decorativă cerută de integrarea ei în arhitectură și face un pas spre independență, spre sculptura rotundă, ce va invita la contemplare de jur împrejur. Grație mediului social grecesc atât de iubitor de serbări în aer liber și sporturi, artistul poate să observe zi de zi morfologia și modelajul reliefului corpului în mișcare.

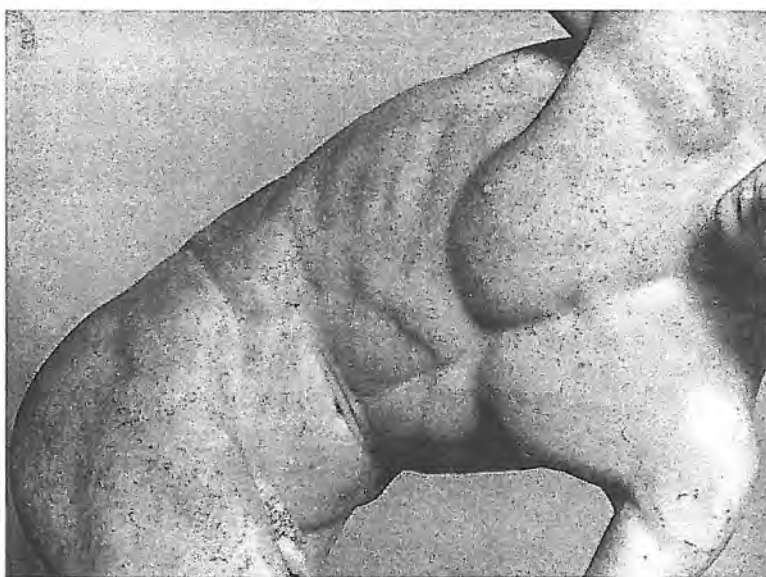
Discobolul surprinde procesualitatea trecerii de la tensiunea cu maxim potențial dinamic, ce precede aruncarea discului, la descătușarea fulminantă de energie a momentului efectiv de producere a acesteia. Myron sugerează și continuitatea ei inevitabilă, prin sinteză desfășurării mișcării din trecut, în prezent, spre viitor, ce dă senzația de cinetic. Prin iluzia succesiunii în timp a mișcării, artistul introduce de fapt în sculptură, cea de-a patra dimensiune. Partea de sus a trunchiului, cu toată circumducția coloanei și balansul membrelor, este simetrică. Axul stabil, ce susține echilibrul și construcția întregului corp, este gamba dreaptă, solid așezată perpendicular pe sol. Oblicitatea coapselor este contrabalansată de diagonala torsului. Dinamica efortului este sugerată prin forma înșurubată în spațiu și mișcarea de rotație a segmentelor în jurul axelor. Brațele descriu un mare arc de cerc, ce obligă contemplatorul să urmărească desfășurarea mișcării. Ea începe discret, sub forma spiralei crescătoare, prin desprinderea de pe sol a piciorului stâng. Se continuă apoi cu gamba stângă, ce anunță prin orientare oblică amploarea anvergurii mâinii stângi, liniei umerilor, brațului și antebrațului drept. Sunt redată magistral contracțiile mușchilor ce intră în acțiune în lanțuri agoniste și antagoniste, ceea ce dovedește înțelegerea perfectă a sinergiilor.



Glyptotheka din München. **Discobolul.** Mișcarea este veridică, sinteza rotației trunchiului are continuitate dinamică. Este uimitoră îndeosebi surprinderea acțiunii și tensiunii mușchilor deltoid, mare pectoral, mare dorsal și a dreptilor abdominali, în momentul culminant al efortului, în faza lansării discului. Chiar dacă detaliile anatomice sunt uneori evitate, importantă rămâne înțelegerea organică a corpului în mișcare. Claritatea acestui obiectiv îl ferește pe sculptor de pericolul unui inventar anatomic fragmentat și sec. Tendoanele tensionate, reliefurile pârghiilor osoase, analitic și funcțional dispuse pe axe de flexie și extensie, realizează o uimitoare sinteză dinamică. În faza finală a acesteia, există un adevărat lanț sinergic de jos, de la tendonul lui Ahile al piciorului stâng, până la mâna dreaptă, care ține încă discul. Forma sa circulară este centrul de interes urmărit de atlet cu privirea.

Deși este concepută ca o sculptură în spațiu, lucrarea încă are un impact maxim asupra privitorului dintr-un singur unghi de vedere. Această modalitate de reprezentare își are originile în altorelieful decorativ arhaic, ce

devine din ce în ce mai tri-dimensional dar încă nu satisface criteriile unei adevărate ronde-bosse, interesantă din toate incidențele. Persistă încă și vechea disociație între trupul ce execută mișcări credibile și expresia chipului la care arhaicul zâmbet eginet face loc unei mimici senine și sobre, imperturbabile, specifică stilului sever.



Myron – Discobolul (detalii)

În grupul statuar **Athena și Marsyas**, Myron pune demnitatea atitudinii Athenei, în contrast cu mișcarea greoaie și nesigură a lui Marsyas. Chipul zeiței este senin, cu o expresie demnă și firească iar al satyrului are o grimasă greoaie, o mască semianimalică cu nas concav, ochi încrucișați și urechi de țap, ascuțite și așezate mai sus. Alegoria are un înțeles clar pentru toți privitorii din cetate: Athena, protectoarea polisului și zeița înțelepciunii, este criteriul pozitiv al civilizației umane iar Marsyas este pericolul barbariei. Intensitatea expresiei se realizează printr-un procedeu artistic nou: punerea în antiteză a simbolurilor prin impactul efectului de contrast.



Muzeul Lateran, Roma. Grupul statuar **Athena și Marsyas**. 450 î.Ch.(reconstituire)

Stilul lui **Phidias** este o îmbinare de *măreție și precizie* (Demetrios), prin armonizarea antagonismelor, prin simțul măsurii și îngemănarea delicateții cu fermitatea, a feminității cu virilitatea și a austerității supunerii față de canon cu lejeritatea. El asociază mișcarea lui Myron cu echilibrul lui Polykleitos în volume mai rotunjite, mai subtil modelate și mai elegante. Sinteza afectivo-ideatică se realizează firesc, prin sublimarea selectivă a aspectelor cu valențe de ideal moral și estetic din viața reală. Arta sa aduce sub ochii noștri lumea ideală și perenă a lui Platon. Armonia laturilor contrarii: rațiune-afectivitate, conținut-formă, realitate-aparență constituie fundamentul de definire a stilului său, reflectat în simetria, diversitatea și unitatea formei și proporționalitatea părților între ele și a acestora cu întregul. Cu toate că nu este un înnoitor al modalității de reprezentare și nici un pedagog comparabil cu cei doi predecesori ai săi, Phidias se bucură în epocă de o imensă admirație, fiind supranumit *făcătorul de zei*. Philostrate îi atribuie sculptorului capacitatea creației chipurilor perfecte ale divinităților prin idealizarea imaginativă a figurii omului. Criteriul artei ca formă sensibilă de intuire a ideii se întrevede în interogațiile sale: *Cine a condus pe Phidias să reprezinte zeul pe care nu l-a văzut? Altcineva l-a condus, un lucru plin de înțelepciune. Tu nu poți să indici nimic în afară de imitație. Dar imaginația este aceea care a creat formele. Putem concepe imaginația ca un artist mai subtil decât imitația. Imitația reprezintă lucrurile văzute, însă imaginația reprezintă lucrurile care nu au fost văzute.*

Chipurile divinităților, eroilor, atleților și efebilor exprimă seninătate, impasibilitate și demnitate, concretizând frumusețea spirituală și idealul etic abstract în perfecțiunea plastică a concordanței proporțiilor și în armonia relațiilor între elementele anatomice. În ornamentul templului clasic grec, atitudinile, mișcările și gesturile primesc o distincție și o eleganță neatinsă

până atunci și rareori egalată în veacurile următoare. Ele sunt compuse armonic pentru uriașe scene vii, în imense acorduri euritmice: Parthenonul, Theseionul, Erechtheionul... Decorația sculpturală a Parthenonului este de trei categorii: ronde-bosse pe frontoane, altorelief la metopele frizei dorice și basorelief la friza cellei. Contribuția efectiv personală a lui Phidias este mai consistentă însă la decorarea celor două frontoane, unde se vede cu claritate influența ioniană în stilistica sculpturii.



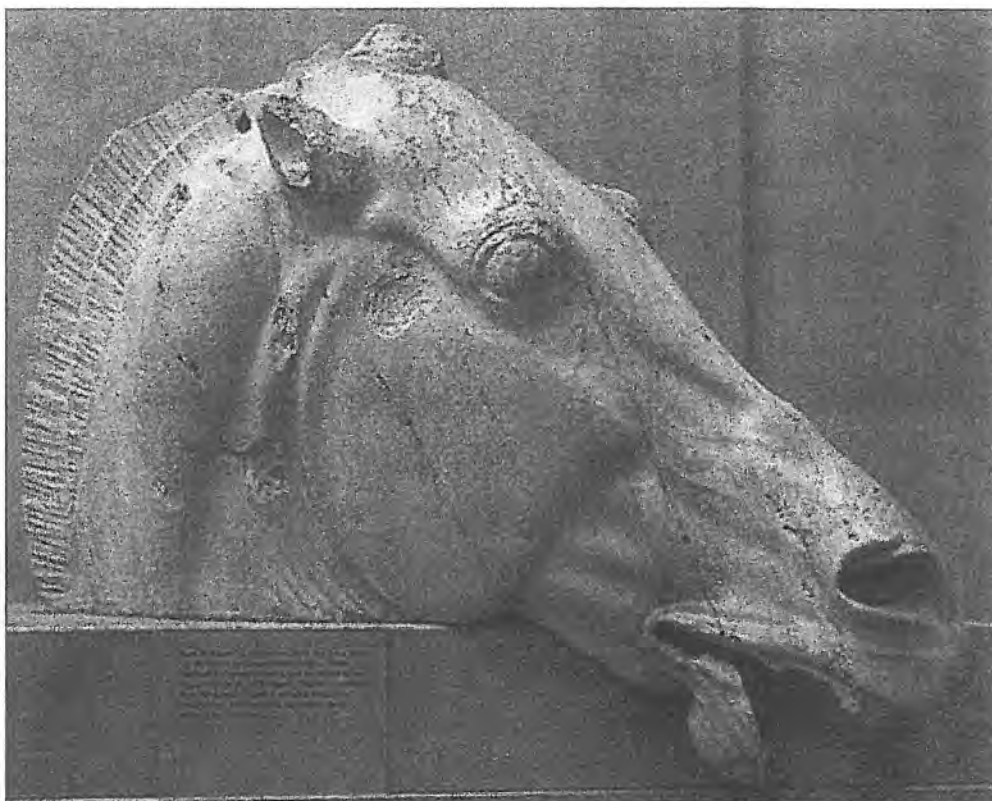
Frontonul de est al Parthenonului este decorat cu sculpturi ce ilustrează un mit fundamental al orașului Athena, nașterea zeiței înțelepciunii din capul tatălui ei, Zeus.



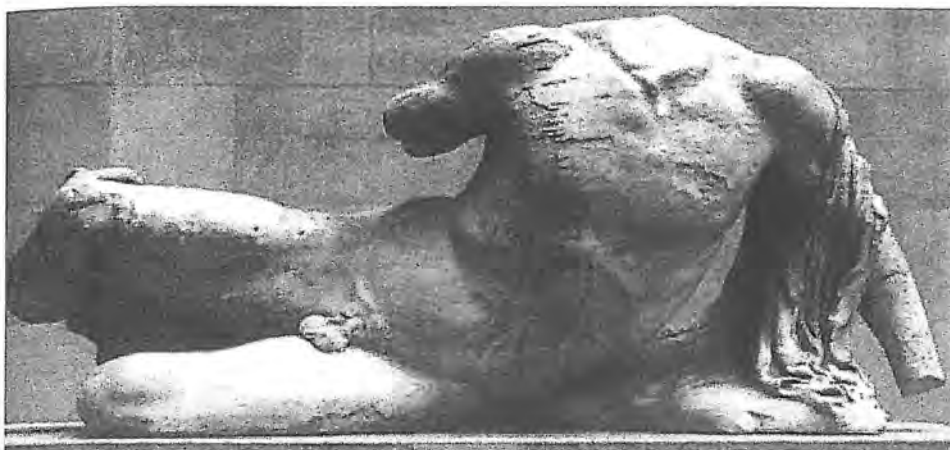
British Museum. Frontonul de est al Parthenonului. Dionysos, Demeter, zeița agriculturii, fiica sa Persephone(Kore) și Artemis, zeița virgină a vânătorii. Se remarcă bogăția drapajului, ce evidențiază cu realism suportul anatomic așezat cu naturalețe. 438-432 î.Ch



British Museum. Frontonul de est al Parthenonului. Hestia, zeiță a căminului și vetrei, Dione, mama Aphroditei și Aphrodita, zeiță a iubirii erotice. 438-432 î.Ch. Cu toate că numeroase sculpturi nu mai au capete sau membre, se simte intensitatea elanului vital de care sunt animate.



British Museum. Frontonul de est al Parthenonului. Cel mai bine păstrat cap de cal al lui Phidias, din cei patru ai quadrigii zeiței lunii, Selena, mult admirat ca formă sculpturală perfectă, sinteză ideală a realismului și abstracțiunii. 438-432 î.Ch.



British Museum. Frontonul de vest al Parthenonului este decorat cu sculpturi ce ilustrează un alt mit fundamental al orașului Athena, lupta Athenei cu Poseidon pentru Attica. Personajul din unghiul de nord al frontonului, Kephisos, este zeul apelor curgătoare așa cum sugerează liniile șerpuitoare, formele fluide ale corpului său și draperia udă, ce se mulează pe brațul său stâng. 438-432 î.Ch.



British Museum. Frontonul de vest al Parthenonului. Torsul lui Poseidon exprimă cu tărie, prin hipertrofiile musculare ale corpului de bărbat matur, puterea supraomenească a zeului. Față de Polykleitos, repertoriul morfologic și dinamic al lui Phidias este considerabil mai larg. Personajul feminin în alergare este Iris, zeița mesager. Este remarcabil felul în care draperia, ce pare a fi udă, indică prin orientarea faldurilor, viteza deplasării prin aer trupului tânăr pe care se mulează. Phidias prefigurează astfel impetuoșitatea dionisiacă a bacantelor. Sub dalta sa, instinctul originar și patosul primitiv, ce animă unele figuri, se ridică în sfera spiritualității înalte.



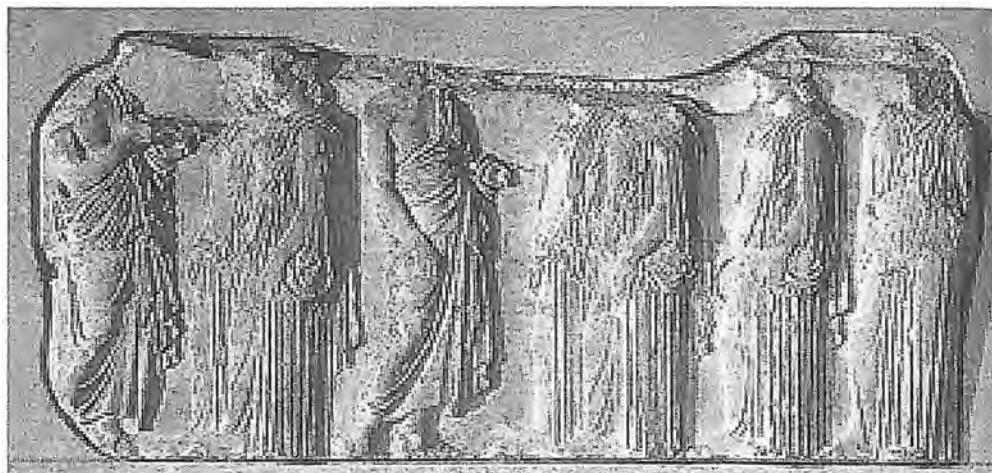
British Museum. Lapit și centaur, metopa 27 din sudul Parthenonului. 447-438 î.Ch.

Figurile frizei Parthenonului sunt eliberate de toate imperfecțiunile și accidente hazardului acțiunii reale și sintetizează cu claritate și veridicitate esența unei activități din viața de zi cu zi: cetățeni ai Athenei parcurg o procesiune în pas reținut, tinere aduc ofrande divinităților, efebi pregătesc caii, pe care apoi îi încalecă și galopează în grupuri. Echilibrul psihologic olimpien își găsește întruparea plastică în eunitatea mișcării. Formele membrelor entităților umane și ecvine rezonază la unison. Toate capetele, atât la figurile pedestre cât și la cele călare, sunt la același nivel, procedează numit *izocefalie*. Impresionează însă diversitatea posturilor, credibilitatea și organicul formelor anatomice dar mai ales particularul din cele patru sute de chipuri și trupuri umane individuale și cele aproape două sute de animale.

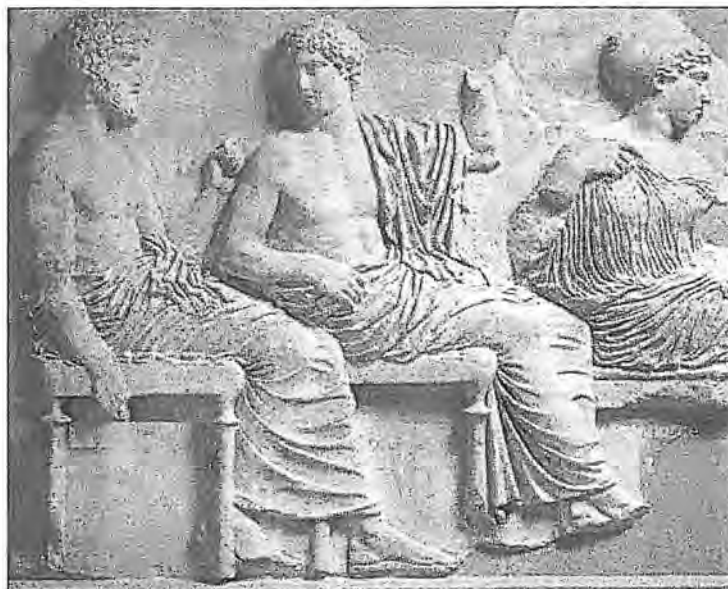


British Museum. Procesiune panathenaică și cavalcadă de pe friza de nord. 438-432 î.Ch.

Cortegiul fecioarelor de pe friza Parthenonului evocă corespondența proporțiilor cu desăvârșirea anatomică, ritmul formelor subliniat prin desen, mișcarea și armonia compoziției personajelor.



Placa Ergastinelor, a șaptea din partea de est a frizei, reprezintă cele șase tinere atheniene, ce au misiunea sacră de a țese peplosul oferit Athenei, patroana orașului, pe Acropole. Doi *organizatori* ai procesiunii solemne, cu instrumente rituale, sunt plasați printre fete. Măiestria lui Phidias ne uimește prin felul cum sculptează în materialul dur delicatețea ioniană a trupurilor întrevăzute prin opalescența drapajului. Pliurile vestimentației sugerează cu expresivitate mișcarea sinuoasă a volumelor corpului.



Muzeul Acropolis, Athena. Phidias – friza Parthenonului - Poseidon, Apollo și Artemis. Grupul de personaje seduce privitorul prin naturalețea membrilor și distincția mișcărilor, într-o atmosferă afectuoasă și destinsă de prietenie senină.

Tema **caryatidelor** își are obârșia în legenda lui Atlas, cel care susține pe umerii săi bolta cerească. Ele apar însă, încă din perioada arhaică, în secolul VI î.Ch., la Templul Tezaurul din Delphi al siphnienilor.



Muzeul Delphi. Caryatidă arhaică din partea de vest a Templului Siphnienilor. 525 î.Ch.

Acropolis, Athena. Caryatide din porticul de sud al Erechtheionului. 420 î.Ch. Frumusețea unică a templului este dată de îmbinarea rolului arhitectonic cu expresivitatea artistică ioniană a fetelor. Secolul V î.Ch., primul din clasicismului grec, poate fi diferențiat în: stilul sever de la începutul secolului, stilul sublim al epocii lui Phidias și apoi stilul grațios. Caryatidele Erechtheionului se plasează la limita dintre ultimele două.

Latura abstractă a frumuseții proporțiilor corporale permite subtila sa metamorfoză în coloană antropomorfă prin transpunerea volumelor anatomice în formele sculpturii. Analogiile stabilesc raporturi între mișcări, liniile șerpuitoare ale profilurilor și siluetele feminine.

La fel ca și korele arhaice, ele mențin masa antablamentului cu naturalețe și seninătate. Aplombul, care este și linia de sprijin a întregii greutate a suprastructuri, le trece prin vertex și urmează simetria ortostatismului, coborând spre piciorul de sprijin, devenit o adevărată coloană de susținere. Încordarea necesară misiunii nu știrbește tinerelor gingășia și firescul atitudinii. Pliurile vestimentației sugerează ritmul canelat al coloanei ionice dar lasă să se întrevadă formele juvenile, atractive chiar și prin sobrietate.

Deși poziționate în spiritul frizelor, ele realizează un adevărat grup statuar cu semnificația morală a unui omagiu adus feminității ce își îndeplinește cu modestie, eleganță și mult farmec dificila misiune de a sprijini întreaga societate a polisului antic.

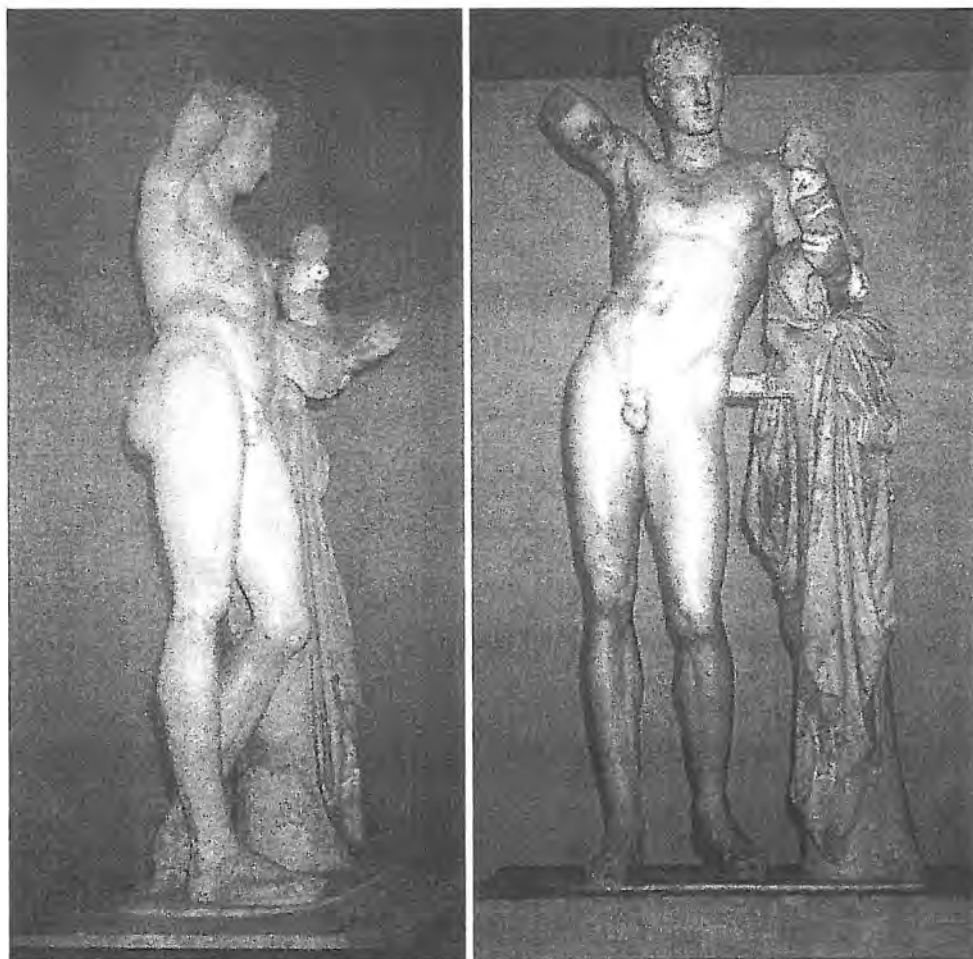


Acropolis, Athena. Caryatide din porticul de sud-est al Erechtheionului. 420 î.Ch

În secolul IV î.Ch., confruntarea pentru supremație a principalelor polisuri grecești, Sparta, Athena și Theba are ca urmare căderea sub dominația monarhică macedoneană. Instabilitatea fragilei democrații atheniene, amenințată din toate direcțiile, se face simțită și în îngrijorarea și patosul artiștilor. După echilibrul senin al primului secol clasic, ei propun noi modele de reprezentare. Trupul omului sau al animalului devine un instrument al exteriorizării trăirilor sufletești. Pateticul, afectivitatea dezlănțuită adesea teatral, durerea organică și morală alternează cu semitonurile sentimentelor triste sau afectuoase.

Sculptorii secolului IV î.Ch. nu mai au ca obiectiv central divinitățile principale, ci zeii mai tineri și mai marginali ai Pantheonului grecesc. De aceea, impresia de severitate și sublim cedează locul unui aspect mult umanizat. La vechii greci, distanța dintre metafizica divinității și realitatea omenească tinde să se reducă atât prin umanizarea sacrului cât și prin efortul moralizator al artei de a ridica omul la idealul zeităților.

Hermes cu copilul Dionysos, grupul statuar al lui **Praxiteles** (400-330 î.Ch.), descoperit la Olympia, ni-l prezintă pe zeu oprindu-se din drumul spre nimfe, unde trebuie să-l ducă pe micul Dionysos. Pentru a se amuza, îi oferă viitorului zeu al vinului un strugure spre care acesta întinde cu apetit mânuțele. Hermes, acoperit în parte cu flamida, pare jenat și stânjenit. Praxiteles renunță conștient la căutarea solemnei frumuseți ideale în favoarea omenescului (Hermes) și a drăgălășeniei (Dionisos). Primul apare ca un adolescent gracil, ușor molatec prin mișcarea flexibilă, serpentinată a liniilor siluetei în sprijin asimetric pe piciorul drept. La mare distanță conceptuală de stilul lui Polykleitos, la Praxiteles, formele modelajului exterior fin se omogenizează iar delimitările segmentelor anatomice se atenuează și trec lin între părți.



Muzeul Arheologic din Olympia. **Praxiteles**, *Hermes cu copilul Dionysos în brațe*.

La Praxiteles, senzorialitatea este suportul sentimentului extrem, de tip romantic, eliberat de prejudecăți și devenit scop al artei sub auspiciile filosofice ale lui Epicuros. Pentru el, trupul omenesc este instrumentul delectării hedonice a simțurilor superioare. Gingășia, eleganța, flexibilitatea și grația date de artist formelor viului devin prototip pentru frumusețea fizică abstractă a divinităților.

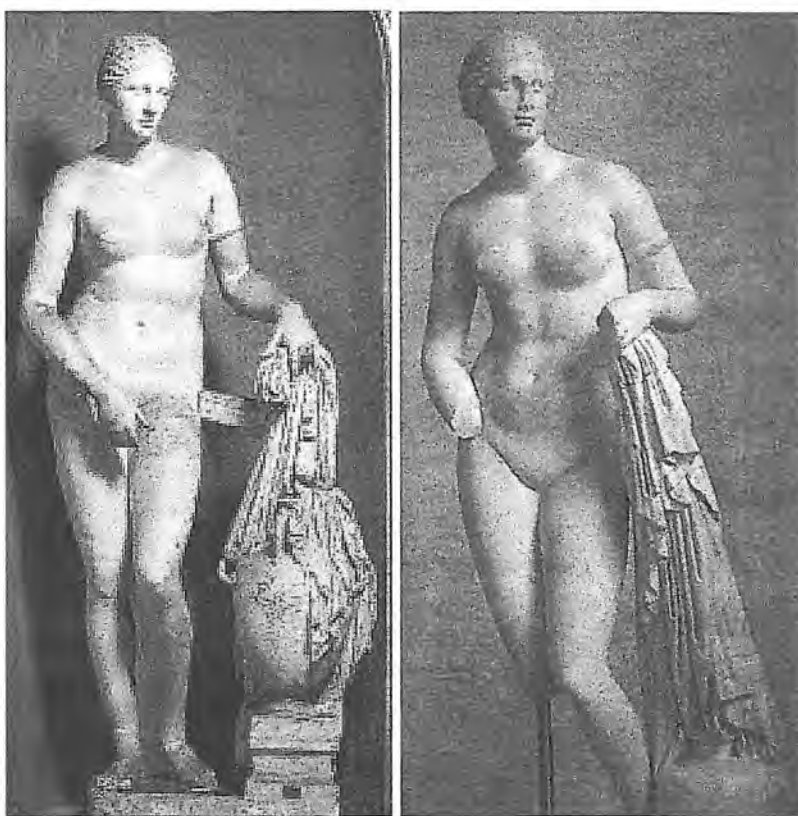


Muzeul Arheologic Olympia. **Praxiteles**, *Hermes cu copilul Dionysos în brațe*. (detaliu) Surâsul senin al arhaicilor Kouros revine pe buzele zeităților, după ce aproape dispăruse în deceniile stilului sever, dar el nu mai este candid ci ușor distant și persiflant.

British Museum. **Praxiteles** (400-330 î. Ch.), *Capul Aberdeen*, interpretat drept Hermes, zeul mesager. Clasicul târziu sau începuturile elenisticului, sfârșitul secolului IV.

Praxiteles este sculptorul prin care nudul feminin își face intrarea triumfală în arta grecească și implicit în cea universală. Noutatea propusă de artist este surprinzătoare în epocă chiar și la zeița iubirii. Depășirea convenției se face însă cu o castitate ce vizează sublimul, întrucât perfecțiune fizică paralizează orice porniri carnale, în favoarea unei contemplații pur estetice. *Aphrodita din Cnidos* este zeița ce pare surprinsă în momentul când se pregătește să intre în apă, ascunzându-și cu un gest pudic nuditatea. Atractivitatea formelor delicat pline este potențată de gestul intim, care paradoxal, poate fi interpretat și ca o subliniere a unui centru de interes. Fără a renunța la senzualitatea volumelor consistente, artistul le dă

grația sa binecunoscută printr-o proporționare de tip longilin a trupului, cu gâtul și membrele alungite și capul mic. Modelarea variată și liniile șerpuitoare sunt echivalenți plastici pentru frăgezimea formelor și flexibilitatea articulațiilor. Scriitorul roman Lucian îi descrie *zâmbetul ce-i joacă gingaș pe buzele întredeschise și privirea blândă, fermecătoare a ochilor, cu expresia lor luminoasă, plină de bucurie.*



Muzeul Pio Clementino, Vatican. Aphrodita din Cnidos (copie romană), clasicul târziu.
Glyptotheka din München. Aphrodita din Cnidos (variantă greco-romană), 350-340 î.Ch.

Misterul erotic al esteticii feminine, surprins de Praxiteles, este adâncit de acesta în artă, mai ales în portretistică, prin transpunerea formelor anatomice suave în marmură cu un rafinament și o delicatețe ce anticipează leonardescul *sfumato*.



Staatliche Museen, Berlin. **Praxiteles**, cap al Aphroditei. Artistul investighează cu discreție sufletul feminin, animând chipul cu un surâs duios și candid.
Louvre. Praxiteles, *Capul Kaufmann*, una din cele mai bune copii ale capului Aphroditei.

O personalitate artistică emblematică pentru noul și dramaticul stil grecesc de reprezentare din secolul IV î.Ch., este sculptorul **Skopas**. Acesta mută centrul de interes al compoziției tri-dimensionale, de la pantomimica corpului și gestică mâinilor, la mimica frapantă a chipului. Personajele de pe ornamentația frontoanelor templului Athenei din Tegea, de la mijlocul secolului, sunt ilustrative în acest sens. Skopas realizează uimitoarele sale capete, evidențiind rolul expresiv al chipului, cu semnele caracteristice ale durerii. Un plus de intensitate dramatică este dat de pliurile adânci ale frunții încrețite și gura semideschisă, ce lasă parcă să se audă geamătul profund. Este semnificativă mai ales privirea disperată către înălțimi, de unde se așteaptă o izbăvire supranaturală. Artistul plasează globii oculari în profunzime, diminuând linia pliurilor palpebrale și transferând astfel

conturul ochiului pe orbite. În felul acesta, privirea pare mai misterioasă, fiind etichetată în epocă drept *ochii voalați ai lui Skopas*.



Skopas, Frontonul templului Athenei, Alea din Tegea. Personalitatea distinctă a maestrului se remarcă mai ales la *capetele de expresie*, ce exprimă trăiri impresionante. La chipurile luptătorilor, acești *ochi voalați* exprimă atât patosul războinicului cât și suferința celui învins sau muribund. Buzele crispate, îngustarea fantelor palpebrale și cutele faciale sunt mijloace de expresie a durerii morale și fizice ce măresc efectul tragic.

Motivația principală a reprezentării devine astfel intensitatea și diversitatea expresiei faciale, ce justifică mișcarea dezlănțuită a întregului corp. Skopas impune un stil situat, prin naturalismul trăirilor, la antipodul idealizărilor clasicizante. Este primul artist elen ce creează o breșă în unitatea olimpică a clasicismului, punând în prim plan exteriorizarea patosului ca motiv principal al dinamicii.

Contorsionarea frenetică și agitația intensă, proprii stilului lui, fac să-i fie atribuite acestuia, multe din decorațiile Mausoleumului din Halikarnassus. În arta grecească, lupta eroilor legendari cu amazoanele este o temă des întâlnită, amazoanele simbolizând dușmanul asiatic, perșii. În concepția clasică, confruntarea fizică este cu necesitate determinată de forțe supranaturale, fiind și un principiu vital. La decorația Mausoleumului din Halikarnassus însă, ea este expresia unei forțe instinctuale a omului stăpânit de furie și agresivitate descătușată în lupta corp la corp, este prilejul unei tensiuni paroxistice a psihicului disperat. Figurile sunt dispuse după linii diagonale sau oblice.



British Museum. Amazonomachia, detalii de pe friza de est a Mausoleumului din Halikarnassus, atribuită lui Skopas. 355-330 î.Ch.

Menada dansând, în varianta de la Dresda, este un punct de reper în înțelegerea și exteriorizarea prin *furor dionisiac* a abisurilor patosului și pornirilor trupești. Mișcarea menadei este o descătușare ostentativă și paroxistică cu substrat erotic. Un contemporan al lui Skopas afirmă: *maestrul a reprezentat-o stăpânită de o furie nebună, cu pieptul palpitând, coapsele încrucișate, cu capul dat tare pe spate, cu părul despletit fluturând în vânt și cu privirea rătăcită.*



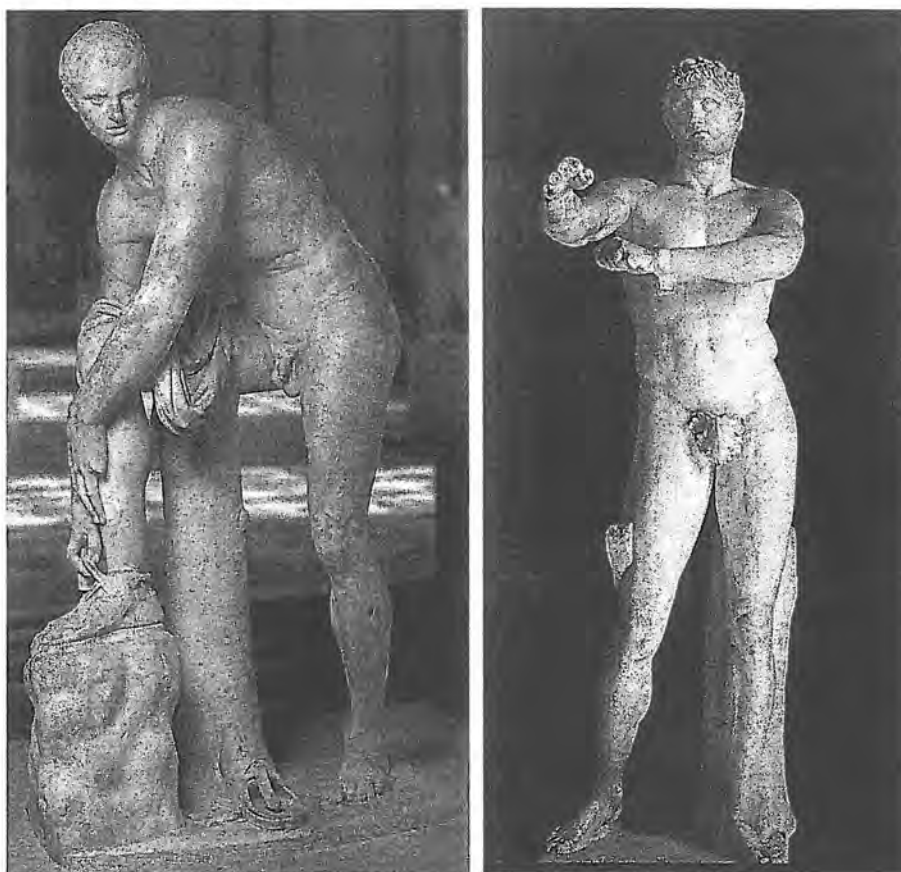
Staatliche Kunstsammlungen, Dresda. Skopas (370-330), **Menadă dansând**.

Skopas găsește echivalenții plastici ai euforiei psihologice cu intuiția unui mare artist. El sporește convexitatea segmentelor încordate ale trupului și le dispune în formă de spirală ascendentă. Bustul provocator reliefat urmează linia sugerată de coapsa stângă despuiată, ce inițiază mișcarea. Sculptura este o adevărată *ronde-bosse*, obligând privitorul să descopere diversitatea de expresii oferite de multiplele perspective la fel de incitante. Fără a găsi un punct de vedere care să-i oprească rotația la un maximum de comprehensibilitate, el caută, fără a descoperi, perfecțiunea ce ar presupune și imobilitatea. Unitatea lucrării o dau euritmia mișcării faldurilor, veșmintelor, încheieturilor descătușate și unduirile părului.

Lysippos este sculptorul al cărui stil domină arta clasică grecească în ultimul sfert al secolului IV î.Ch. Originalitatea concepției sale, deschizătoare de noi perspective pentru reprezentarea viului în artă, constă în diminuarea idealizării abstractizante a personajelor divine, care nu mai plutesc într-o atitudine nedefinită ci sunt antrenate acum într-o activitate reală, în desfășurare, aproape prozaică. Inițial, urmează tradiția școlii din Sikyon, Peloponnes, continuând subiectele deja clasicizate de Polykleitos, cum sunt atleții și efebii. Lysippos preferă momentele lipsite de strălucirea succesului din activitatea acestora, mai modeste, dar încărcate de simpatia înțelegerii omenescului.

Apoxymenos este atletul care își reface forțele după competiție și își curăță pur și simplu corpul de nisip. *Hermes* este surprins în momentul în care își leagă sandalele, sesizând însă cu acuratețe modificările de echilibru ale stațiunii cu torsul înclinat și piciorul drept ridicat, ce deplasează mult centrul de greutate. Atenția îi este atrasă în altă parte și își întoarce capul spre stânga. Lysippos dezvoltă astfel unele tendințe de până la el de a prezenta atleții în posturi specifice activității lor: *Discoforul* lui Naukides, *Apollo Saurochtonul*, *Hermes* și *Dionysos* ale lui Praxiteles, unde privirea și gesturile sunt în acord cu mișcarea firesc motivată a momentului ales. Majoritatea lucrărilor lui Lysippos sunt adevărate ronde-bosse, artistul acordând o mare importanță reprezentării celei de-a treia dimensiuni. În acest sens, el își depășește predecesorii. *Hermes* și *Apoxymenos* invită privitorul să îi contemple din toate unghiurile. Dacă le privim chipul frontal, brațele apar din racourci iar din lateral, nu sesizăm expresia feței. Noile poziții scot în evidență mai bine calitățile estetice și fluiditatea formelor anatomice: multe detalii musculare și scheletice, firescul atitudinii istovite și uneori încordate, tipologia surprinsă particularizat, într-o postură și

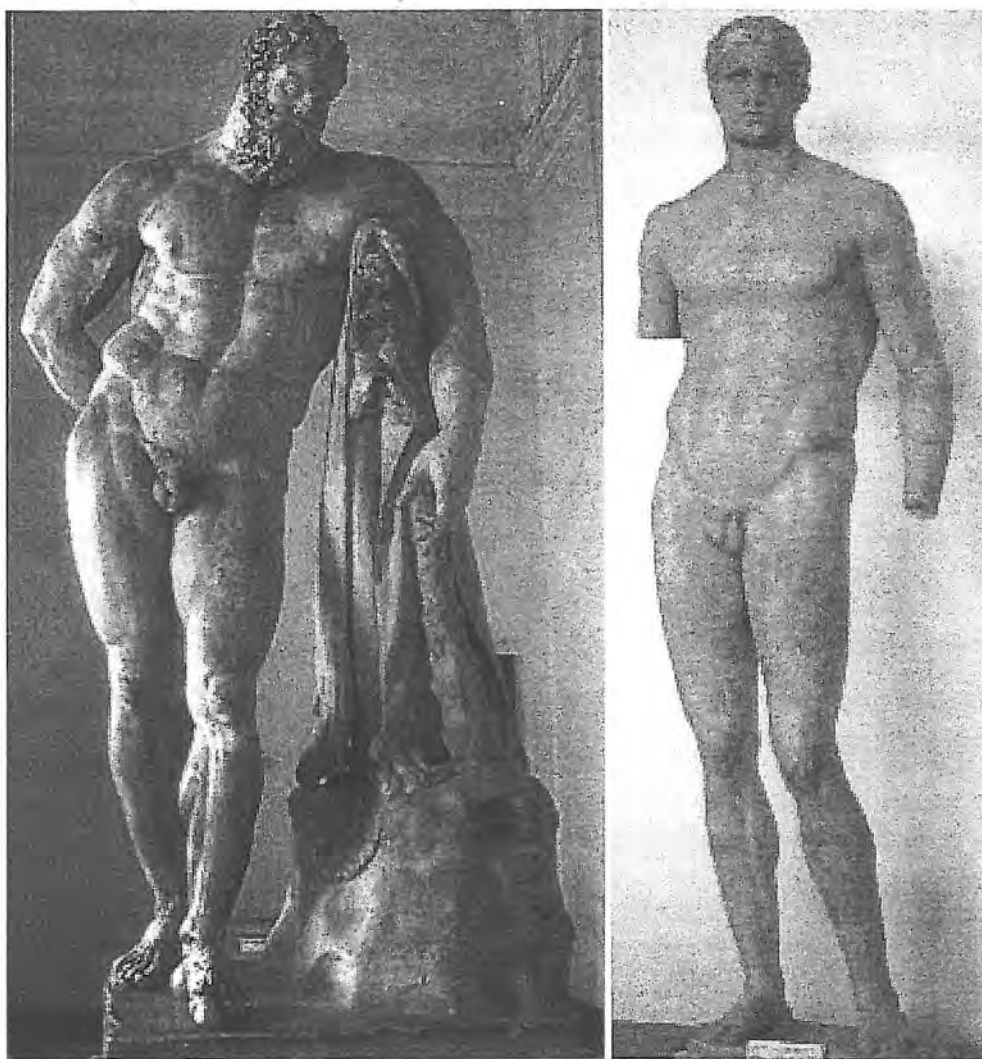
pantomimică adecvată. Lysippos propune un tip masculin longilin, apropiat de stilul ionic, suplu și distins, cu forme delicate, mai puțin robust decât atletul lui Polykleitos dar mai înalt și mai zvelt. Artistul-pedagog introduce noul său sistem de proporționare, devenit la sfârșitul secolului canon pentru generații de sculptori, justificându-se: *Ceilalți artiști fac oamenii așa cum sunt, eu îi fac așa cum par.*



Louvre. *Hermes legându-și sandala*, copie romană în marmură după Lysippos. 325 î.Ch. Muzeul Vaticanului. *Apoxyomenos*, copie romană în marmură după originalul în bronz al lui Lysippos. Cei doi atleți sunt surprinși în mișcări momentane, corectându-și îmbrăcămintea și încălțăminte, ținută cerută de ritualul olimpic, prin gesturi firești de îngrijire corporală.

În acest fel, Lysippos depășește mimetismul plat, lipsit de imaginație artistică, cel disprețuit de însuși Platon. El eliberează prin această declarație de principiu arta de imitarea servilă a realității, alăturând obiectivității observării calităților estetice a formelor anatomice, capacitățile creative subiective ale fanteziei. Apoxyomenos, Hermes, Agias sunt construiți după noul tip de proporționare ce produc o impresie deosebită. Atletul este mai puțin geometrizat, capul fiind relativ mai mic față de întreaga talie și membrele inferioare mai lungi, accentuând astfel impresia de înălțime și aspectul monumental. Lysippos sesizează importanța estetică definitorie a raportului dintre înălțimea capului și talie, distanța vertex-sol. Alegerea sa se impune de la sine, datorită impactului vizual hotărâtor. Tipul morfologic stabilit de acest raport definește figuri cu aspecte net diferite: un cap mare pe un corp mic descrie un pitic, indiferent de dimensiunile lucrării, iar reversul, un cap proporțional mai mic dă monumentalitate personajului. Luând pentru prima dată ca modul înălțimea capului și raportul *înălțimea capului / talie* = $1 / 8$, el pune bazele unui sistem de proporționare ce va cunoaște o largă utilizare: capul se cuprinde în talie de 8 ori, în trunchi de 3 ori, în membrele inferioare de 4 ori, în cele superioare de 3 ori, în gambă și lățimea umerilor de 2 ori. Ulterior, prin intermediul contribuției lui Vitruvius și apoi, peste veacuri în Renaștere, a lui Cennini, Leonardo da Vinci va folosi această proporție.

Lysippos tratează tema miticului Hercules în mai multe lucrări în care musculatura corpului bărbătesc hipertrofiată fizic și hiperbolizată prin legende despre faptele ieșite din comun ale eroului, devine centrul de interes al reprezentării artistice. Cunoașterea morfologiei exterioare și măiestria modelajului permit repartizarea armonioasă a detaliilor anatomice veridice pe întreaga suprafață a corpului, ce capătă diversitate de forme.



Museo Nazionale, Neapole. **Hercules Farnese**, lucrarea cea mai cunoscută nouă cu această temă a sculptorului Glykon, este o copie după Lysippos.

Muzeul Arheologic din Delphi. **Agias**. Capodoperă a lui Lysippos, sculptura în marmură de Paros, de mărime naturală, ușor supradimensionată, face parte din Monumentul lui Daochos, nepotul atletului legendar.

Reprezentarea tri-dimensională elenistică.

Perioada elenistică este omogenizarea artistică din jurul Mediteranei Răsăritene de după cuceririle lui Alexandru cel Mare. Cultura grecească intră în comuniune și își dobândește supremația din Egipt, Mysia și Antiohia, până în Persia. Creuzetul în care rigurozitatea constructivă și ideatică greacă se îmbogățește prin tradițiile artistice ale centrelor de cultură orientale creează premisele favorabile dezvoltării unei stilistici cu largă circulație în noul spațiu comun. Fiind sculptorul oficial al lui Alexandru Macedon, Lysippos i-a sculptat numeroase portrete, dintre care cele mai cunoscute sunt cel de la Louvre și cel de la Istanbul. Portretistica grecească își are însă apogeul în perioada elenistică și este o investigație cu realism atât a particularităților fizice ale feței, a trăsăturilor sufletești și calităților morale, dar mai ales a statutului social sau cultural al personalității imortalizate.



Muzeul arheologic Istanbul. Portretul lui Alexandru Macedon.

Un caracter elenistic este aprecierea ființei umane ca individ și chiar desprinderea acesteia și situarea deasupra societății. Ajunsă la opulență, lumea grecească pierde din solidaritatea democrației cândva candidă și se fărâmițează sub presiunea contradicției dintre interesele particulare și cel general. Alexandru cel Mare, urmează exemplul faraonilor egipteni și își propune să acceadă în rândul zeilor încă din timpul vieții, alăturând statuia sa în cortegiul divinităților pantheonului grecesc.



Muzeul Pella, Grecia. Torsul nud al lui Alexandru cel Mare gen zeul Pan.

Louvre. Bustul lui Alexandru Macedon. Chipul regelui, în viziunea sculptorului oficial al curții, asociază trăsăturile eroilor legendelor grecești, cu puteri supranaturale, cu particularitățile expresive ale figurii suveranului observate cu realism.

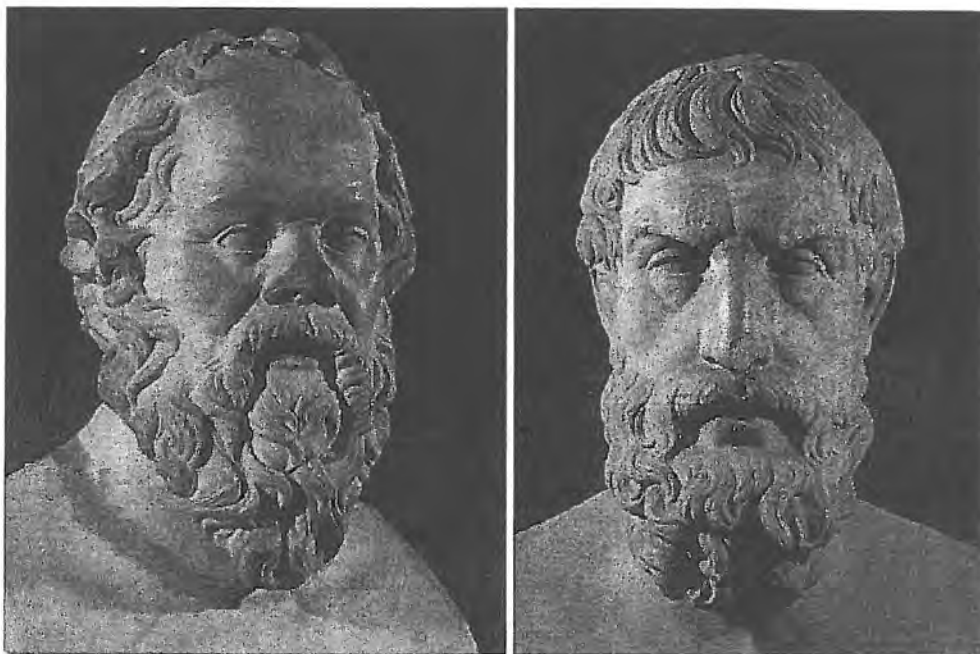
Un mare pas înainte în afirmarea prestigiului intelectual al omului este faptul că, prin spiritul democratic încă viu în spațiul grecesc, cei ce se remarcă prin contribuții de succes la viața culturală sunt prețuiți ca individ, alături de conducătorii militari și politici. Surprinde chiar ponderea, ne mai întâlnită în portretistică, a marilor personalități ale culturii, ce ulterior, prin numeroasele copii romane, devin cunoscute în toată lumea antică: autori de piese de teatru, filosofi, istorici, retori. Încă din secolul IV, provin portretele unor importante nume ale culturii grecești cum este Platon și poetesa Sapho.



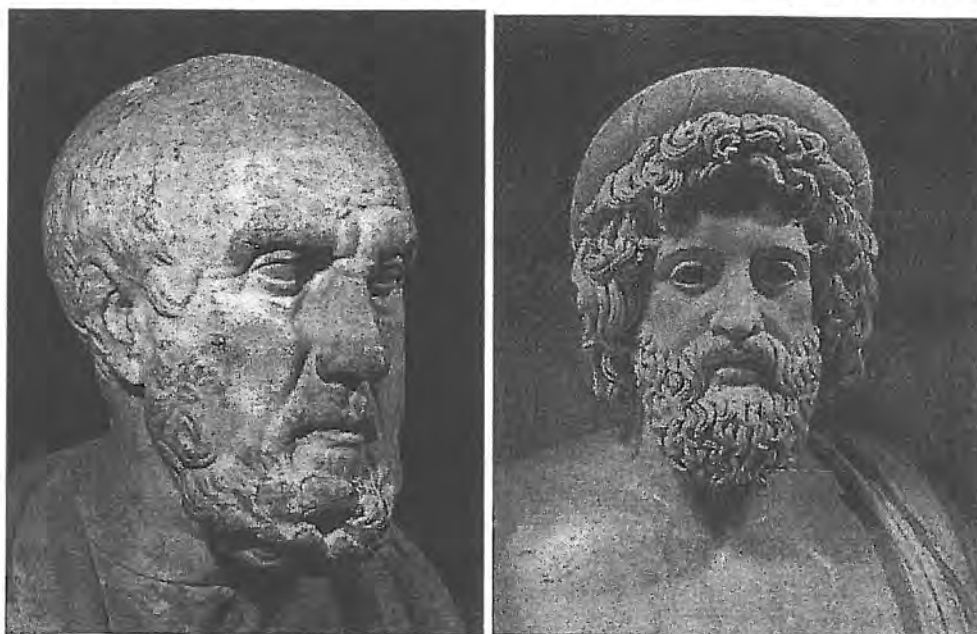
Muzeul de Arheologie, Istanbul. Sapho, portret tip Aphrodita. (copie romană)

Muzeul de Arheologie, Corinth, Grecia. Sapho (copie romană după originalul elenistic)

Sub influența lui Lysippos, portretul începe să câștige în prestigiu în sculptura greacă încă din secolul IV î. Ch., când se conturează din ce în ce mai mult ideea de aspect particular al chipului. Acest gen capătă și însuflețire, pe măsura ce realismul redării expresiei feței sporește.

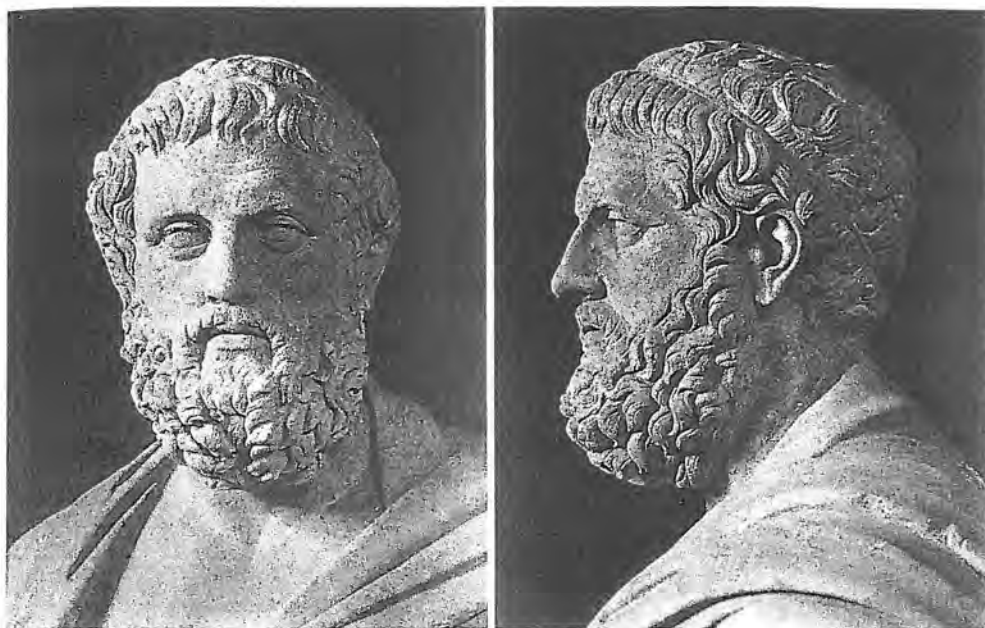


Louvre. Portretele din marmură ale lui Socrates de Lysippos și al lui Epicuros din Samos.

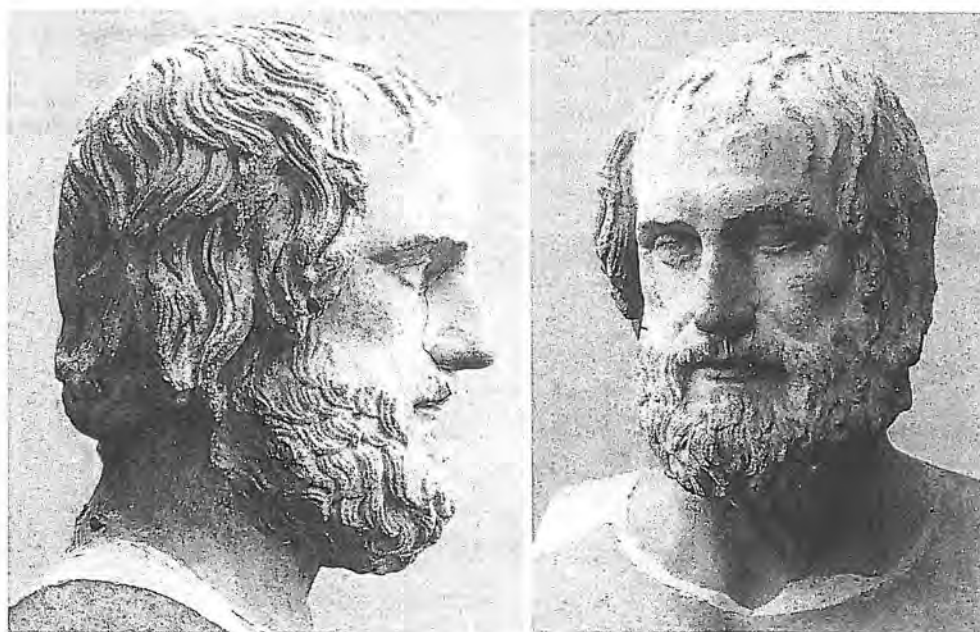


Louvre. Hippocrates din Kos, copie romană în marmură după originalul elenistic.

Muzeul Arheologic din Veneția. Asclepios, zeul grecesc al medicinei.



Sofocle, de la Muzeul Lateran din Roma, apare la vârsta maturității, pline de vitalitate, cu o expresie distinsă și binevoitoare. Abordat cu minuțiozitate ca structură și construcție, portretul înfățișează un model de creație artistică și civism.

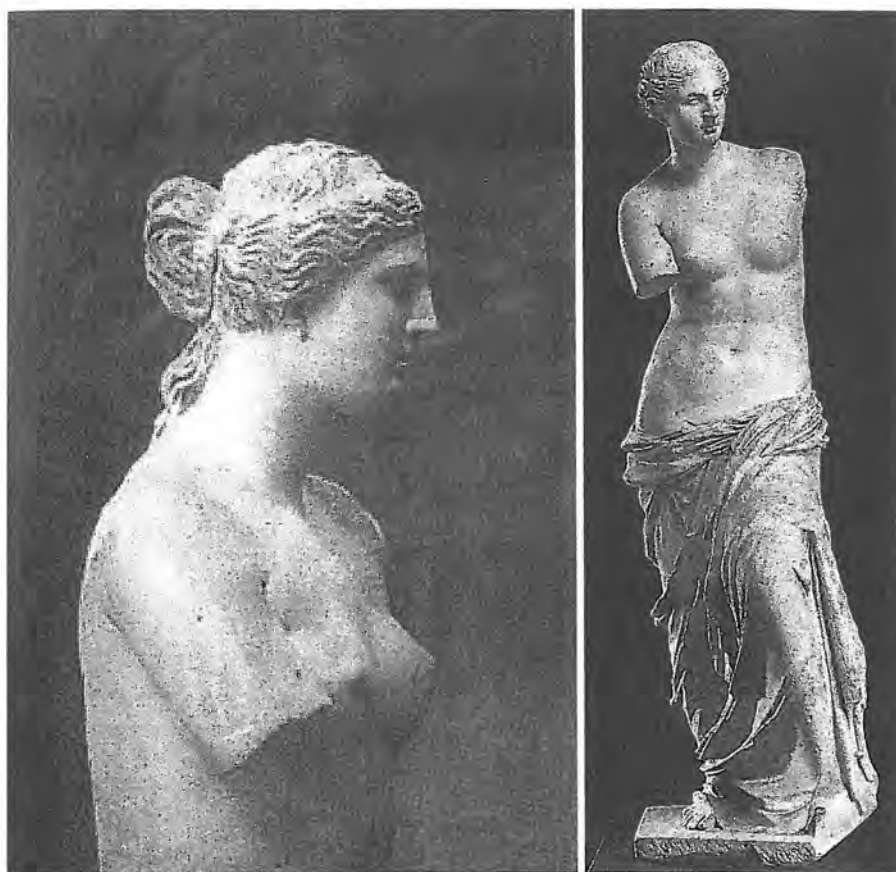


Euripide (Typus Farnese) este un bărbat în vârstă, cu o scripă de vigoare în ochi, ce știe să își mențină cu demnitate statutul.

Tradiția lui Lysippos și chiar Phidias se continuă prin **stilul attic**, ce se menține în spațiul peninsular și mai ales la Athena iar a lui Skopas și Praxiteles, prin **stilul asiatic**, devine influentă în arhipelagul egeean, coasta Asiei Mici și Alexandria. Din ce în ce mai depărtat de influența elenică, acesta este definit prin dramatic și teatralism, accentuarea contrastelor, cultul colosalului. El are chiar un caracter anticlastic prin accentul pe expresivitate, ca într-un expresionism avant la lettre, de unde derivă mijlocit sau nemijlocit toate celelalte trăsături distinctive față de perioada anterioară. Părăsind conceptul de frumos și modelul perfecțiunii fizice și morale, el propune încălcarea normei și exagerarea subiectivității. Înlocuirea idealismului generalizator și echilibrat cu anticlasticul realism al particularului, a sintezei clarificatoare cu analiza detaliată, de multe ori îl face să cadă în iluzia naturalistă ieftină. Dinamismul motivat afectiv și intelectual, declamativul și pateticul înlocuiesc echilibrul, simetria și aspirația spre perfecțiune a formei. Multitudinea de aspecte disparate nu își găsesc întotdeauna un înțeles sintetic. Rezultatul pozitiv este însă lărgirea repertoriului formal și diversificarea subiectelor abordate. Artă mai pierde din dimensiunea sacralității și preceptelor moralizatoare dar câștigă noi teme, deziderate și modalități de reprezentare plastică. Investigarea realului se face acum conform unor noi criterii de valorificare estetică, ce descoperă fațete inedite, neexplorate încă artistic, până atunci apreciate ca lipsite de prestigiu: expresivitatea particularităților considerate inestetice, diversitatea tipurilor corporale, morfologia copilăriei sau a vârstei înaintate, veridicitatea caracterelor și verosimilitatea detaliului naturalist.

Deși descoperită în arhipelagul Mării Egee, capodopera elenistică emblematică pentru stilul attic de reprezentare este **Aphrodita din Melos**. Lucrările de acest gen sunt semnificative pentru diversitatea stilistică

elenistică, ce presupune chiar și libertatea artistului de a se reîntoarce la simplitatea, seninătatea și demnitatea tratării corpului feminin, proprii echilibratului secol V athenian. Concordanța morfologiei cu muzicalitatea proporțiilor este surprinsă pătrunzător de Auguste Rodin, în una din lucrările sale literare dedicate Aphroditei din Melos. Sculptorul și admiratorul atât al laturii senzoriale cât și al celei logice a statuii elenistice se întâlnesc în lauda adusă măiestriei de a capta viața în marmură: *Iată aceste lumini puternice pe sâni, aceste umbre adânci pe cutele pielii, aceste culori calde și clarobscururi vapoase, tremurând pe părțile cele mai delicate ale acestui corp divin, pasagii atât de fin estompate, care par să se destrame în aer.*



Louvre. **Aphrodita din Melos**, 150-100 î.Ch. Cu toată lipsa de elemente certe de identificare, mărimea și atitudinea nobilă a personajului feminin permit atribuirea sa unei reprezentări divine: Aphrodita, legendara zeiță a frumuseții și iubirii senzuale, adesea înfățișată seminud, sau Amphitrite, zeiță a mării, venerată în insula Melos. Lucrarea este capodopera **stilul attic** specific elenisticului târziu, ce preia adesea teme clasice.

Aphrodita din Melos și Victoria din Samothrace prezintă o ușoară torsiune a coloanei vertebrale și implicit a bustului iar draperia, ce se mulează accentuând formele anatomice, este diferențiată de cele fluturând în curentul deplasării cu viteză în masa de aer. Uriașele aripi apar paradoxal de verosimil crescute din torsul divin.



Louvre. **Victoria din Samothrace**, sculptură în marmură de Paros, descoperită pe insula cu același nume din nordul Mării Egee este reprezentativă pentru **stilul asiatic**. Atitudinea și impetuositatea mișcării sunt asemănătoare personajelor din reliefurile Altarului din Pergamon. Tema victoriilor începe cu Athena Nike de pe Acropole dar cea elenistică are o dinamică mai plină de elan vital a trupului înzestrat cu impresionante aripi, ce semnifică succesul pe mare.



Louvre. Spre deosebire de Victoriile sculptate, cele de dimensiuni mici, din terra cotta (Victoria din Mirina) sau bronz, sunt folosite în ritualul funerar ca genii înaripate protectoare a defunctului. În perioada elenistică ele au o largă circulație și o stilistică bine definită: chip rotund și zâmbitor, trupuri longiline deși mature și senzuale ca morfologie.

Altarul din Pergamon, din friza căruia se păstrează 80 m. la muzeul Pergamon din Berlin, este printre puținele opere elenistice originale. Dedicat Athenei și lui Zeus, este reprezentativ pentru stilul asiatic. Subiectul decorației sculptate, lupta zeilor cu giganții sau *gigantomahia*, este de fapt o narațiune alegorică foarte puțin voalată a războiului Pergamului cu galii, giganții fiind divinități ale adâncurilor și întunericului. El oferă cu predilecție scene dramatice pe măsura imaginației și virtuozității la care ajung artiștii în această perioadă. Grandoarea temei cere soluții extravagante dar realizarea este uimitoare prin măiestrie. Repertoriul de sentimente al vizitatorului antic, venit din diverse spații culturale și de nivele diferite de educație și apreciere, dar și al celui actual, este larg. El pornește de la spaima îngrozitoare, provocată de monstroasele creaturi heteroclite, trece la

compasiune în fața Geei, zeița pământului, reprezentată ca un tors feminin ce se naște din țărână și o imploră pe Athena să-i cruțe viața monstruosului ei fiu, apoi grotescul unor giganți stârnește chiar și râsul publicului prin grosierele lor stângăcii și în fine se ajunge din nou la clasica venerație a zeităților olimpiene. Efectul covârșitor asupra privitorului, emblematic pentru arta elenistică, se definește prin așa-numitul *patos pergamian*.

Friza, în altorelief pronunțat, accentuat și de efectele contrastului lumină-umbră, este descrisă de P. Leveque: *Un Skopas delirant a adus aici până la limita dezordinei vârtejul exacerbat al patimilor pentru a exprima cât mai plastic neînfrânată violență a conflictului care zdruncinase universul înainte de triumful zeilor.*



Pergamon Museum, Berlin. Marele altar al lui Zeus, detaliu din friza de est cu Zeus luptând cu trei giganți. 180-175 î.Ch. Giganții, adevărați monștri, au numeroase trăsături comune cu galii din monumentul mai vechi al victoriei regelui Attalos I. Purfirion, conducătorul lor, se apără cu o piele de leu împotriva vulturului lui Zeus. El este reprezentat din spate, capul său are urechi de animal, mai mari și plasate mai sus.



Pergamon Museum, Berlin. Marele altar al lui Zeus, detaliu din friză cu un gigant mușcând brațul unui zeu. 180-175 î.Ch.

Influența artei Orientului se face simțită prin îmbogățirea repertoriului de forme ale viului. Apar ființe supranaturale, heteroclite, cu caractere umane și zoomorfe: animale terestre, păsări și reptile, într-o dinamică paroxistică, în posturi proprii confruntării îndârjite. Contrastul nudului față de personajul drapat, bizareria formelor anatomice și exagerarea violenței și agresivității se situează la antipodul criteriilor de limpezime morfologică și ordine din compoziția sculpturii decorative clasice. Concepția este cutremurătoare prin exacerbară sinistrului, patologicului și anamorfoticului, făcând îndoielnic mesajul optimist al victoriei în cele din urmă a civilizației. Unitatea în diversitate a altarului este dată de însăși omniprezența unei continui zvârcoliri pe toată lungimea frizei. Șerpii încolăciți sunt cezurile ce joacă rolul fostelor triglife de separație a grupurilor principale. Răsucindu-se, ei sunt un perpetuu vârtej de forme ce se zbat dar fac și legătura dintre ele, conducând receptorul de la o scenă la alta. Comparând altarul din Pergamon cu arta veacului V apare totuși o impresie de disociație, lipsă de armonie și neconcordanță. Diversitatea are întâietate în fața unității.



Pergamon Museum, Berlin. Marele altar al lui Zeus, detaliu din friza de est cu Athena trăgându-l de păr pe gigantul Alcyoneos. 180-175 î.Ch. Giganții sunt monștri cu cap de leu sau șerpi cu membre și aripi în antiteză cu noblețea atitudinii și aspectul dinamicii zeilor, sporindu-le cruzimea și expresia durerii.

Grupurile statuare elenistice sunt o paradă a măiestriei în soluționarea complicatelor cerințe tehnice ale tematicii. Celebrul **Laocoon**, capodoperă a școlii de sculptură din Rhodos, stă la rândul lui sub semnul patosului pergamian. Tema este moartea dramatică prin sufocare, sub acțiunea giganticilor șerpi constrictori trimiși de Apollo, a tragicului erou împreună cu cei doi fii ai săi, încercând fără succes de a-i salva pe locuitorii Troiei, afectați de beție colectivă, de la măcelul pregătit de ahei. Apogeu al plasticii elenistice, lucrarea are impact emoțional printr-o scenografie pe măsura pateticului mit. Grupul Laocoon este conceput ca o compoziție piramidală, dintr-un singur unghi de vedere ca maxim de interes, fiind de fapt o decorație pentru arhitectură dezvoltată din altorelief.



Muzeul Vaticanului, Roma. Grupul statuar **Laocöon**, despre care Pliniu afirmă că este rodul colaborării a trei sculptori din Rodos: Hagesandros, Polydoros și Athenodoros. Autorii nu sesizează însă morfologia specifică copilăriei, fiii par adulți în miniatură.

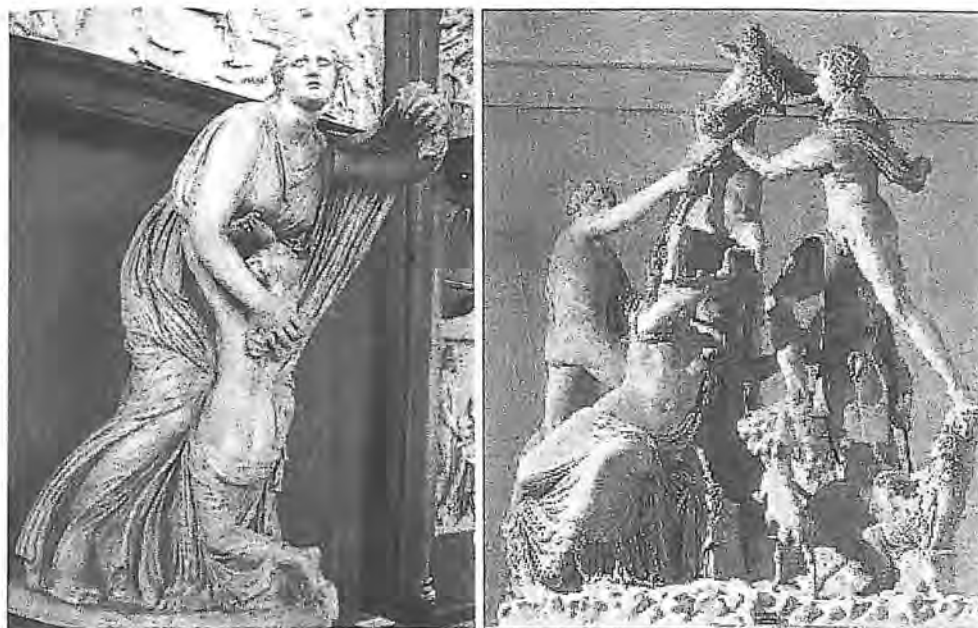
Chipului lui Laocöon are grimasa dramatică a sfârșitului iminent. Expresia sa asociază durerea morală și cea fizică, traduse plastic prin contracții generalizate, de apărare, localizate mai ales la față. Mușchiul corugator al sprâncenei se contractă, coboară porțiunea mijlocie a acesteia și ridică extremitatea ei internă, orientând-o oblic în sus și medial. Produce două cute verticale în regiunea medie a frunții, între sprâncene. Frontalul,

procerusul, orbicularul ochiului și ridicătorul buzei superioare se contractă, durerea crispând fața prin închiderea ochilor și deschiderea gurii.



Muzeul Vaticanului, Roma. Grupul statuar **Laocöon** (detalii cu torsul și chipul eroului)

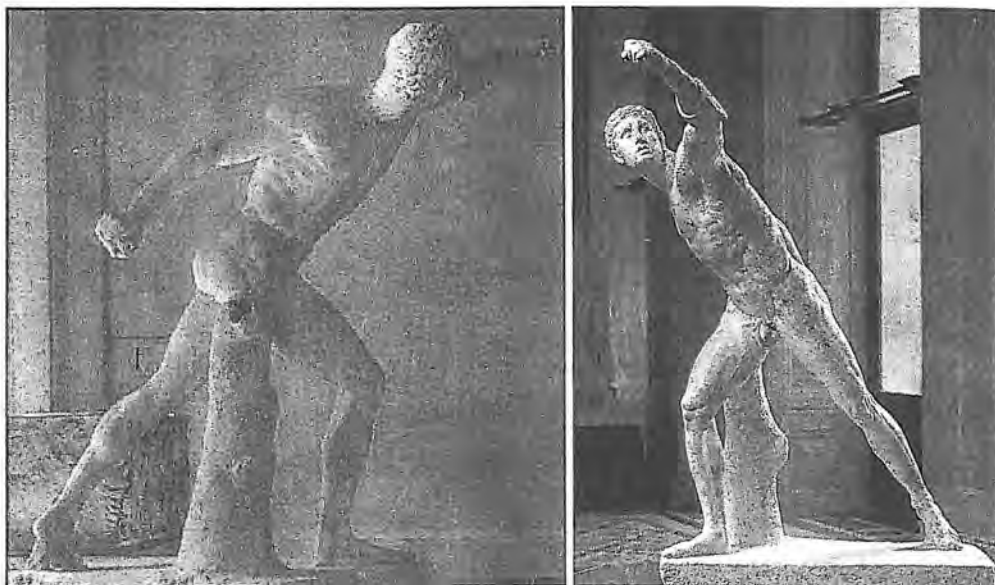
Grupurile statuare elenistice investighează așa-numita *anatomie a suferinței* (Ch. Picard), care este și tema complexelor compoziții **Taurul Farnese** sau **Pedepsirea lui Dirce** și **Niobe și fiica** de la galeriile Uffizi din Florența. Ambele lucrări provin din Orientul elenistic. Prima are ca subiect condamnarea la moarte prin legarea de coarnele unui taur, de către frații ei, a unei fete ce și-a pierdut onorabilitatea și are un patetism bombastic, cu prea multe personaje și amănunte. A doua explorează cu patos, tragedia familiei regale din Theba, pedepsită de zei. Comunicarea dramatică și intensitatea expresiei continuă drumul deschis de Skopas. Eroina își protejează una din fiice lovită de săgeți, rănită și îngenunchiată. Gestul de apărare a mamei, suferința chipului expresiv al acesteia intră în dialog cu gestică căutării disperate de protecție a fiicei.



Galeriile Uffizi, Florența. **Niobe și fiica cea mică**, copie romană în marmură după originalul elenistic în stilul secolului IV. Pliniu atribuie lucrarea, când lui Praxiteles, când lui Skopas. Grupul statuar are ca centru de interes expresia răvășită de durere a mamei, ce își vede copiii uciși de săgeți, și încearcă s-o apere pe cea mai mică dintre fiice.

Muzeul Național de Arheologie din Neapole. Grupul statuar **Pedepsirea lui Dirce** sau *Taurul Farnese*, semnat de Apollonios și Tauriskos. Prejudecățile sociale legate de viața intimă duc uneori la tragedii familiale.

În reprezentarea elenistică, particularul este investigat cu un realism meticulos și analitic. **Gladiatorul Borghese**, lucrare atribuită lui Agasias din Ephesus (sfârșitul secolului I î.Ch), poartă amprenta stilistică a căutărilor înnoitoare ale lui Lysippos. Deși accentuarea modelajului muscular în dinamică este specifică patosului pergamian, Agasias reușește să-i asocieze vivacitatea athletică a eroilor maestrului. Devenită celebră datorită măiestriei cu care este transpusă în artă mecanica scheletică, musculară și echilibrul dinamic, ea este dovada etalării didactice a cunoștințelor de anatomie funcțională. Acest fapt face ca *Gladiatorul Borghese* să fie luat ca model demonstrativ de către morfologul Salvage, în secolul XVIII.



Louvre. **Gladiatorul Borghese**, sculptură în marmură reprezentând nudul unui luptător. Deși acesta plonjează înainte, corpul său se abate, întinzându-se, pentru a para o lovitură de deasupra. Văzută din **lateral**, lungă și cam rigidă diagonală este axa capului, torsului și membrului inferior stâng. Împreună cu cel drept, ușor flexat, ele se pot încadra într-un plan. Brațul stâng însă, ce se desprinde de trup sub un unghi ascuțit și răsucește trunchiul, ne obligă la tri-dimensionalitate. Desfășurarea sa are amploare doar în planul **frontal**, în care continuă axa umerilor. Mușchii și tendoanele, scrupulos și abundant reprezentate definesc stilistica elenisticului târziu.

Elenisticul secolelor III și II, î.Ch. valorizează din punct de vedere artistic aspectele tragice ale durerii sufletești sau trupești și ale morții. Durerea fizică nu mai are însă dimensiunea morală iar bătăliile feroce și uciderea cu cruzime nu duc la nici un erou învingător. Ele devin lupte în sine și pentru sine. Repertoriul de aspecte tematice se extinde, incluzând și acele deformări patologice legate de statutul social al celui reprezentat. Atletul, care prin calități fizice și inteligență, câștigă cu seninătate și fair-play competiția, își depășește competitorii și mai ales se autodepășește, este înlocuit cu învingătorul abrutizat al unei întreceri barbare, gladiator copleșit de efort, ce poartă stigmatul ale loviturilor primite în arenă.

Pugilistul lui Apollonios, secolul I î.Ch., este gladiatorul marcat de pregătirea susținută și încordarea luptei. Ceea ce contrastează însă frapant cu idealul atletului clasic sunt sechelele loviturilor primite, ce dau un aspect vicios nasului și urechilor și expresia resemnată a posturii vlăguite, cu tonicitatea musculară prăbușită.



Museo Nazionale Romano, Roma. Apollonios, boxer așezat. 50 î.Ch. Modificările patologice ale vindecării prin calus vicios a scheletului nasului și tumefierea urechii sunt detalii naturaliste specifice epocii.

Subiectul morții violente oferă artistului elenistic ocazia de a investiga cu spirit analitic mișcările de apărare la durere și contractura spastică a părții rănite. **Galul murind**, de la Muzeul Capitolin, Roma, este surprins cu realism, într-o dramatică încheștare, în mișcarea spasmodică de torsiune a trunchiului spre rana din regiunea flancului drept, pentru a-și proteja ficatul.

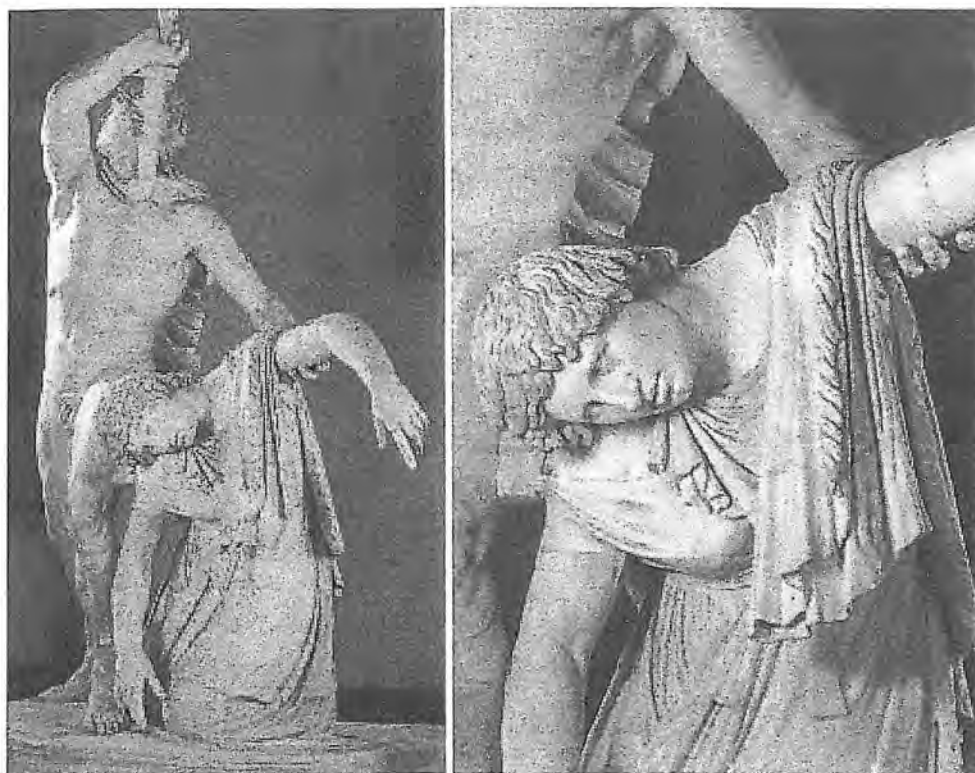


Muzeul Capitolin, Roma. **Gal murind**, copie romană în marmură după originalul elenistic. Ochii sunt coborâți, privind spre pământ. Muribundul se sprijină cu greu într-un braț, în timp ce sângele i se scurge prin rană. Fața are o mimică a mândriei în suferință, nemaiîntâlnită în arta greacă.



Louvre. **Gal rănit la coapsă**, copie romană după bronz elenistic, alabastru din sec. II î. Ch. Luptătorul este îngenunchiat, cu coapsa străpunsă, într-o postură defensivă față de o nouă agresiune iar chipul exprimă spaima în fața morții iminente.

Alt luptător, rănit în piept, apare contorsionat patetic spre partea stângă, în mișcarea specifică de apărare a zonei cordului. Predilecția artistului elenistic pentru diversitatea tipurilor, în condițiile extinderii geografice a spațiului cultural comun, are consecințe asupra expresiei chipului. Caracterul este văzut în dinamica mimicii durerii și pe linia patosului pergamian. Musculatura puternică, chiar grosieră, îi diferențiază pe barbari de mai zvelții războinici greci. Aceste detalii sunt dovada preocupării epocii elenistice pentru aspectul individual și caracteristicile etnice.



Museo Nazionale Romano (Palazzo Altemps), Roma. Fiind înfrânt în luptă și uitându-se cu teamă peste umăr, dacă nu vin urmăritorii, galul se sinucide după uciderea propriei soții. Copie romană în marmură după originalul elenistic.

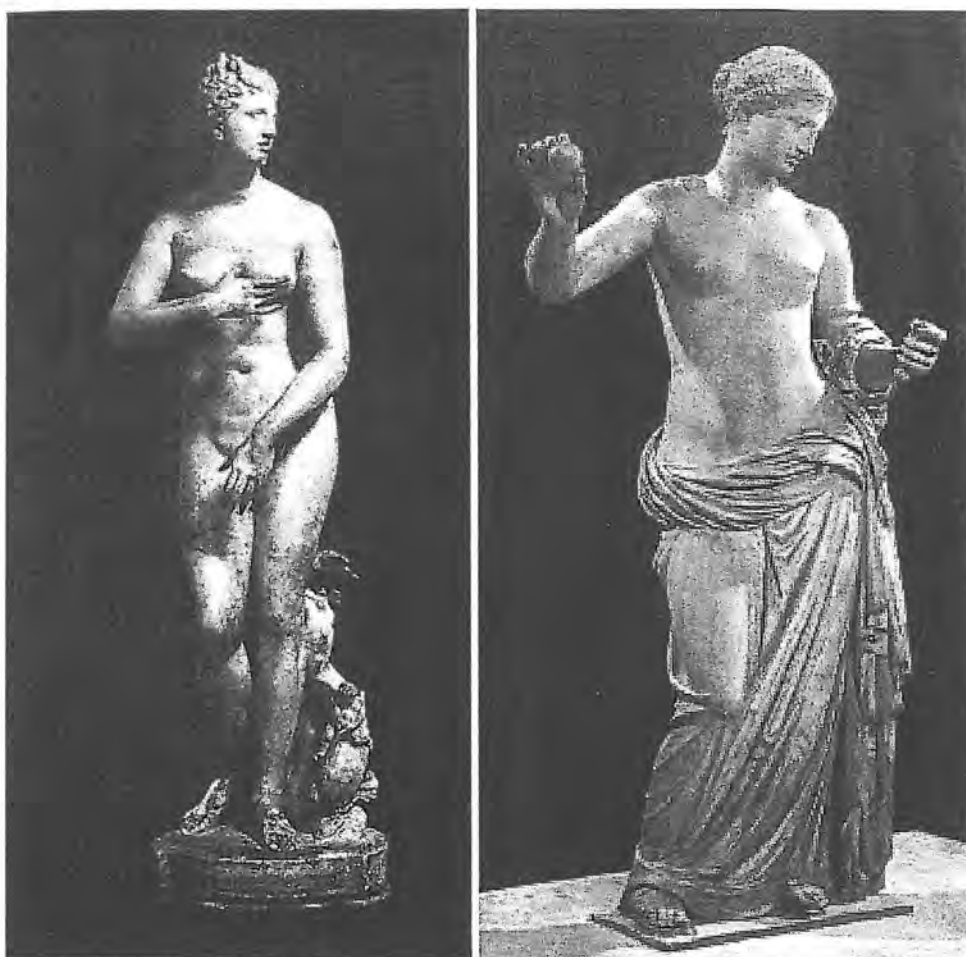
Măiestria cu care artistul elenistic știe să redea varietatea de forme, de la mușchii atoni și rigiditatea articulațiilor cadavrului, la contracțiile pline de vitalitate și forță ale eroilor, dă scenelor dramatism, ca într-un *baroc* avant la lettre. Este edificator în acest sens grupul statuar **Răpirea cadavrului lui Patroklos de către Menelaos**, de la Florența. Intensitatea acțiunii de tip actoricesc este dublată de redarea cu realism a trupului fără viață, descris prin înțelegerea formei anatomice lipsite de tonus, pusă în antiteză cu elanul vital și formele pline de vivacitate ale camaradului.



Loggia dei Lanzi, Florența. *Menelaos cu trupul mort al lui Patroklos*. Copie romană după original elenistic (150 î. Ch.) și *Capul lui Menelaos* de la Muzeul Vaticanului, Roma.

Filosofia sofistilor sugrumă exuberanța și epicurismul atentează la puritatea spirituală. Își face astfel apariția în arta elenistică un personaj misterios, autoreflexiv, vulnerabil în fața instinctualității, cu o gândire

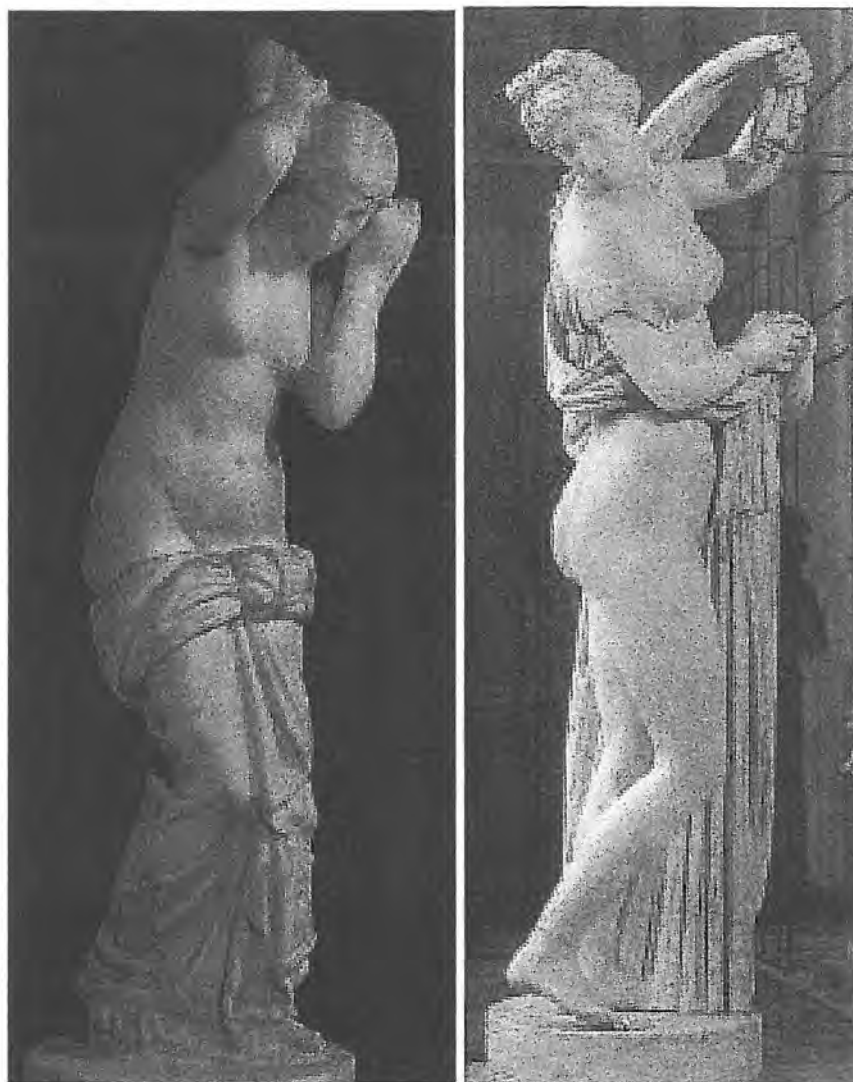
sceptică și fatalistă. Dacă reprezentarea plastică masculină investighează domeniile tragicului, colosalului sau dramaticului, cea feminină este la fel de căutată și excentrică dar în sens opus: senzualitate, grație, cochetărie și drăgălășenie urmărite ostentativ. Gestul de pudoare feciorelnică, în momentul jenant al surprinderii nudității în situații intime este o temă, ce apare încă de la Praxiteles, Lysippos sau la Skopas. Artiștii secolului IV dovedesc multă sensibilitate și înțelegere umană pentru psihologia feminină iar realizarea plastică degajă o firească discreție.



Galeriile Uffizi, Florența. **Aphrodita de Medici**, copie în marmură după Praxiteles.

Louvre. **Aphrodita din Arles**, copie elenistică după Praxiteles.

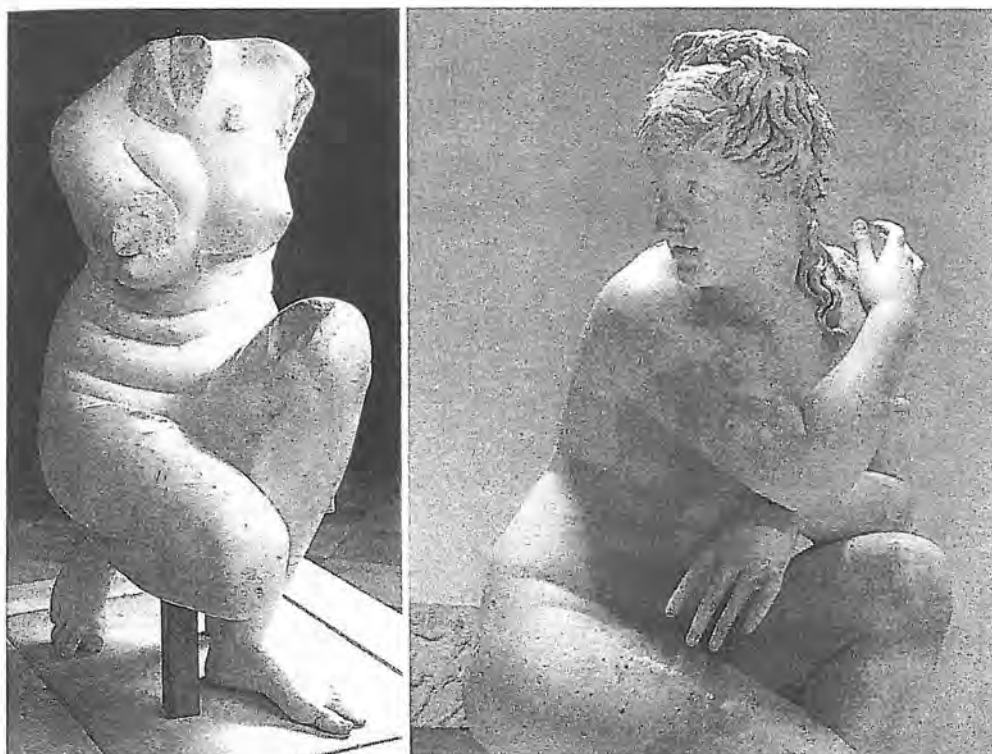
În arta elenistică însă, se valorizează seducția estetică a femeii nude, uneori deliberat impudic sau doar insinuant, prin posturi de un intimism jenant, împrumutat din senzualitatea orientală. Aphrodita Callipige surprinde o feminitate ostentativă, în care mișcările ce pun în valoare formele anatomice atractive stârnesc o instinctualitate de nivel ceva mai puțin elevat.



Museo Archeologico Neapole. Praxiteles, **Aphrodita Anadyomene**. (variantă elenistică)

Museo Archeologico Neapole. **Aphrodita Callipige**, din colecția Farnese, are o gracilitate artificială a formelor dar rezolvarea proporțiilor îi dă rafinament.

Aphrodita ghemuită, lucrare de la jumătatea sec. III î.Ch., atribuită lui Doidalsas, sculptor elenizat, este aproape o imixtiune brutală în zona feminității intime. Reliefurile și consistența depozitelor adipoase ale femeii de vârstă medie sunt puse în antiteză cu Aphroditele clasice și arhaice, unde se păstrează o relație bine proporționată între scheletul delicat, musculatura moderată și stratul adipos discret, fără localizări diferențiate, apărând doar volume mai consistente.

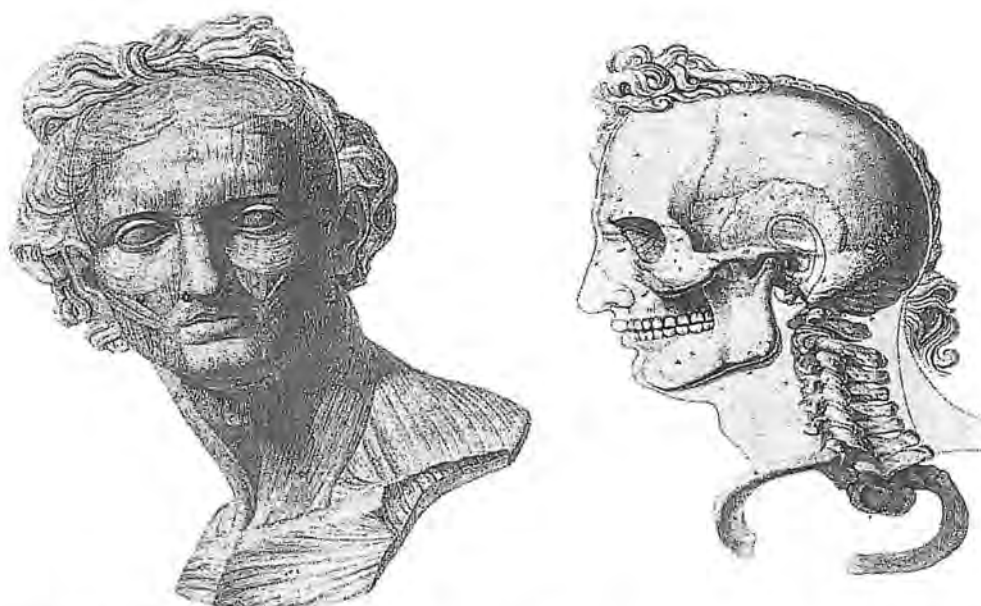


Louvre și British Museum. **Aphrodita Ghemuită** sau *Aphrodita lui Doidalsas*, copie romană în marmură după originalul elenistic. Erotica corpului feminin este prilejul unei minuțioase analize anatomice, în spirit naturalist. Tema senzualității mitologice apare încă din sec. IV î.Ch. La Praxiteles însă, ea este elevată prin inteligența dispunerii compoziționale sub formă de piramidă a formelor anatomice. Artiștilor elenistici, ea le oferă doar pretextul urmăririi indiscrete a Aphroditei la baie.

Lucrările elenistice în care ficțiunea preia date morfologice și detalii reale, dar le asociază speculativ, sunt figurile cu ambiguitate sexuală, ce reunesc atât caractere masculine cât și feminine. Apollo din Belvedere, replică de la Vatican a unei lucrări atribuite lui Leochares, este un astfel de model feminoid, cu modelajul muscular exterior discret, cu trup și membre de o gracilitate artificială și detalii delicate ale chipului cu buze pline. Această atracție spre ambivalență și forme comune, indecise sexual, face ca pe efigiile de pe monedele grecești și elenistice să fie dificil de recunoscut chipul lui Apollo sau al Aphroditei.



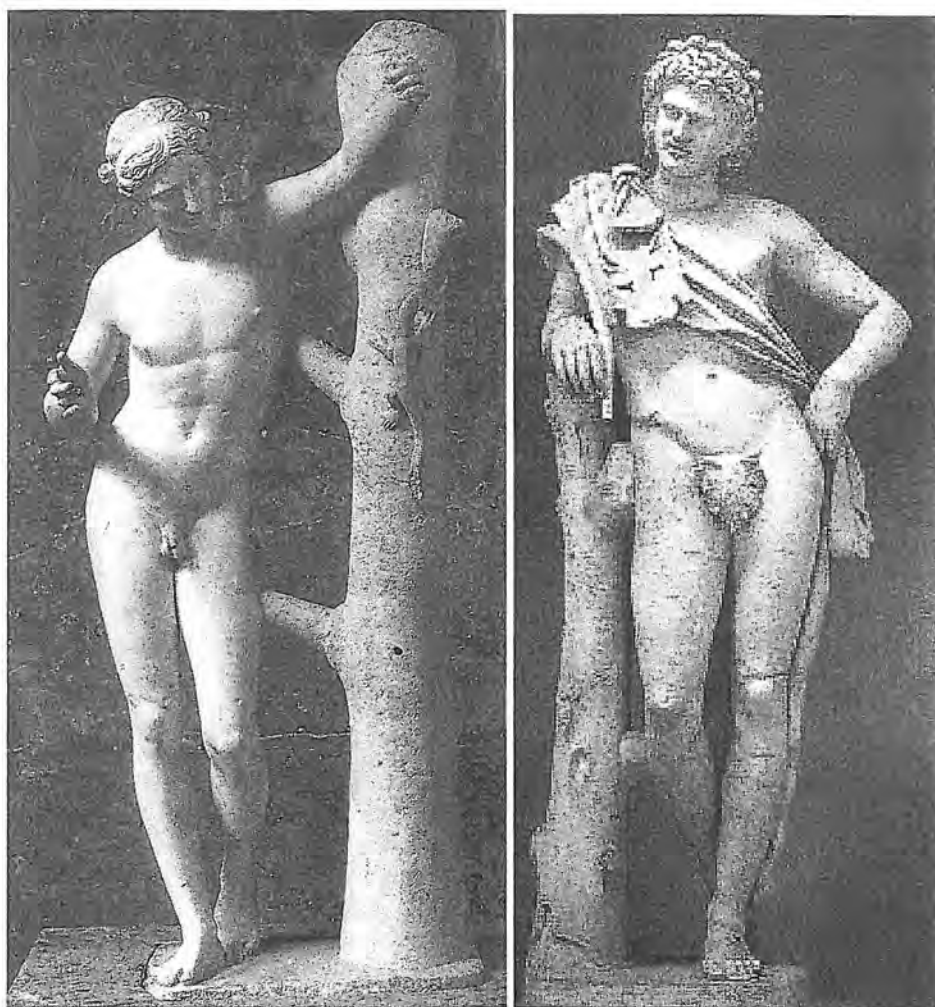
Muzeul Pio Clementino, Vatican. **Apollo din Belvedere.** Copie romană în marmură după originalul semnat de sculptorul athenian Leochares(320 î.Ch.). Șarpele, ce se cațără pe copac, este simbolul puterilor întinericului, învinse de zeu dar poate fi interpretat și ca simbol al vieții și vindecării, când este vorba de șarpele lui Asclepios.



Lucrarea a avut o majoră influență asupra artei Renașterii, fiind analizată și luată ca model de studiu de anumiți artiști ai epocilor următoare. Apollo din Belvedere însumează forme ambivalente. La reliefurile superficiale osoase și musculare atenuate se adaugă rotunjiri adipoase și caractere anatomice feminine. Chipul de asemenea are trăsături mixte îndulcite.

Ca un predecesor grec clasic, al acestei modalități de reprezentare, poate fi menționat Praxiteles, ale cărui personaje bărbătești sunt moderat feminizate, prin ambivalența posturii și consistența moale a volumelor. El este creatorul unei pleiade de personaje mitologice juvenile, înzestrate cu calități fizice atrăgătoare. Ca zeități ale iubirii senzuale, pe lângă Aphrodita și Eros, apar și numeroși satiri, nimfe și diverși Apollo, întruchipări a desăvârșirii trupesti ideale. El transferă unele particularități morfologice ale trupului femeii, spre care manifestă o predilecție fermă, spre cele ale bărbatului, rezultând formele ambigui ale androginului. În lucrarea sa *Hermes cu copilul Dionysos*, personajul masculin are o musculatură delicat modelată și estompată sub rotunjiri moi.

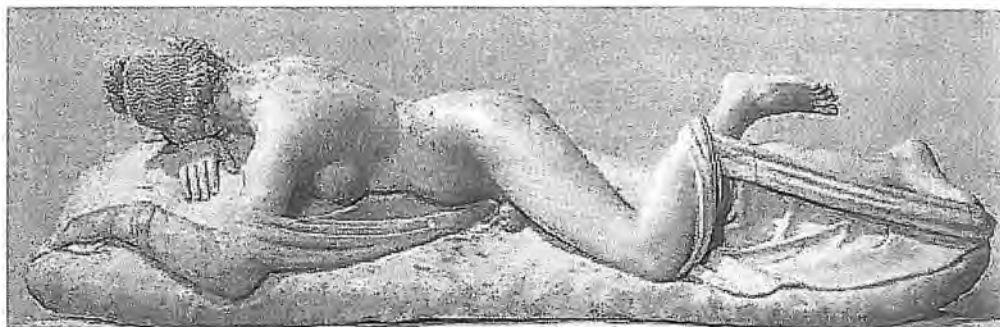
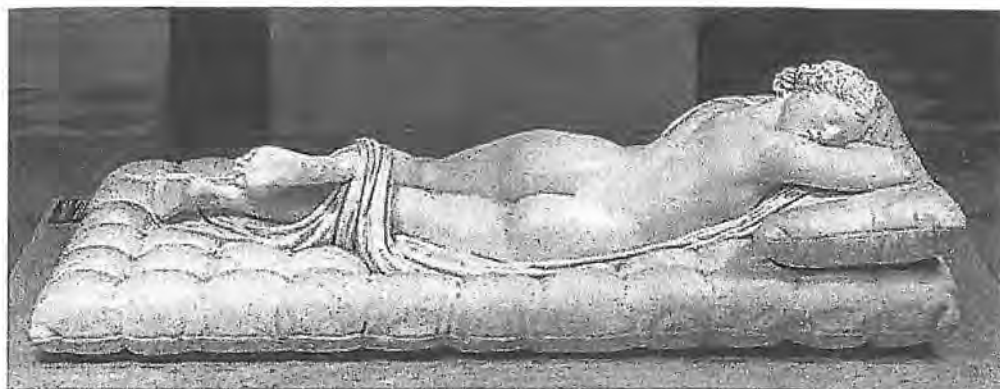
La **Apollo Saurochtonul**, aceste caractere de indecizie sexuală sunt mai pronunțate, dar relativ verosimile, concordante cu tipul de adolescent întruchipat de personajul divin. La caracterele morfologice de intersexualizare ale acestor personaje se adaugă posturile și gesturile specific feminine. Translația ginoidă a formelor merge chiar spre personaje, cum este Satyrul, care conform mitologiei grecești, ar fi trebuit caracterizate de hipersexualizare androidă.



Louvre. **Apollo Saurochtonul**, copie romană în marmură după Praxiteles.

Muzeul Vaticanului, Roma. **Satyr**.

Depășind nivelul afinităților diverșilor creatori sau a stilisticii unei epoci, în perioada elenistică se menține și motivația mitologică de a crea în mod deliberat tipul hermaphroditului. Această tentație a ambiguității sexuale are rădăcini mitologice mult mai adânci, venite tocmai de la egipteni, creatorii statuilor ambivalente ale lui Achenaten, mamă și tată al universului. La greci însă, această modalitate de reprezentare morfologică poate fi pusă mai degrabă pe seama efortului de a găsi o imagine sintetică a noțiunii abstracte de perfecțiune a trupului uman.



Louvre. **Hermaphrodit dormind**, copie romană în marmură după originalul elenistic din sec. II î.Ch. Exemplu de asociere de caractere clar feminine și masculine la același personaj, văzut ca un atribut rezervat zeilor, este prilej de manifestare a unei seducții sofisticate dubios. Fiul lui Hermes și al Aphroditei este îngemănat cu nimfa Salmacis, formând cu aceasta o ființă duală, cu caractere sexuale primare masculine dar cu bust și aspect general feminin. Sculptorul satisface prin această temă gustul epocii elenistice: nuditate molatecă, efect de surpriză, teatralitate.

Până la epoca elenistică, morfologia nedecisă a copilului nu prezenta interes pentru artistul plastic grec, preocupat de a găsi forme desăvârșite, demne de a sugera cetății un ideal etic și divin, de a cinsti atletul victorios sau eroul. Potențialul de dezvoltare al vârstei fragede are nevoie de valorizare mitologică pentru a fi luat în seamă. Pluton și Dionysos copii sunt personaje secundare în compoziții ca *Eirene și Pluton* a lui Kefisodot și *Hermes și Dionysos* de Praxiteles. Tema copilăriei capătă independență abia în secolul II î.Ch., când începe să fie prețuită estetica candorii și a inocenței.

Copilăria nediferențiată, cu specificul primei perioade a formelor pline, așa numitul *turgor primus*, este pentru prima dată subiect de sine stătător în opera lui Boethos, ce ne parvine prin intermediul unor replici romane.



Glyptotheka din München. Boethos, *Copil strângând o găscă*. Indecizia anatomică caracteristică vârstei nu este un obstacol pentru realismul sesizării proporțiilor corespunzătoare etapei de dezvoltare iar impresia de ambiguitate este diminuată și compensată prin asocierea unei dinamici și a unei stabilități a posturii precoc în raport cu formele exterioare. Vârsta morfologică este de trei ani. Dezvoltarea este dominată de lățime și profunzime, torsul fiind patrulater și abdomenul bombat. Regiunile pubiană și inghinală se unifică, fiind precis desenate de brazda inferioară a abdomenului. sec.II î.Ch.



Villa Borghese, Roma. Boethos din Chalkedon, Copil cu gâscă. 150 î.Ch.



Muzeul Național de Arheologie, Athena. Cal și jockey copil, bronz descoperit la Cape Artemision. Elenisticul târziu, 150 î.Ch.

Eros și Psyche sau *Fetița cu porumbel și șarpe* de la Muzeul Capitolini din Roma sunt opere elenistice în care sunt surprinse cu realism, a doua perioadă a formelor pline și mișcările specifice jocului, ce evidențiază subtila estetică a formelor pubertății, în noi scene idilice.



Muzeul Capitolini, Roma. *Fetița cu porumbel* și *Eros și Psyche*, marmură elenistică.

Tânărul recrut, efebul, este un model ce parcurge sculptura grecească pe tot parcursul ei, începând cu perioada arhaică și ajungând până în cea elenistică, permițându-ne să urmărim progresul realizării și mai ales

diversificarea tehnicilor. Bronzul este materialul ce permite artistului noi libertăți și o mai mare acuratețe în redarea subtilității formelor adolescente.



Muzeul Arheologic Athena. Efebul de la Marathon, bronz elenistic din sec.IV î.Ch.

Alexandria este cetatea elenistică cunoscută pentru școala sa de sculptură, unde influența lui Praxiteles este maximă. Aici se explorează detaliat corpul, aducând în artă investigarea descriptiv-analitică meticuloasă a detaliilor, o disciplină și un spirit de luciditate critică, uneori sarcastică. Unele aspecte, ce nu ascund dismorfismul morbid și anomaliile fizice, sunt surprinse cu simț critic și aciditate, dusă adesea până la naturalism. Apar subiecte noi, prin care, deși se valorifică artistic chiar și grotescul, inesteticul sau caricaturalul, nu se pierde semnificația mitologică.

Bătrâna țărancă beată de la Metropolitan Museum și cea de la Muzeul Capitolini din Roma sunt de fapt lucrări dedicate zeului Bachus. Decăderea morfologică, psihică și dinamică, aduse de vârstă, precum și tulburările mimicii, perturbarea tonusului muscular și a simțului de echilibru induse de alcool, incită pe sculptorul elenistic la transpunerea lor naturalistă.



Muzeul Capitolini, Roma. Bătrână beată.

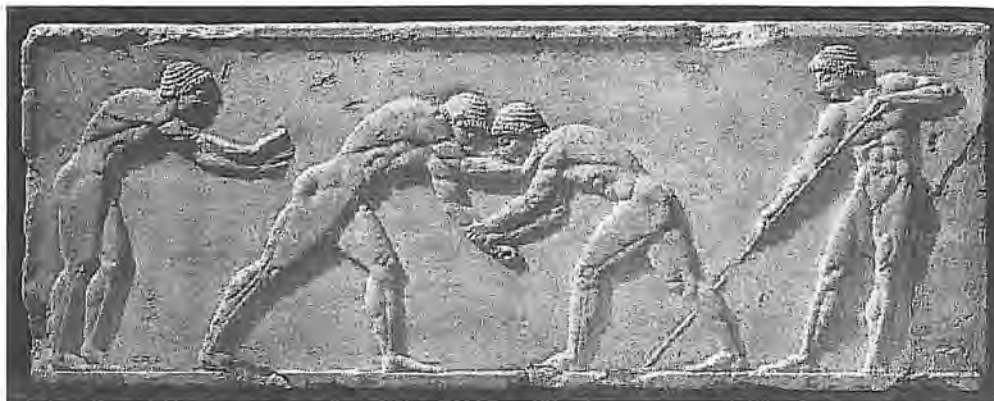
Metropolitan Museum, New York. Bătrână beată, adeptă a lui Bachus (copie romană)

Reprezentarea bi-dimensională. Relieful grecesc din perioada arhaică, deși încă tributar unor criterii ale stilului geometric, abordează o tematică variată inspirată din viața reală. Aceste aspecte nu sunt scene de gen, deoarece artiștii greci au vocația îngemănării între celest și teluric, contemporaneitate, istorie și legendă. Principiile egiptene de reprezentare bi-dimensională, al integralității anatomice, al izo-cefaliei și al ritmului cadențat la mișcării și posturile conforme convenției, mai pot fi încă sesizate în frizele arhaice ale sculpturii monumentale dar ornamentul figurativ este din ce în ce mai mult conceput după principiul specific grecesc al unei scene unde are loc un eveniment teatral. Eroii mitologici și divinitățile se întrec în competiții sportive și vânători sau participă la banchete opulente.



Templul arhaic al Tezaurului Siphnienilor, Delphi. Detaliu din friza de est cu Ares, Aphrodita, Artemis, Apollo și Zeus. 525 î.Ch.

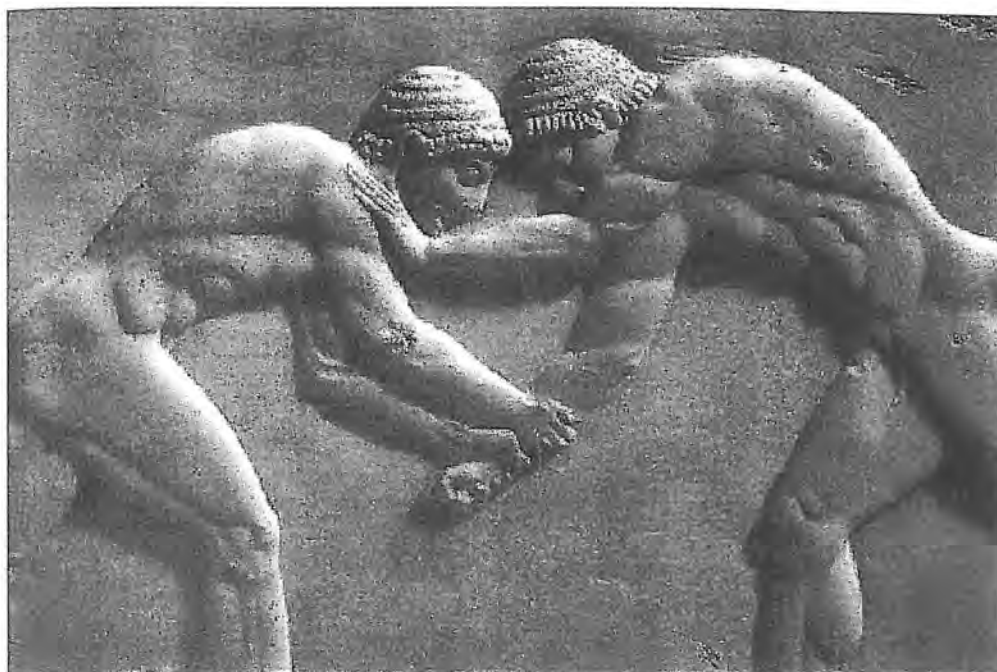
Reliefurile cu pugiliști în palestre sau pregătindu-se în arenă, cum sunt cei patru efebi participând la exerciții de luptă de la Muzeul Național de Arheologie de la Athena, sunt un bun prilej de etalare a frumuseții virile a corpurilor în plină sănătate și robustețe. Artistul arhaic privește obiectiv scena, confruntarea făcându-se cu sportivitate, după criterii precise, ce nu neglijează nici latura didactică și morală.



Muzeul Național de Arheologie, Athena. Relief de la baza statuii unui kouros. 510 î.Ch.

Accentul cade pe îndârjirea și concentrarea psihică de a-și menține echilibrul, fără a face un pas înapoi, sub supravegherea celor doi observatori. Cu toate că cel din stânga pare să îl susțină pe luptătorul din partea sa, arbitrii severi sunt atenți la eventuala încălcare a regulamentului. Stabilitatea compozițională este menținută de cele două laturi oblice ale triunghiului central, de fapt axe de simetrie, pe care sunt construite trupurile celor doi luptători corp la corp. Personajele sunt văzute atât lateral cât și frontal. Frapează masele musculare bine dezvoltate, conturate precis dar nediferențiate după gradul de contracție, care ar fi trebuit să descrească de la tensiunea maximă a confruntării centrale la cele două personaje care doar urmăresc lupta.

Simțul de observație este dovedit de precizia descriptivă a aspectelor interne și externe ale membrelor, atent diferențiate, exactitatea punctelor de inserție musculară, tendoanele separate prin șanțuri anatomice și desigur veridicitatea formelor musculare: marginea anterioară a latissimului, tricepsul sural, conturul rebordului costal, aspectul poligastic specific al dreptilor abdominali, coapsele voluminoase cu fose retrotrohanteriene subtil estompate de stratul adipos subțire.



Muzeul Național de Arheologie, Athena. Relief de la baza statuii unui kouros.(detaliu)

De la înțelegerea bio-mecanicii articulare, a contracțiilor musculare și pârghiilor scheletice, se trece spre cercetarea și reflectarea în imaginea artistică a stării afective și a tensiunii sufletești, ce generează mișcarea expresivă. Pe friza templului lui Apollo din Bassae apare lupta lapiților cu centaurii și lupta cu amazoanele, ce simbolizează dușmanul asiatic, perșii. Personajele barbare sunt redată cu franchețe: luptători robuști și carnali ce se înclească cu sălbăticie, într-o instinctualitate necenzurată. Figurile sunt intenționat dismorfe, primitive și grotești. Se caută libertatea de mișcare și atitudine prin preferința pentru altorelief, ce va împrumuta din ce în ce mai mult din viziunea și tehnica sculpturii ronde-bosse.



British Museum. Amazonomachie, detalii de pe friza de est (atribuită lui Skopas) a interiorului celui Templului Apollo Epikourios de la Bassae (Phigaleia). 355-330 î.Ch.

În Pergamon și mai ales Alexandria, relieful decorativ elenistic capătă accente naturaliste prin rezolvarea picturală. Așa numitul *relief pitoresc*, printr-o gradație subtilă a conturilor și accentelor, plasează personajele pe nivele diferite de adâncime. Relieful pitoresc, având mărimile unui tablou de atelier, este înrudit stilistic și prin subiectele legendare sau intime cu picturile murale de la Herculaneum și Pompei, fiind însă anterior acestora.

Pe nedrept încadrat în genul artelor minore, **desenul de pe ceramica** elenă este conceput pornind de la aceleași premise cu *artele majore*, pictura sau sculptura. El este mărturia unei stilistici de reprezentare comune. Pentru cercetătorul contemporan, figurația decorativă de pe vasele de ceramică este o sursă de documentare deosebit de prețioasă asupra civilizației și spiritualității antice grecești și elenistice. Între secolele VI-I î.Ch., ornamentul figurativ al vaselor de ceramică este în cea mai mare parte dominat de reprezentarea umană într-o mare diversitate de forme și activități. Redarea grafică cu valențe descriptive a formei anatomice și valoarea artistică a desenului ne dau dimensiunea valorii picturii antice.



Muzeul Național de Arheologie, Athena. Panou votiv corințic din sec.V î.Ch. Putem extinde stilul și tematica reprezentării bi-dimensionale decorative de pe vasele de ceramică și a puținelor lucrări de pictură păstrate, la stilistica desenului frescelor elene.

Forma vasului și ornamentația sa figurativă sunt un întreg inseparabil. Meșterul grec al ceramicii este adesea și desenatorul desăvârșit, ce realizează figurile ce o împodobesc spre a o umaniza și mai mult. El poate fi la fel de bine și pictorul de fresce, bineînțeles păstrând stilistica dar la altă scară.



Louvre. Krater corinthic cu figuri negre. Repertoriul figurativ este axat, de cele mai multe ori, pe scene de banchet, lupte și curse de cai. Se disting, pe de o parte calitățile decorative, cum sunt echilibrul dintre figurile negre, linia cursivă a desenului și colorația roșie din interiorul figurilor, dar și intențiile narative: Herakles câștigă întrecerea pentru mâna fiicei lui Eurytios, Iolos. sfârșitul sec.VII î.Ch.

Încă din secolul VII î.Ch. se face simțită în decorația ceramică arhaică grecească, mai ales în cetățile ionice, Ciclade și Corinth, o abordare tematică și stilistică variată, marcată de modalitatea Orientului Apropiat, cu

motive zoomorfe reale sau cu animale imaginare hibride: grifoni, sphincși, himere sau feline monstruoase, cu două capete sau două corpuri.



Muzeul Universității din Würzburg. Dinos ionian decorat cu figuri negre, reprezentând sileni dansând împreună cu Dionysos și scena *Întoarcerea zeului Hephaistos în Olymp*.



Muzeul Vivenel, Compiègne, Franța. Amphoră corinthică decorată cu scene de luptă și animale fantastice. sec VII î.Ch.

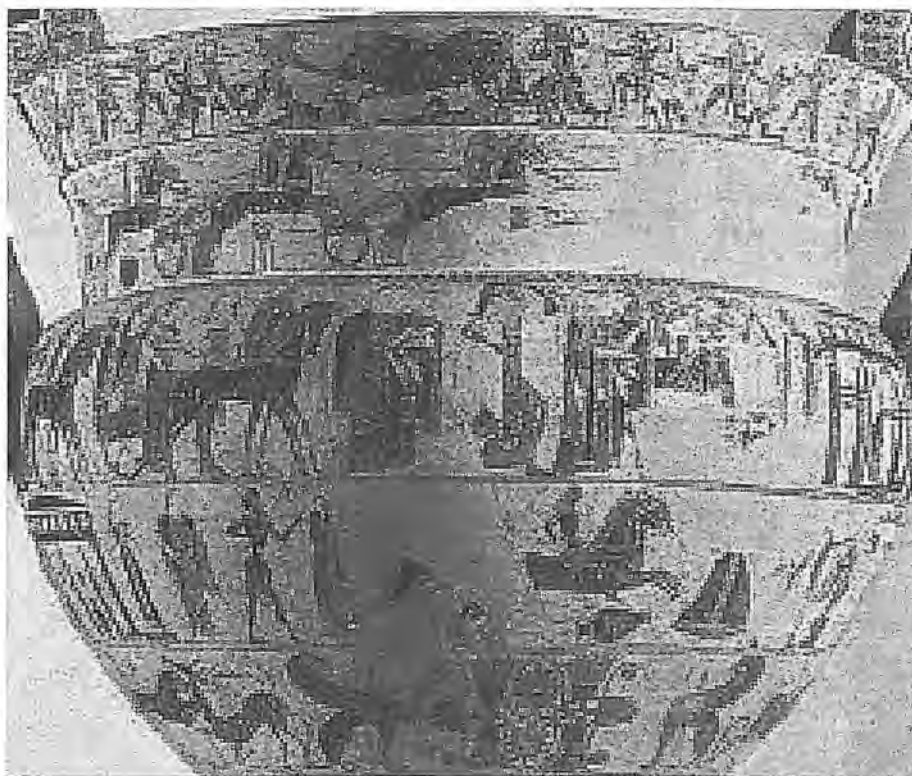
Virtuozitatea desenatorului ionic iese în evidență mai ales prin felul cum flexibilitatea liniei de contur sugerează detaliul scheletic sau muscular, fără a-și pierde fluiditatea sintetică a traseului. Ductul grafic descrie cu expresivitate și siguranță atât silueta umană cât și ce a animalelor dar devine convențional și decorativ la unele amănunte ale pieptănăturii sau bărbii.



Muzeul Universității din Würzburg. Dinos ionian decorat cu figuri negre, reprezentând silenii dansând împreună cu Dionysos și întoarcerea zeului Hephaistos în Olymp 530 î.Ch.

Ceramica **attică** din aceeași perioadă deplasează interesul decorației spre antropocentrism, tendință ce se generalizează în secolul următor pe tot teritoriul elen și devine un principiu constant, pentru întreaga artă grecească și elenistică. Tematica se întinde de la intimismul relațiilor matrimoniale până la învingătorii în competițiile sportive, faptele de vitejie ale personalităților istorice și eroii mitologici.

Secolul VI î.Ch. este marcat de prestigiul stilului attic de decorație ceramică, cu figuri negre pe fond roșu. Chiar de la începutul secolului datează **Vasul François**, lucrare deosebită din punct de vedere al valorii artistice, realizată de Ergotimos și Kleitias. Uriașul krater este decorat pe registre suprapuse, solicitând a fi parcurse după o logică narativă, ca lectura unei epopei homerice. Aproape fiecare figură este însoțită și de o inscripție descriptivă. Siluetele negre pe fond roșu, cu excepția femeilor cu veșminte albe, sunt dispuse în scene independente, de inspirație mitologică, cum sunt *Lupta centaurilor cu lapiții* sau *Iliada*. Organizarea pe registre, ce amintesc de frizele orientale și perioada arhaică, și gruparea în tablouri ne fac să urmărim firul călăuzitor compozițional în bogata ornamentație cu abundente motive zoomorfe și o multitudine de personaje.



Muzeul Arheologic din Florența. Ergotimos și Kleitias. **Vasul François**, Sec.VI î.Ch.



Muzeul Arheologic din Florența. Ergotimos și Kleitias. **Vasul François**, Sec.VI î.Ch. Detalii cu Artemis și Ajax ducând corpul lui Achilles și în dreapta, un luptător rănit.

Stilul de decorație cu figuri negre și albe pe fond roșu atinge apogeul valorii sale artistice în a doua jumătate a secolului VI î.Ch., prin contribuția pictorilor **Amasis** și **Exekias**. Amphora de la Muzeul Vaticanului este o capodoperă a lui Exekias, în care delicatețea decorației grafice circulă cu spontaneitate într-un dialog al siluetelor umane și ecvine. Într-o zonă a decorației, apar eroii mitologici *Achilles și Ajax jucând zaruri*. Scena este fermecătoare prin firescul posturilor celor două personaje, captivate de semnificația hazardului, urmărit cu atenție, și surprinderea veridică a mișcărilor specifice jocului. La vasele cu figuri negre și albe pe fond roșu, conturul este zgâriat în lacul negru asemănător cu procedeele gravurii.



Muzeul Vaticanului. Amphoră ornată de Exekias în stil attic cu figuri negre. Pe decorație apar Achilles și Ajax, jucând zaruri, Kastor, cu calul său Kyllaros, Polydeukes, Tyndaros, Pollux și Leda. 540 î.Ch.

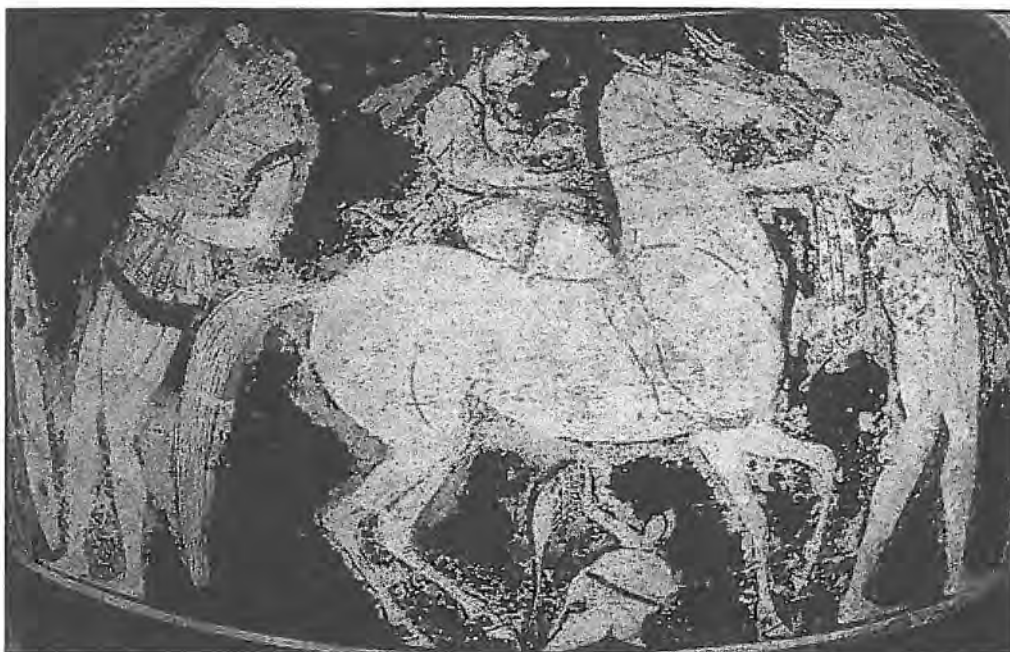
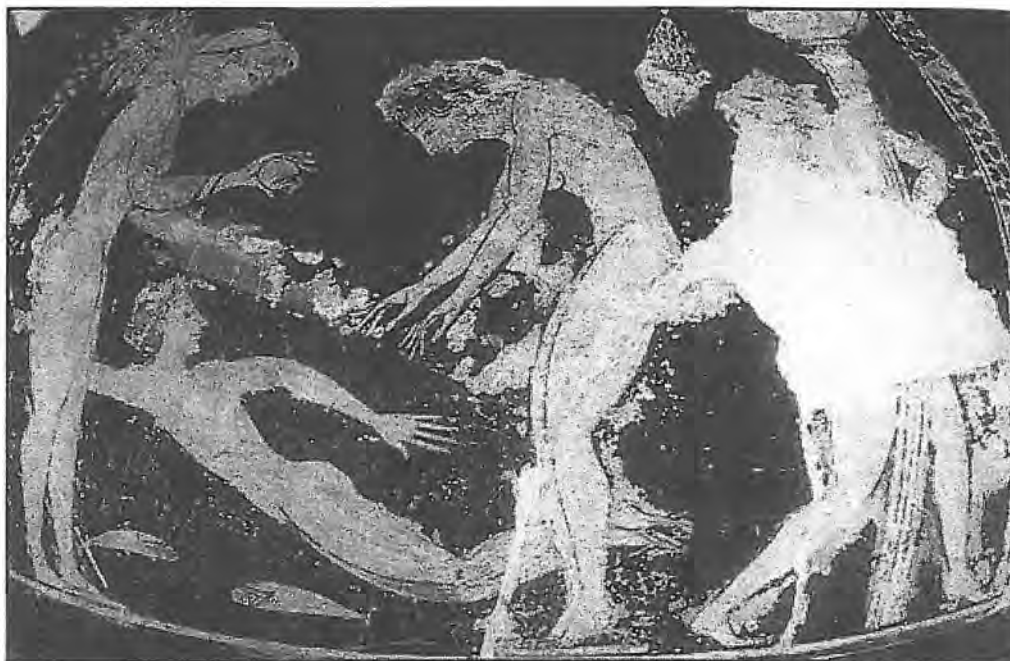


Louvre. Amphoră decorată de Amasis în stil attic cu figuri negre. Apar Herakles și Kiknos între Athena și Ares și Dionysos pe fața B. 525 î.Ch.

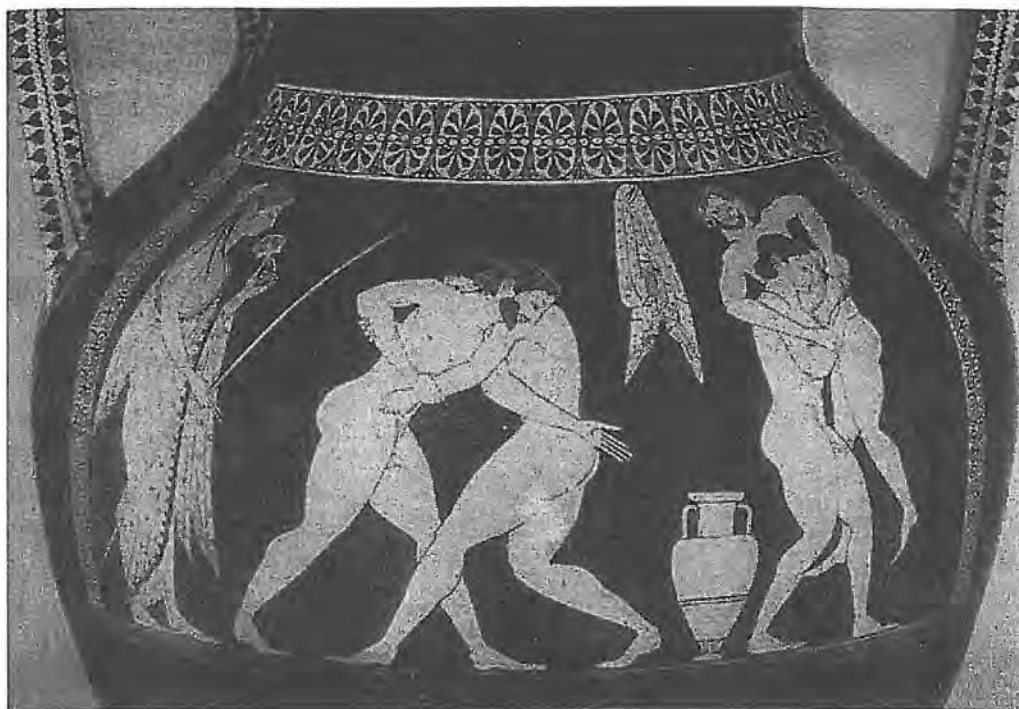


Muzeul Universității din Würzburg. *Sileni făcând vin*, decorație de pe o amphoră attică cu figuri negre atribuită lui Amasis. Se dezvoltă în continuare tematica mitologică. În legende dionisiace apar abuzurile animalice ale silenilor, hetairele desfrânate, comediantii alcoolici și cupluri în momente intime. 525 î.Ch.

La începutul primului secol clasic, apare în decorația ceramicii attice stilul mai pictural al figurilor roșii pe fond negru. De data aceasta, desenul nu mai este făcut prin zgâriere ci prin ductul foarte sensibil al pensulei fine. Contuurile se trasează apoi liber, grafismul devenind mai flexibil. Noile posibilități tehnice creează premisele unei analize anatomice mai nuanțate. Inovația figurilor roșii aparține în mare parte pictorului decorator **Andokides**. Amphora de la Louvre, cu minunatele amazoane pregătindu-și armele și ținuta sau îmbăindu-se, demonstrează predilecția artistului pentru morfologia femeii. El este alături de Pythagoras, cu a sa *Aphrodita din Esquilin*, printre primii artiști care o investighează cu discreție și subtilitate, surprinzând o diversitate de posturi.



Louvre. Amphoră decorată de Andokides în stilul attic cu figuri roșii pe fond negru. Nude sau drapate în așa fel încât lasă cu rafinement să se ghicească formele anatomic, tinerele grațioase desenate de Andokides, anunță frumoasele caryatide ale Erechtheionului 525î.C



Antikenmuseen, Berlin. Amphoră attică ornată de Andokides cu scena luptei lui Herakles și Apollo pentru tripod. Artistul este printre primii decoratori de ceramică la care, figurile negre de pe vase sunt înlocuite de figuri roșii. 525 î.Ch.

Stilul sever de decorație a ceramicii este și el la rândul său caracterizat prin austeritatea formelor. Kraterului de la Louvre al lui **Euphronios**, prin forma vasului, oferă spațiul cadru ce sugerează modalitatea rezolvării compoziției. În tabloul *Herakles și Antaeus în luptă*, de pe acest vas, analiza detaliului scheletic sau muscular este făcută scrupulos dar subordonată ideii de mișcare scenică de un dinamism tensionat, cu gesturi agresive și o mască facială sălbatică la Antaeus sugrumat. Curtezanele și hetairele din scenele de banchet de pe psykterul de la Muzeul State Hermitage din St. Petersburg se remarcă în mod paradoxal printr-o morfologie sobră și o gestică distinsă, ce dă scenei solemnitate.



Louvre. Krater attic cu figuri roșii, decorat de **Euphronios**, în stilul sever, cu lupta lui Herakles cu gigantul libian Antaeus, fiu al Pământului. Pictorul transferă intensitatea încleștării mortale corp la corp într-un studiu amănunțit al anatomiilor supuse contracturii și efortului supramaximal. Apare și un efect compozițional de contrast cu modul convențional de figurare a personajelor feminine din fundal. 515 î.Ch.

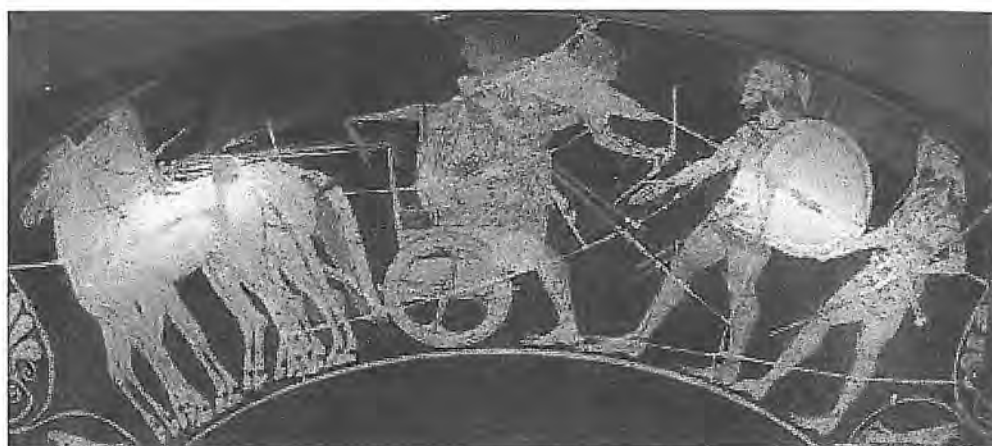


State Hermitage Museum, St.Petersburg. Psykter attic cu figuri roșii decorat de **Euphronios** cu o scenă de symposium, dintre puținele vase de ceramică semnate explicit de artist printre numele celor patru hetaire. Contribuția înnoitoare a artistului în stilistica decorației ceramice constă în sugerarea reliefului anatomic prin sinteza siluetei flexibile și atitudinile neașteptate cum este figurarea torsului feminin văzut frontal, postură ce apare pentru prima dată pe ceramică. 510 î.Ch.

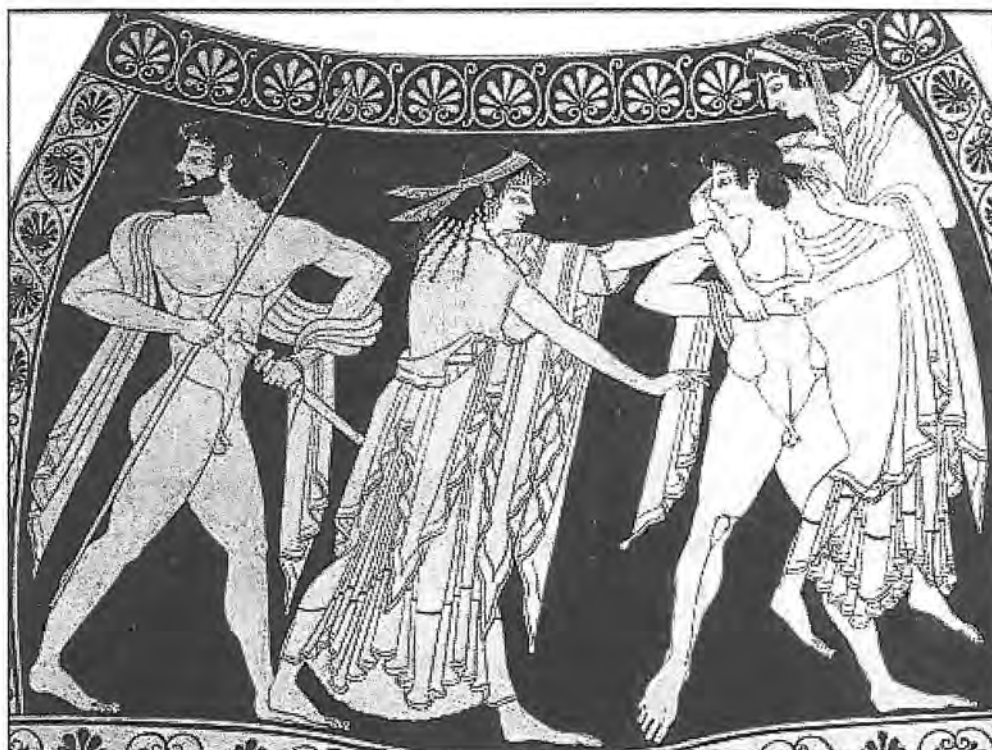
Apogeul stilului figurilor roșii pe fond negru este atins în perioada pictorilor decoratori **Oltos**, **Euthymides**, **Epiktetos**, **Douris** și **Brygos**, prin a căror virtuozitate morfologia umană și animalieră primește un plus de spontaneitate dinamică și o diversitate de atitudini, neatinsă în artă până la ei. Noutatea stilistică din decorația ceramică poate fi asociată cu progresele picturii din epocă, descrise de Pliniu în scrierile sale. Potrivit acestuia, inovațiile desenului, *katagrapha* sau *obliquae imagines*, fac posibilă redarea din trei sferturi a figurii în diverse poziții, depășind în mare măsură stereotipia profilului. Mișcările torsului și ale membrelor sunt redată prin racourci-uri corect înțelese anatomic. Apar chiar și mult mai libere mișcări de torsiune în jurul unor axe variat poziționate.



Louvre. Amphoră attică pictată de Oltos cu scena răpirii Helenei de Menelaos. 515 î.Ch.



British Museum. Kylix attic decorat de Oltos cu scena răpirii cu o quadrigă a Antiopei, regina amazoanelor, de către Theseus. 515 î.Ch.



Muzeul Antikensammlungen, München. Amphoră attică decorată de Euthymides cu scena răpirii Helenei de către Theseus. 515 î.Ch.



British Museum. Kylix și platou attic decorate de Epiktetos cu scene de muzică și dans. Stilul attic, cu figuri și trupuri robuste, face loc treptat unei noi modalități, ce propune un personaj mai zvelt și cu o musculatură mai delicată, de obicei un tânăr cântând la diverse instrumente, înconjurat de menade sau hetaire. 505 î.Ch.

Douris se remarcă prin înțâietatea ce o acordă tematicii inspirate de scenele ce degajă o atmosferă de intimism familial, cu petreceri sau întruniri pedagogice și artistice, cu recitări de poezie și audiții muzicale. O dispoziție elegiacă și meditativă profund umană o degajă și cupa lui *Douris* de la Louvre dedicată sentimentului matern. Aici însă, accentul cade pe dramatismul scenei, sugerat prin compoziție și mișcarea patetică, prefigurând impresionantele *Pietă* ale artei creștine. Atitudinea personajului mitic, aurora zorilor, exprimă suferința morală a mamei ce poartă corpul inert al fiului, diferențiat prin căderea spre orizontală.

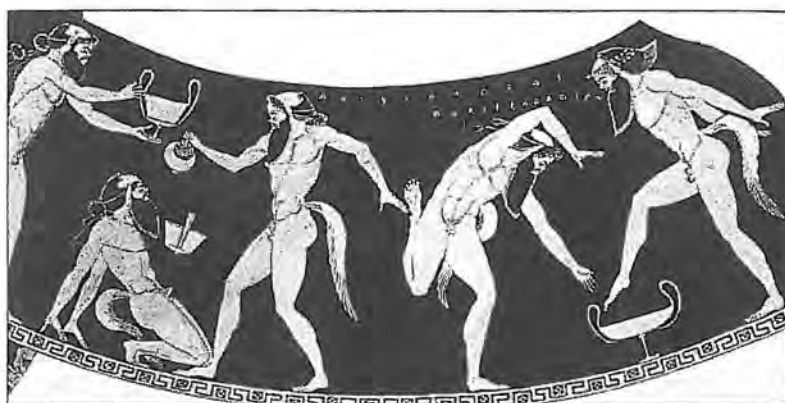


Muzeul Paul Getty, California. Kylix decorat de Douris cu scene de educație muzicală.



Louvre. Cupă attică cu medalionul interior decorat de Douris cu scena *Eos ducând trupul neînsuflețit al fiului său Memnon*. Detaliile anatomice și rănilor sângănând sunt sugestiv realizate prin glasiuri diluate. 480 î.Ch.

Virtuozitatea redării prin *racourci* îi dă lui Douris și posibilitatea să abordeze pentru prima dată mișcarea surprinzătoare de rotație a torsului sau capului și prezentarea frontală a piciorului, gambei și genunchiului. Așa ne apar și tinerii de pe vasele decorate cu teme inspirate din realitatea vieții cetății: pregătirea efebilor, gimnaștilor și atleților sau competiția propriu-zisă din palestre. Cunoașterea amănunțită a detaliilor reperelor scheletice sau inserțiilor musculare este dovedită de diversitatea de poziții acrobatice din scena *Satyri jucându-se și dansând* de la British Museum.



British Museum. Psykter attic decorat de Douris cu scena *Satyri dansând și jucându-se*. Scenele mitologice cu multe personaje sunt compuse simetric. Figurile sunt precis distribuite scenografic în jurul centrului de interes dat de silenul costumat drept Hermes, ce le dirijează ritmica diverselor gesturi. 480 î.Ch.

Brygos este pictorul decorator ce se remarcă prin sensibilitate la senzualitatea feminină pe care o înfățișează în scene tandre. Elegantele sale personaje au profilul ușor recognoscibil, prin conturul concav dat de lobulul nasului moderat evidențiat. Fantele palpebrale, descrise prin linii curbe fine, au irisul discret deplasat intern, creând senzația de strabism convergent.



Muzeul de Artă Rhode Island. *Hera și Nike*, decorație atribuită lui Brygos, de pe un lekythos attic. Drapajul elegant lasă să se întrevadă voluptuase forme feminine ce nu afectează însă solemnitatea scenei rituale, personajele divine fiind animate de o gestică deosebit de demnă, la care se asociază și verticalitatea impunătoare. 480 î.Ch.

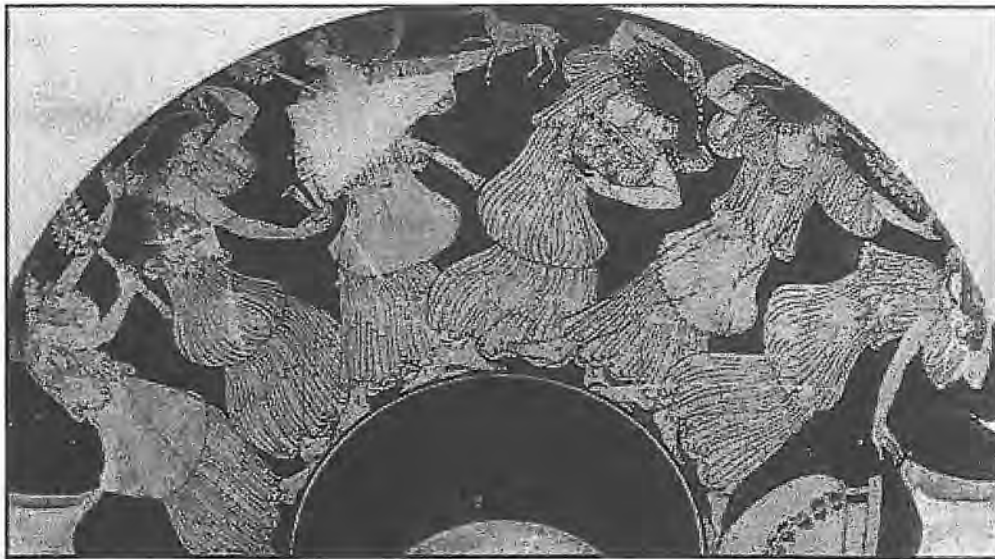
Celebra sculptură a lui Skopas *Menadă dansând*, de la jumătatea secolului IV î.Ch., are corespondente în decorația ceramică ce o preced cu aproape un veac. Este vorba despre dezlănțuirea cu dinamică și ritm exploziv a menadelor pictorului **Kleophrades**, în ritualul dionisiac, de pe Amphora de la Munchen sau dansul orgiastic și maniacal al menadelor de pe cupele lui **Makron** și **Hieron**.



Muzeul Staatliche Antikensammlungen, München. Amphoră pictată de Kleophrades în stilul attic cu figuri roșii. În aceste scene se investighează subconștientul instinctual ce se exteriorizează prin afectele silențioșilor și mișcările dezinhibate ale menadelor din misterele dionisiace. 490 î.Ch.



Museo Archeologico Nazionale, Neapole. La Kleophrades, paroxismul expresiei emoționale trece ușor în registrul spaimei și exasperării în scene cum ar fi *Ajax răpind pe Cassandra*, din Hydria cu sfârșitul Troiei, unde gestica disperării vine din adâncurile patosului omenesc. 490 î.Ch.



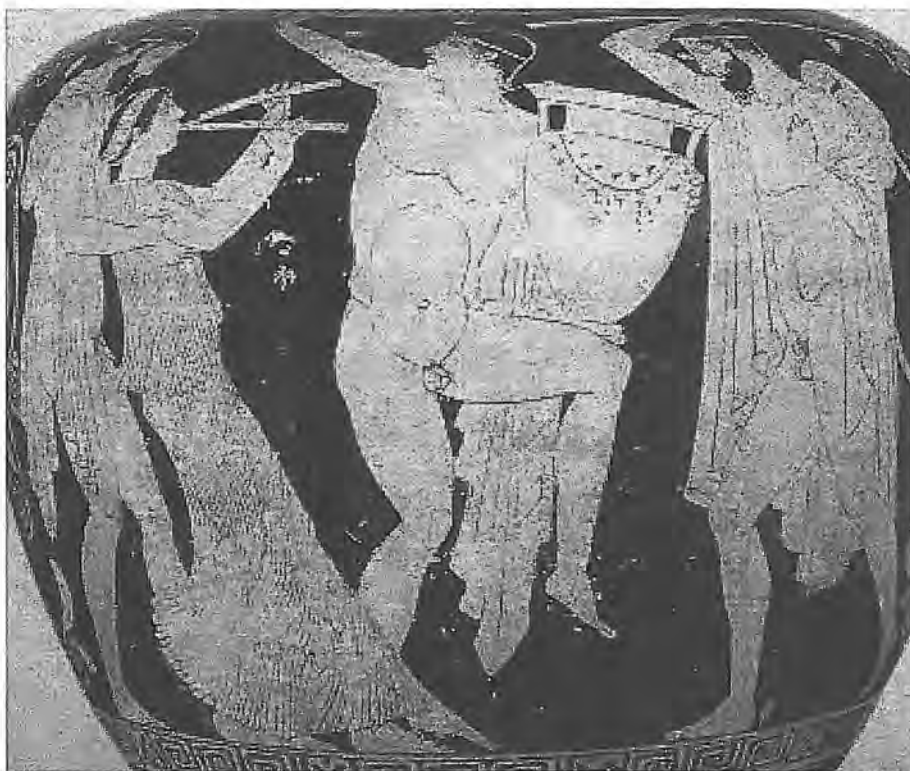


Antikensammlungen Berlin. Kylix pictat de Makron în stil attic cu figuri roșii cu menade în stări ecstatice, prilejuate de coregrafia dionisiacă. 490 î.Ch.



Muzeul Antikensammlungen, München. Cupă semnată de Hieron, decorată în stil attic cu figuri roșii. Scenele cu menade hărțuite de satyri se remarcă prin felul cum pictorul așează veșmintele pe formele anatomice, sugerându-le prin sinuozitatea pliurilor, sau le lasă pur și simplu să se vadă prin transparență. 490 î.Ch.

Dovezile oferite de decorația ceramicii, deși indirecte, sunt o imagine intuitivă reală asupra felului cum arătau lucrările descrise de Xenocrates, Pliniu și Aristotel, ale marilor pictori eleni din timpul sculptorilor clasicismului grec. Subtilitatea și flexibilitatea conturului de pe decorația ceramică este un reflex al eleganței siluetelor lui Phidias, marele contemporan al pictorilor acestei perioade, pe stilul căror sculptorul și-a pus amprenta. Astfel, **Polygnotos** este artistul ce se remarcă prin așa numitul *stil sever frumos* al decorației cu figuri roșii, din a doua jumătate a întâiului secol clasic. El pictează splendide trupuri, sporindu-le misterul prin opalescența drapajului transparent, și redă vitalitatea chipurilor zâmbitoare, surprinzând diversitatea caracterelor faciale. Xenocrate afirmă că *Polygnotos reprezintă ființe superioare nouă* și-i recunoaște măiestria idealizării.



Muzeul Universității din Mississippi. Stamnos pictat de Polygnotos . 440 î.Ch

Potrivit scrierilor lui Pliniu, *Polygnotos este primul pictor care deschide gura figurilor și eliberează fața de vechea înțepenire, exprimând emoțiile prin mișcările mimice. Este pictorul ethosului și al caracterelor. În Poetica sa, Aristotel observă: Polygnot pictează remarcabil caracterele, în timp ce pictura lui Zeuxis le ignoră.*



Muzeul Universității din Mississippi. Stamnos pictat de Polygnotos . 440 î.Ch

Modalitatea arhaică de a dispune personajele în funcție de axul de simetrie al centrului de interes și logica desfășurării scenice a evenimentelor și mișcărilor sunt înlocuite de Polygnotos prin accentul pe exprimarea trăirilor interioare și interacțiunii caracterelor. Chipurile transfigurate ale personajelor sunt însoțite de gesturi sau posturi sugestive, poziționate la înălțimi diferite, surprinse adesea și din trei sferturi.



Muzeul Universității din Mississippi. Hydrie pictată de Polygnotos cu scena Theseus urmărind o femeie. 440 î.Ch.

Subiectele cu interpretare la diverse instrumente și educație artistică sau literară sunt prilejul unei investigații psihologice a stărilor depresive sau doar de tristețe. Armonia sunetelor și poezia își găsesc echivalentul vizual în euritmia desenului. Capul înclinat spre instrument și chipul exprimă gravitate și melancolie. Pantomimica pretențioasă, specifică perioadei arhaice inspirată din legendele vechilor eleni, este înlocuită în genul familial de o dinamică și gestică firească, preluată nemijlocit din realitatea cotidiană.



British Museum. Decorație cu figuri roșii pe fond negru pentru o amphoră attică. Scena de educație muzicală reunește poetul Mousaios și muzele Melousa și Terpsichora, cea care cântă la harpă, fiind reprezentată din semiprofil.

Elevația sufletească oferită de muzică este ideea transpusă plastic și în Kraterul attic cu figuri roșii **Orpheus și tracii**. Chipul fascinat al zeului, privind și ascultând armonia celestă, este expresia inspirației divine. Muzica sa, replică a perfecțiunii sferelor înalte, rezonază prin ecouri diferit resimțite de fiecare membru al „barbarului” auditoriu. Impresionează diversitatea de atitudini a celor patru tracii, care însă reacționează la farmecul sunetelor unitar, diminuând din agresivitatea etalării armelor, ce sunt momentan folosite pașnic, ca pârgii de susținere.



Antikensmuseum Berlin. Kraterul attic decorat cu scena **Orpheus și tracii**. 440 î.Ch. Pictorul dovedește virtuozitate în modul de a descrie formele anatomice prin traseul fluid al liniei și nu repetă stereotip prezentarea laterală, intercalând între profiluri și o reprezentare din față a unui chip sau jos, mâini și picioare văzute frontal.

A doua jumătate a secolului V î.Ch. este și perioada apariției și dezvoltării treptate a *stilului liber* în decorația ceramică. Figurile roșii se detașează din ce în ce mai mult de sobrietatea deceniilor anterioare. Liniile primesc un grad sporit de independență, printr-un desen lejer, adesea aproape de spontaneitatea crochiului. **Nikias** este pictorul ce știe să găsească atitudinile cele mai firești și gesturile cele mai potrivite pentru personajele sale și excelează în modelajul prin clar-obscur. El face pași importanți în direcția trecerii de la liniar la pictural prin estomparea conturului figurilor. Discreția acestuia contribuie la senzația de relief sau chiar tri-dimensional a interiorului formei anatomice. În consens cu acesta, Parrhasios afirmă despre contur că *acesta trebuie să fie pierdut, pentru a sugera ceea ce conține figura și pentru a releva ceea ce ea ascunde*.



Louvre. Oinochoe decorat de Nikias cu scena Herakles cu Nike într-o quadrigă trasă de centauri. Prin efecte de clar-obscur și estomparea conturului, se evidențiază personajele ca figuri luminoase reliefate pe fondul închis și bi-dimensional. 405 î.Ch.

Această modalitate de a sugera relieful face școală în epocă dar apare ca inovator pictorul Pausanias, ce sugerează efectul tri-dimensional prin impactul închisului pe fond luminos. El este și pictorul ce inventează și folosește pentru prima dată racursul în desenul anatomic. Despre acesta, artistul istoriograf Xenocrate afirmă: *voind să reprezinte lungimea unui animal, Pausanias îl pictează din față iar nu din profil și cu toate acestea, amploarea sa este foarte bine înțeleasă.*

În secolul IV î. Ch., pictura grecească face progrese în redarea bi-dimensională mai mult a aparenței figurilor decât a esenței lor, ca în secolul anterior. Interesul pictorilor decoratori se deplasează de la redarea conturului, mai mult sau mai puțin ferm, la efecte de suprafață, textură și materialitate, apărând așa-numitul *stil bogat*.



Louvre. *Purificarea lui Oreste de către Apollo*, la Delphi, în prezența Arthemisei, decorație de pe un krater din Apulia. Artistul dovedește măiestrie în felul firesc de a desena chipurile și mai ales membrele, cu variate și rafinate gesturi. Accentul cade însă, pe preocuparea de a reda diversitatea de materiale, cu consistențe diferite, ce sunt animate oarecum artificial și etalate ostentativ. Prima jumătate a secolului IV î.Ch.

Pe parcursul celui de-al doilea secol al clasicismului grec, în decorația ceramică, este promovat un fel de manierism, în care formele reprezentărilor trec spre un teatral căutat, un rafinament artificial și un sentimentalism grațios. Atitudinile și dinamismul surprinzător sunt uneori hiperbolizate iar figurația încărcată ca într-un baroc avant la lettre. Influența dramaticului duce decorația ceramică la sfârșitul secolului, spre așa numitul *stil de operă*, așa cum apare pe Hydria semnată Meidias, de la British Museum. Vasul este decorat cu figuri roșii pe fond negru așezate pe două registre suprapuse. Deasupra se află scena mitologică *Răpirea fiicelor lui Leukippos* iar sub ea, *Herakles în grădina Hesperidelor*.



British Museum. Hydria attică decorată de Meidias. Detalii din friza superioară, cu scena Răpirea fetelor lui *Leukippos*, ce reia ceva din dansurile dezlănțuite ale menadelor.



British Museum. Hydria attică decorată de Meidias. Detalii din friza de jos, cu scena Herakles în grădina Hesperidelor.

Organizarea figurilor în profunzime, prin renunțarea la norma alăturării personajelor în plan, ce nu afecta relația dintre forma și decorația vasului, garanție a robusteții, integrității și unicității sale, este una din noutățile ce diferențiază clasicismul târziu de fiescul perioadei timpurii. Supralicitând măiestria desenatorului, prin capacitățile de sugestie ale racourci-ului, se caută dinamica incitantă și figura instabilă în cele trei dimensiuni. Acesta este noul criteriu conform căruia sunt distribuite tensiunile create între forma și decorația vasului. Rezolvată de virtuozitatea de a sugera adâncimea spațiului, ea duce uneori la o ornamentică agitată și agresivă, cum este cazul quadrigii mânăta de Pelops, de la Museo Civico, Arezzo.

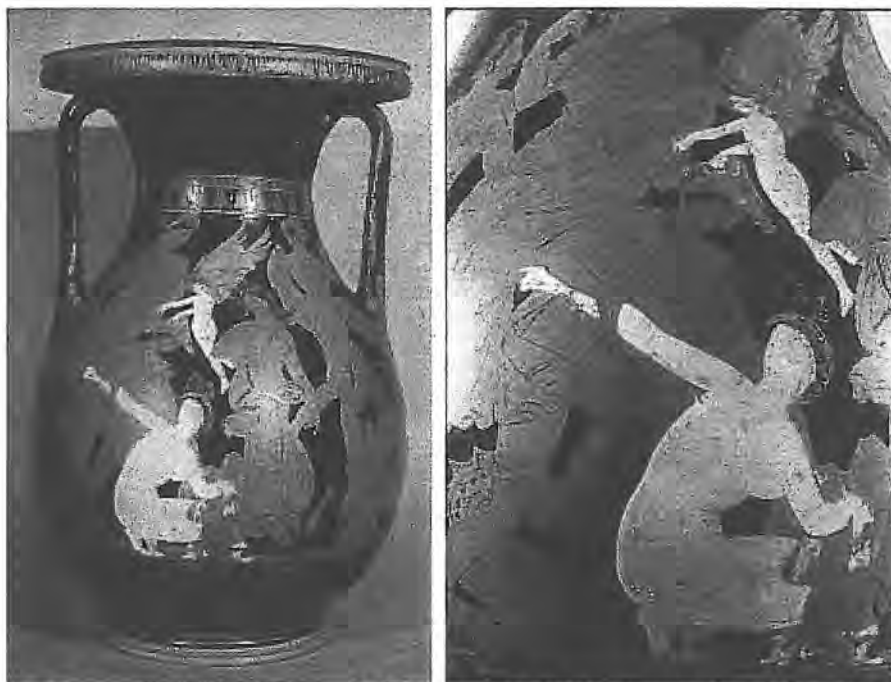


Museo Civico, Arezzo. Amphoră decorată cu scena *Pelops și Hippodameia*. Impresionează felul cum prin virtuozitatea racourci-lui, decoratorul soluționează incitantă dificultate de a reprezenta cei patru cai, ce avansează oblic față de privitor.

Prestigiul artei lui Praxiteles justifică apetența pictorilor-decoratori pentru morfologia feminină plasată într-un cadru fastuos, specific stilului bogat, cum apare și în lucrările de mare valoare artistică, **Cupa cu pregătiri de nuntă** de la St. Petersburg și Pelike cu **Peleus și Thetis** de la Londra.



State Hermitage Museum, St. Petersburg. Cupa attică decorată cu scena *Pregătiri de nuntă*. 350 î.Ch. Noblețea mișcărilor, decorul și vestimentația amplă definesc stilul bogat.



British Museum. Pelike decorat cu **Răpirea lui Thetis de către Peleus**. Rotunjimile moi, unduind într-o dinamică voluptoasă și senzualitatea ațățătoare a felului cum apare Thetis, găsită de Peleus în timp ce se scaldă, anunță modalitatea elenistică de reprezentare, devansând însă cu un veac Aphrodita lui Doidalsas. Gestul pudic al nimfei este perfect credibil. Antiteza provocatoare dintre nuditatea sa și personajele feminine înveșmântate din anturaj este accentuată de albul pielii, rezervat doar divinităților. 340 î.Ch.

La fel ca cea egipteană și **arta etruscă** pornește în mare parte de la motivația funerară, de la premisa magică cristalizată în cultul morților. *Dublul* cioplit sau pictat are capacitatea de a menține originalul perisabil, reprezentat în mod individualizat, cu trăsăturile caracteristice personale, în viața eternă. Pentru aceasta, figurativul etrusc se străduiește să creeze un ambient cât mai plăcut, bineînțeles inspirat ca tematică din aspectele traiului terestru agreate de defunct în existența reală: dansuri exuberante, competiții sportive, interpretări și audiții muzicale, petreceri și diverse ceremonii. Registrul emoțional este dominat de vitalitatea sentimentelor de dragoste de viață și bucurie a teluricului. Pentru acestea, artistul etrusc găsește echivalenți plastici sugestivi: strălucirea și puritatea coloritului, forme impetuoase, vivacitatea liniilor desenului.

La baza religiei etrusce stă ideea că destinul omului este complet determinat de capriciile multitudinii de zeități adorate. Fenomenele naturale sau întâmplătoare cum sunt lumina, tunetul, fulgerul, structura organelor interne a animalelor sacrificate sau traseul zborului păsărilor sunt expresii ale voinței divine și conțin mesaje ce pot fi interpretate doar de sacerdoți cu pregătire specială, cum sunt *augurii*. Fundamentul credinței etrusce fiind predestinarea, deși o amânare a implacabilului este posibilă prin intermediul preoților și sacrificiilor rituale, finalul este cert. Conform preceptelor *libri fatales*, descrise de Censorinus, vieții omului îi este rezervată o perioadă de șapte ori câte doisprezece ani. Oricine depășește această vârstă pierde capacitatea de a înțelege semnele zeilor. Ceremonialul religios se desfășoară conform așa numitei *discipline etrusce*, un cod complex de ritualuri, sinteză de procedee sacerdotale, preluat în mare parte și de religia romană.

Mormântului Augurilor din Tarquinia, 530 î.Ch. este decorat cu figuri ce au un impact estetic rustic prin talia joasă și aspectul viguros. Corpul uman robust are o morfologie voluminoasă, ce trece peste reperele scheletice și inserțiile musculare, reducându-se la o siluetă ondulantă și disproporționată. Capul masiv are fruntea joasă, continuată direct de profilul nasului mare, cu ochii văzuți frontal, cu barbă dar fără mustață. Membrele butucănoase, cu mișcări brutale și grosiere, au o vitalitate primitivă. Modul de reprezentare este de un naturalism neșlefuit, cu observarea a puține detalii și apelul la simplitatea tentei plate.



Mormântului Augurilor din Tarquinia. Preoți etrusci (auguri) interpretând semnificațiile zborului păsărilor pentru destinul omului. Membrele grosolane, specifice tipului rustic sunt animate de mișcări simple și oarecum primitive ale încheieturilor greoaie. 530 î.Ch.

Apogeul originalității artistice a Etruriei este între secolele VII-VI î.Ch. dar, aparținând totuși unei culturi regionale și imature, reprezentarea etruscă este influențată de prestigiul Greciei clasice. Astfel, începând cu secolul V î.Ch., se pierd subiectele originale în favoarea unor teme de import, cum ar fi *Lupta Amazoanelor contra aheilor*, care apare pe decorația sarcofagului amazoanelor din Tarquinia.



Muzeul arheologic Florența. *Amazoane atacând un grec*, scenă din decorația pictată a sarcofagului din Tarquinia. sec.V î.Ch.

Se pierd și modalitățile specific etrusce de reprezentare, autenticitatea coloritului de tradiție locală dar se încearcă tehnici mai elaborate, cum ar fi clar-obscurul. Compoziția devine mai unitară scenic și apare o preocupare mai susținută de a imita cu acuratețe formele vii, sporindu-le totodată distincția și noblețea, așa cum apar reprezentările ecvine ale quadrigii amazoanelor de pe acest sarcofag.



Muzeul arheologic Florența. *Quadriga amazoanelor*, scenă din decorația pictată a sarcofagului din Tarquinia. sec.V î.Ch.

Secolul următor aduce în figurativul monumentelor funerare etrusce o atmosferă de coșmar de origine orientală. Sphincși înspăimântători și genii monstruoase mișună în așa numita *demonologie etruscă*, hiperbolizarea regională terifiantă a mitologiei infernului de sorginte asiatică. În decorația murală a mormântului Orcus II din Tarquinia, apar fapte cu aspect grotesc, demonii înaripați Charon și Tuchulcha și monstrul Geryn.



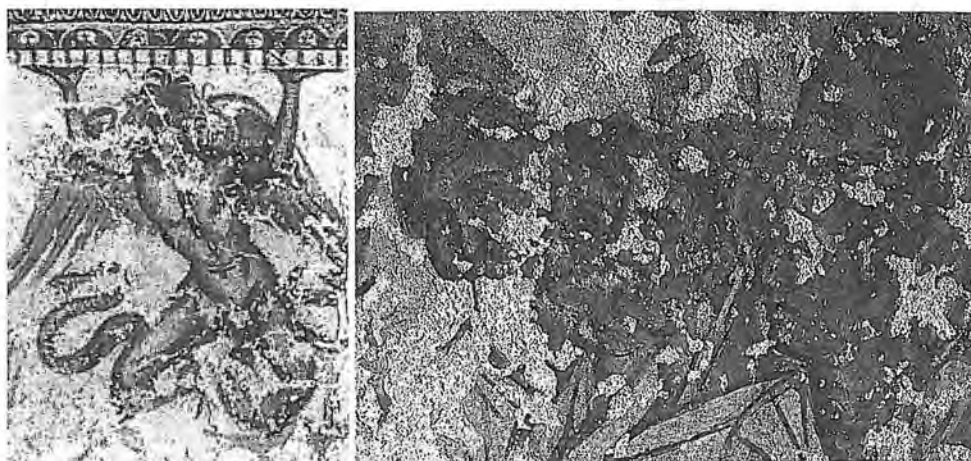
Mormântul Orcus II, Tarquinia. Hades, Persephona, Geryn și Charon. sec.IV î.Ch.

Prin contrast, în altă încăpere a mormântului Orcus I, se află tristul portret al frumoasei Velia Velcha, o nobilă etruscă. Desenat într-un stil tipic grecesc, cu profilul drept dar sensibil nuanțat ca linie de contur, portretul Veliei exprimă cu sobrietate un sentiment grav. Tehnica de reprezentare este mai nuanțată schițându-se în cadrul tentei plate și un discret modelu.



Mormântul Orcus, Tarquinia. Theseus amenințat de un demon și Portretul Veliei Velcha. Pentru artistul etrusc, personajele devin interesante și sub aspect sufletesc, evidențiindu-le distincția și puritatea sentimentului. sec. IV î.Ch.

Secolele elenistice determină o particularizare a chipului, scăzând considerabil idealizarea de factură clasicizantă. Atitudinea de tristă noblețe a acestor figuri este accentuată de contrastul cu legendarii demoni ai adâncurilor, antiteză subliniată și cu mijloacele de sugestie ale clar-obscurului. În mormântul Typhonului din Tarquinia, apar monștrii gigantici, înaripați, genii terifiante în posturi agitate, cu membre adesea desenate din racourci și continuate de forme reptiliene, în spiritul patosului pergamian.



Demon și procesiune funerară elocventă pentru aspectul individualizat al reprezentării. Decorația Mormântului Typhon-ului. Tarquinia, sec I î.Ch.

La fel ca și a egiptenilor și deosebindu-se de cea a grecilor clasici, **reprezentarea 3D** etruscă este preocupată de imitarea cât mai fidelă a individualității. Aceasta se face chiar cu accentuarea unor particularități, spre a reda cât mai autentic caracterul. Pe sarcofage apare astfel o portretistică plină de expresivitate, robustețe și realism viu.



Louvre. Sarcofagul Spouses, Cerveteri. Terra-cotă policromată. 520-510 î.Ch.



Muzeul Villa Giulia, Roma. *Sarcophagus dei Sposi* din necropola Banditaccia. Figurile din terra cotta policromată reprezintă un bărbat îmbrățișându-și tandru și protectiv soția. Ei sunt întinși pe un triclinium, ambii sprijinindu-se pe antebrațul stâng, atitudine specifică banchetelor cu degustări de vinuri (symposion). Chipurile sunt însuflețite de un zâmbet misterios iar gesturile de eleganță. Cele două lucrări, foarte asemănătoare în concepție și mod de realizare se pare că aparțin aceluiași artist. 530-520 î.Ch.

Tehnica predilectă este cea care permite o prelucrare cât mai fidelă, în forme maleabile, cum este modelarea și arderea lutului sau turnarea bronzului. Tradiția mediteraneană și egipteană, de a lua și a face măști funerare, este prezentă și chiar foarte importantă la etrusci.

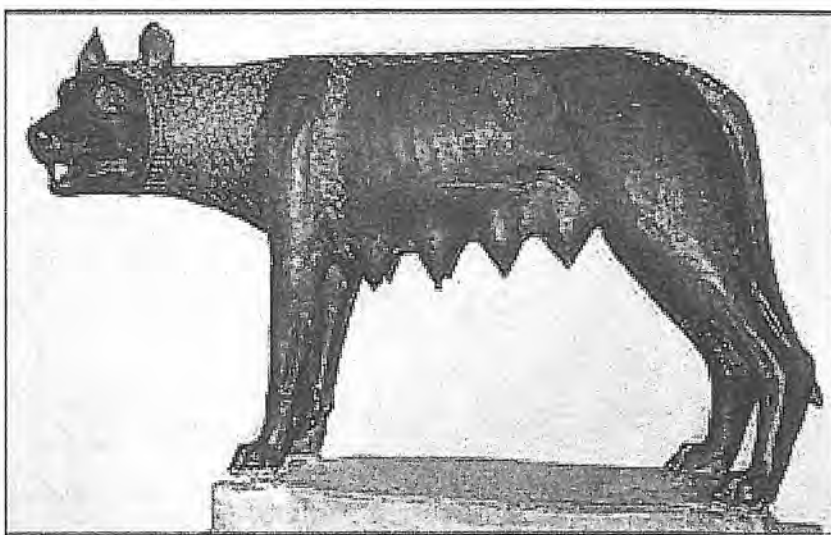


Louvre. Antefixe decorative etrusce din terra cotta policromată ce dovedesc o puternică influență grecească, atât prin tematică (satyr și menadă în dans dionysiac) cât și prin delicatețea modelării chipului feminin. sec. V î.Ch.



Muzeul State Hermitage, St. Petersburg. Decorație funerară din bronz, descoperită la Perugia. Scenele de banchete rituale, cu figuri calme și forme austere, generalizator idealizante ale unor detalii reale, dovedesc influența sculpturii Greciei clasice asupra artiștilor etrusci la începutul secolului IV î.Ch.

Lupoaica de la Muzeul Capitoliului se pare că îi aparține lui Vulca, artistul etrusc cel mai bine cunoscut. Emblematică pentru stilul liniar de reprezentare, aceasta are membrele anterioare rectilinii, gâtul înțepenit și corpul rigid, pe linia aceleiași axe. Geometria strictă a construcției orientează interesul receptorului spre singura parte ce se întoarce spre privitor, capul expresiv al lupoaicei.



Muzeul Capitoliului, Roma. **Lupoaica**. Cu toate că botul deschis lasă să se vadă periculoasa dentiție, expresia de îngrijorare maternă a ochilor combinată cu mimica durerii, dată de ridicarea extremităților interne ale sprâncenelor și cutele de pe frunte, este surprinzător de umană. sec.V î.Ch.

În statuia lui **Marte din Todi**, Vulca dă dovadă de austeritate și un naturalism de expresivitate aspră. Chipul zeului războiului, fin prelucrat și modelat sensibil, are un paradoxal aer meditativ-oniric în contrast cu zalele descrise meticulos, ce-l definesc însă din punct de vedere mitologic.



Muzeul Gregorian Etrusc, Vatican. **Marte din Todi**, bronz din secolul V î.Ch.





Muzeul din Arezzo. **Himera** este o făptură mitologică monstruoasă, rezultată din asamblarea unor părți disparate, redată în mod naturalist și asamblate uimitor de abil. La o examinare superficială lucrarea este o alăturare heteroclită de elemente anatomice, care doar prin îndemânarea artistului își găsesc unitatea morfologică. sec. V î.Ch.

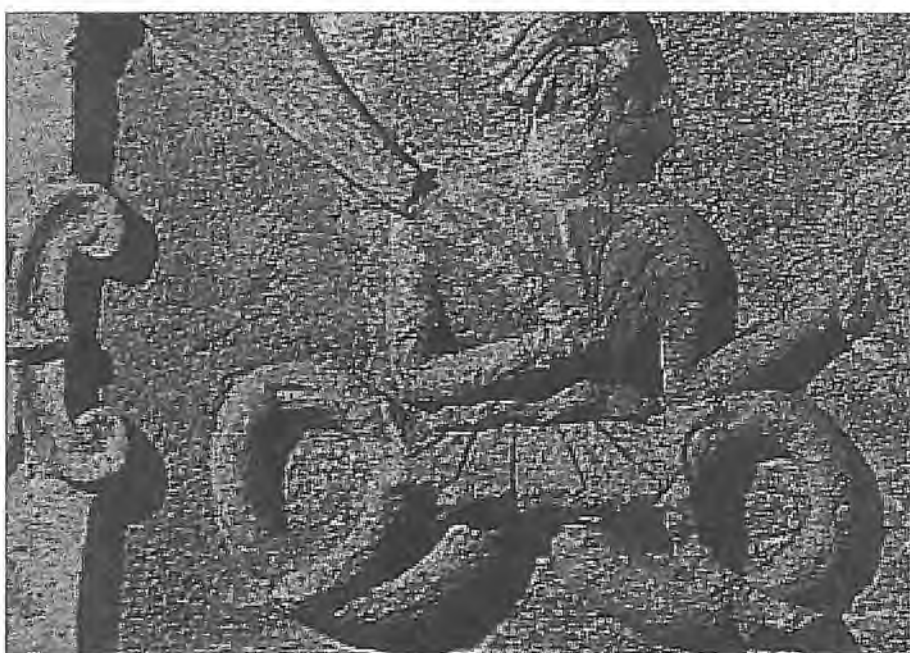


Muzeul Villa Giulia, Roma. **Minerva** și **Apollo din Veii**, atribuit lui Vulca. sec.V î.Ch.

Reprezentarea 2D Relieful etrusc arhaic este dedicat în mare parte ceremonialului funebru. Sarcofagele sunt de obicei decorate cu portretele defuncților sculptate greoi, lipsind intuiția redării veridice.

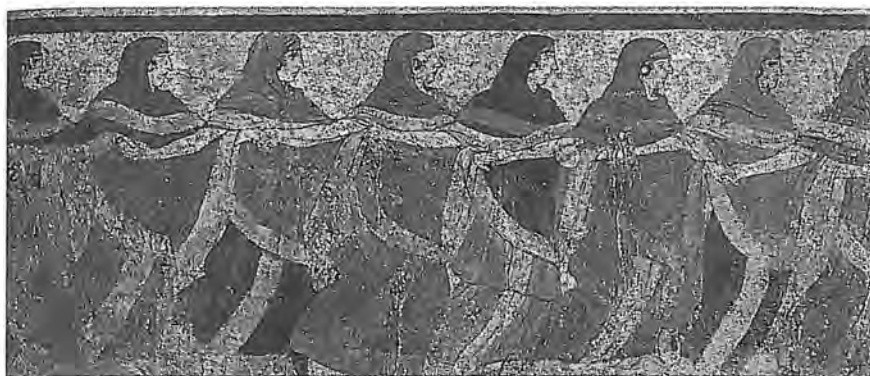


Louvre. Sarcofag etrusc descoperit la Chiusi, decorat cu reliefuri și măști rituale 651 î.Ch.



Cerveteri. Detaliu de decorație din *Mormântul reliefurilor*. jumătatea sec.IV î.Ch.

Decorația mormântului din **Ruvo**, în sudul peninsulei, este o procesiune ce poate fi interpretată și ca un dans funebru ritual. Înlănțuirea monotonă, în friză, este temperată de o calmă euritmie a dinamicii. Micile diferențe de mișcare a mâinilor și picioarelor, ce individualizează participantele la ceremonia înmormântării, ne dau posibilitatea să descoperim și diversitatea, evitând astfel stereotipul. Scena tristului dans dă o sobrietate net diferită de vitalitatea reprezentărilor etrusce cu tematică similară.



Cripta Ruvo, Neapole. Pictură murală datând de la jumătatea sec. IV î.Ch.

În decorația pictată etruscă de la Tarquinia, reprezentările omului sunt incluse într-un cadru comun cu cele animaliere, cu păsări și pești, printre elemente naturale, forme vegetale și stânci stilizate.



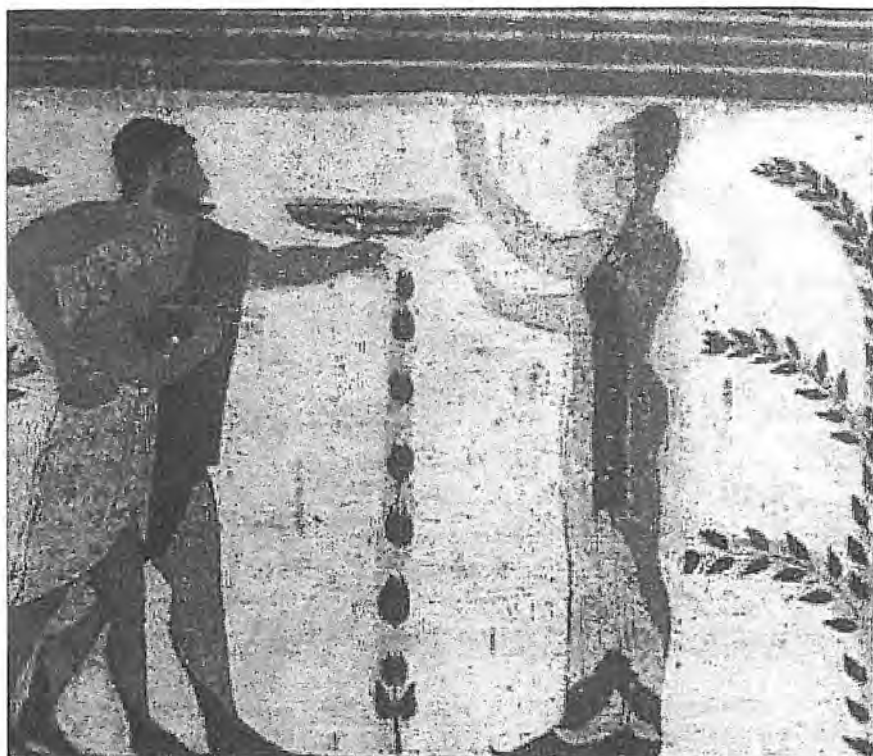
Tarquīnia. În **Cripta vânătorii și pescuitului**, în egală măsură în importanța reprezentării figurative, omul, păsările și peștii se bucură de atenție și observație cu rigurozitate dar și naturalețe. Cunoașterea structurii corpului, a formelor generale și credibilitatea mișcării sunt pe măsura progresului în tehnicile de desen, cu abordarea chiar și a racourci-ului. Cadrul natural este animat de păsări desenate cu minuțiozitate. 520-510 î.Ch.

Pictorul etrusc este sensibil la mișcare, figura umană fiind înțeleasă în unitatea ei morfologică și funcțională cu aceeași curiozitate cu care sunt investigate de exemplu și variatele secvențe ale zborului păsărilor.



Tarquīnia. Detaliu cu păsări în zbor din **Cripta vânătorii și pescuitului** 520-510 î.Ch.

În **Mormântul baronului** din Tarquinia, robusta figură centrală se detașează cu orgoliu nobiliar, executând un ceremonial împreună cu un tânăr instrumentist. Personajul feminin din fața baronului și restul participanților la ritual, caii și călăreții, sunt poziționați în cadre și scene cu o euristică liniștită. Morfologia lor începe să devină mai suplă iar proporțiile mai distinse și mai clare.



Fresce din Mormântul baronului din Tarquinia, 510 î.Ch.

Pictorii etrusci decorează atât pereții cât și tavanul monumentului funerar, fiind evidentă preocuparea lor de a surprinde veridicitatea mișcării, redată cu lejeritate. Se speculează plasticitatea materialelor și suportului iar frescele sunt o succesiune de tablouri, ce descriu și narează un eveniment.



Vulci. Cripa François, Vulci. *Sacrificarea prizonierilor troieni*. 340 î.Ch.

Pictura murală din **Cripa leoaicelor** din Tarquinia exprimă vibrant un paradoxal sentiment al bucuriei vieții. Ritmica frenetică a dansului este sugerată și de jocul alternanței închis-deschis, ce respectă totuși convențiile arhaice cu circulație în tot spațiul est-mediteranean: femeia este brunetă dar cu pielea deschisă la culoare, în timp ce bărbatul, cu piele întunecată, este blond. Este remarcabil faptul că artistul etrusc știe să diferențieze feminitatea, prin aspectul mai gracil al extremităților membrelor. Măinile și picioarele dansatoarei sunt desenate mai atent și sunt credibile ca mișcare față de cele ale bărbatului, care sunt butucănoase și construite nerealist.



Dansul orgiasic din **Mormântul leoaicelor** din Tarquinia, 520 î.Ch. Cuplul de dansatori afrontați sugerează o coregrafie ce dă senzația de coordonare și sincronism prin rigurozitatea simetriei și paralelismul mișcărilor.

Arta romană continuă, alături de regatele elenistice, marile realizări antice în plan cultural, cu toate că aici procesul este oarecum invers: cuceritorii militari sunt cei cucerii din punct de vedere spiritual de lumea grecească. Apare un nou stil unitar, cel *greco-roman*, bazat pe subiecte comune, tehnici și modalități artistice de reprezentare unitare. Ideile cele mai înaintate și formele de artă din vastele teritorii, filtrate prin disciplina spiritului și remarcabila contribuție a însăși Romei, duc treptat la apogeul artistic concordant cu succesul militar și politic al imperiului. Acest eclectism este inevitabil dacă ținem cont de imensitatea teritoriului, bogăția și valoarea artistică a vechilor centre culturale din bazinul Mediteranei Răsăritene. În acest sens, artistul roman nu are cum să ignore exemplul maștrilor clasicității elene. Cea mai mare parte din capodoperele grecești și elenistice ne sunt cunoscute prin intermediul copiilor romane, mai mult sau mai puțin fidele.

Statul impune un sistem clar de guvernare, o administrație și o relație a individului cu societatea stabilită cu precizie prin *dreptul roman*. Se cultivă glorificarea permanentă a victoriilor și înțelepciunii politice a generalilor și a împăratului. Fiind un popor în primul rând educat pentru fapte de arme, pentru un adevărat roman, arta nu este o activitate de prim ordin. Modelul de viață este în mare măsură explicat de faptul că romanii se consideră *războinici înnașcuți*. Seneca definește națiunea romană prin *anima militans*, spiritul războinic, iar Vergilius îi atribuie miticului strămoș al romanilor următorul îndemn: *Lăsați în seama altor popoare să cioplească din marmură chipuri vii, Roma are menirea de a domni peste orașele cucerite și subjugate*. Civilizația romană are un pronunțat caracter practic, dreptul divin și religia modelează dreptul roman și jurisprudența umană, arta oscilând adesea între utilitar și convenție.

Din tematica mitologică, atât de îndrăgită de greci, romanii cultivă doar legenda întemeierii Romei. Divinitățile romane sunt reprezentări simbolice, personificări ale diferitelor forme de activitate socială omenească. Rezultat mai curând al rațiunii și disciplinei, o mare importanță o are ritualul sever cu implicații sociale și politice majore.

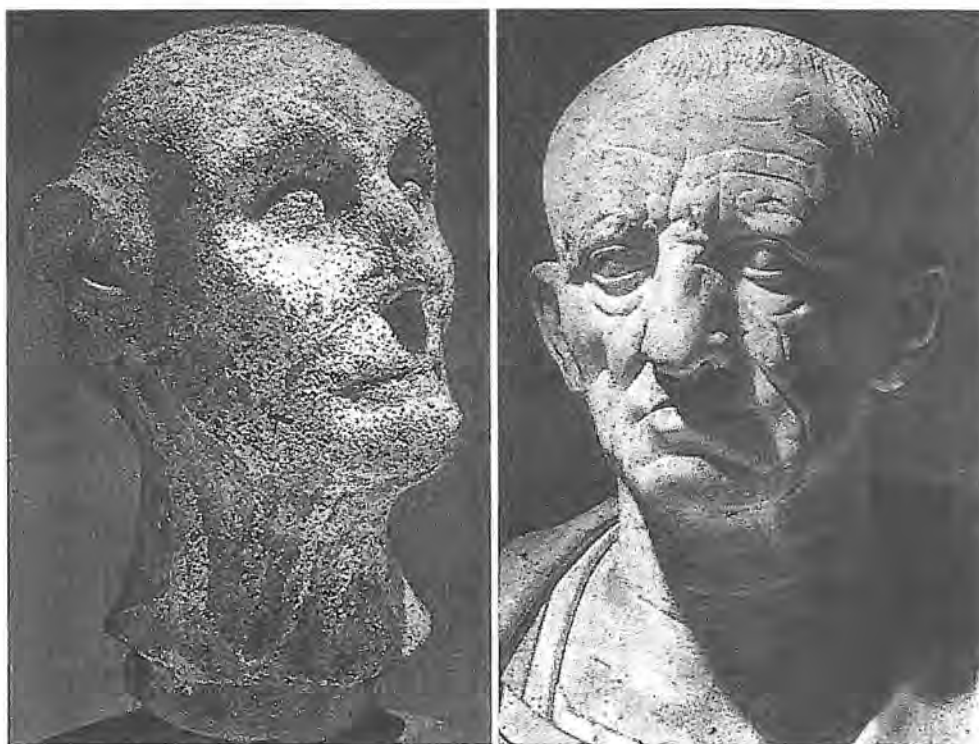


Muzeul Vaticanului, Roma. Divinitate romană, personificare a Tibrului.

Romanii ajung treptat la un panteon de divinități ce pot fi corelate celor ale grecilor: *Jupiter* (Zeus) divinitatea principală a luminii, fulgerelor și tunetelor, *Iunona* (Hera) protectoarea căminului și căsătoriei și *Minerva* (Athena) formează Triada Capitolină. *Marte* (Ares) este zeul războiului, deosebit de important la romani. Imagistica mitologică, mai săracă comparativ cu a grecilor, preia și aspectul eroilor legendari omologi.

Polemica generată de noțiunea de artă romană îi pune în antiteză, pe de o parte incontestabila origine greacă a modalității de reprezentare iar pe cealaltă, originalitatea contribuției latine: **arta portretului**, cultivat mai ales pentru valoarea sa de document și omagiere a strămoșilor și **relieful istoric**.

În cadrul cultului parental, predilecția nativă a romanilor spre un pozitivism viguros și un realism al reprezentării își găsește modalitățile cele mai riguroase în tehnicile măștilor de ceară și luării de mulaje după chipul defunctului.



Artă romană din perioada republicană. Portret bazat pe mască mortuară și bust sec. I î.Ch.

Această caracteristică se datorează acelor trăsături particulare moștenite de la etrusci. Din acest punct de vedere, arta romană este rezultatul întâlnirii tradiției naturaliste a imaginii strămoșilor cu realismul elenistic, trecând peste idealul desăvârșirii trupești armonioase a nudului clasic și motivația modelului intuitiv de perfecțiune al legendarilor zei eleni. Preferința pentru portret se explică prin cultul vechilor comunități romane, susținut prin venerarea capului familiei, a strămoșilor ocrotitori ai ginții și căminului, ale căror portrete, *images*, împodobesc casa.



Statuie a unui roman cu portretele strămoșilor (dreapta detaliu). sec. I î.Ch.



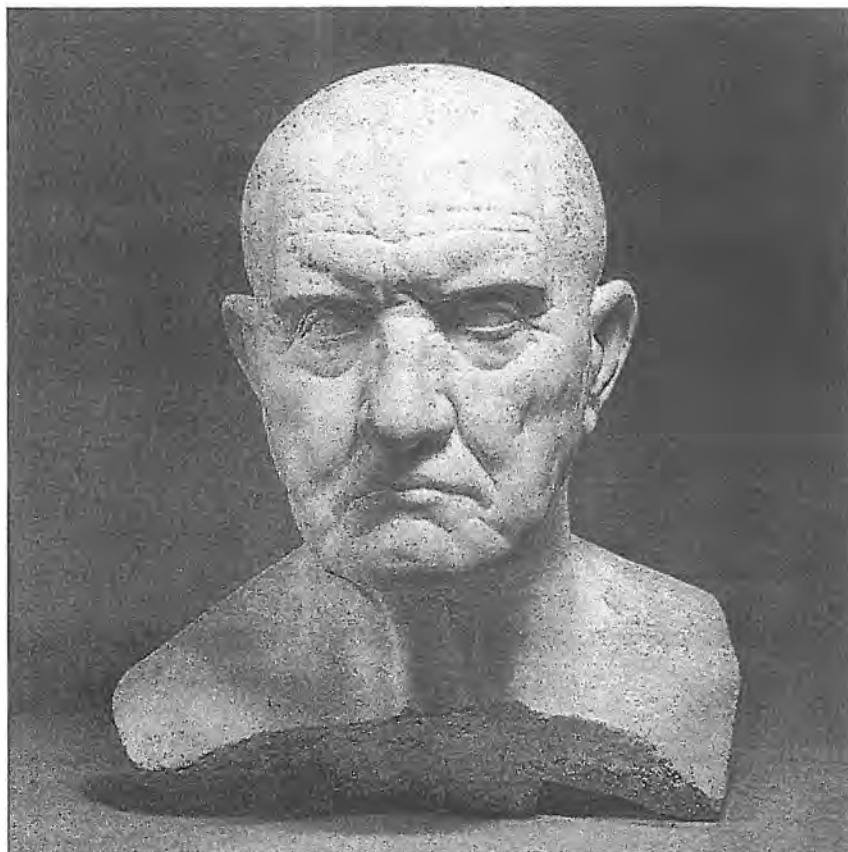
Vatican. Cuplu republican reprezentativ pentru felul cum romanii își venerază părinții. Familia, nucleul vital al societății romane are la bază curățenia sufletească și trăinicia afecțiunii între soți chiar la vârste înaintate. Cultul parental dă artistului posibilitatea să-și etaleze calitățile de portretist dar mai ales de fin psiholog și moralist.

Sculpturile romane din sec. IV-III î.Ch. sunt în mare măsură o continuare a stilisticii etrusce, încât este dificil să le diferențiem, mai ales că multe sunt operele unor artiști etrusci. Lucrate minuțios, ele se aseamănă cu măștile de ceară luate după chipul defunctului. **Brutus Capitolin** este considerat de Jean-Claude Fredouille drept *o mare reușită psihologică*, prin felul cum artistul explorează caracterul personajului și viața sa sufletească: mimica sobră, forța morală și formele crispatе de tensiunile interioare sunt concordante în a impune respectul datorat salvatorului Romei. Această modalitate aspră de a portretiza o personalitate politico - militară devine în Epoca Republicană modelul etic al cetățeanului roman.



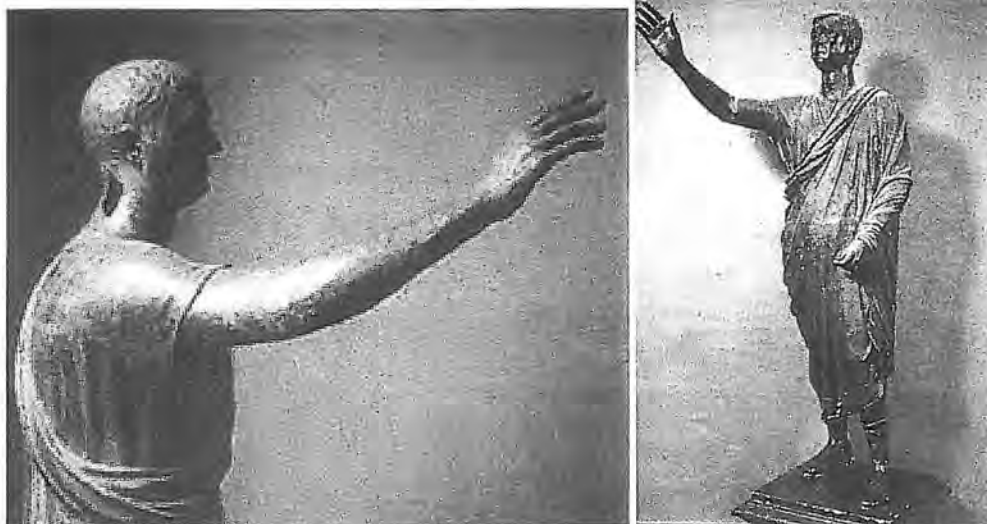
Muzeul Capitoliului, Roma. **Brutus**, cel mai important leader al *revoluției patricienilor*, care, potrivit tradiției istorice, a înlocuit monarhia cu Republica Romană. Chipul auster, buzele subțiri și ridurile ce dovedesc zbuciumul lăuntric exprima severitatea. Bronz din sec. IV – III î.Ch.

Un capitol remarcabil al sculpturii romane îl constituie **portretele veristice** ale unor personalități militare sau politice republicane notorii în epocă. Aspectul individual frappează prin veridicitatea fizică și doar în plan secund prin particularitățile de caracter și temperament. Sunt figuri sobre, cu capete chele, cu pliuri adânci și buze crispate asimetric, ce impresionează prin realismul detalierii. *Capul de roman* de la Metropolitan Museum are o față osoasă, cu prognatism (bărbie proeminentă), malare bine reliefate, o expresia încruntată și o privire tensionată. Nu se simte nici o tendință abstract-generalizatoare dar nici de caricatural.



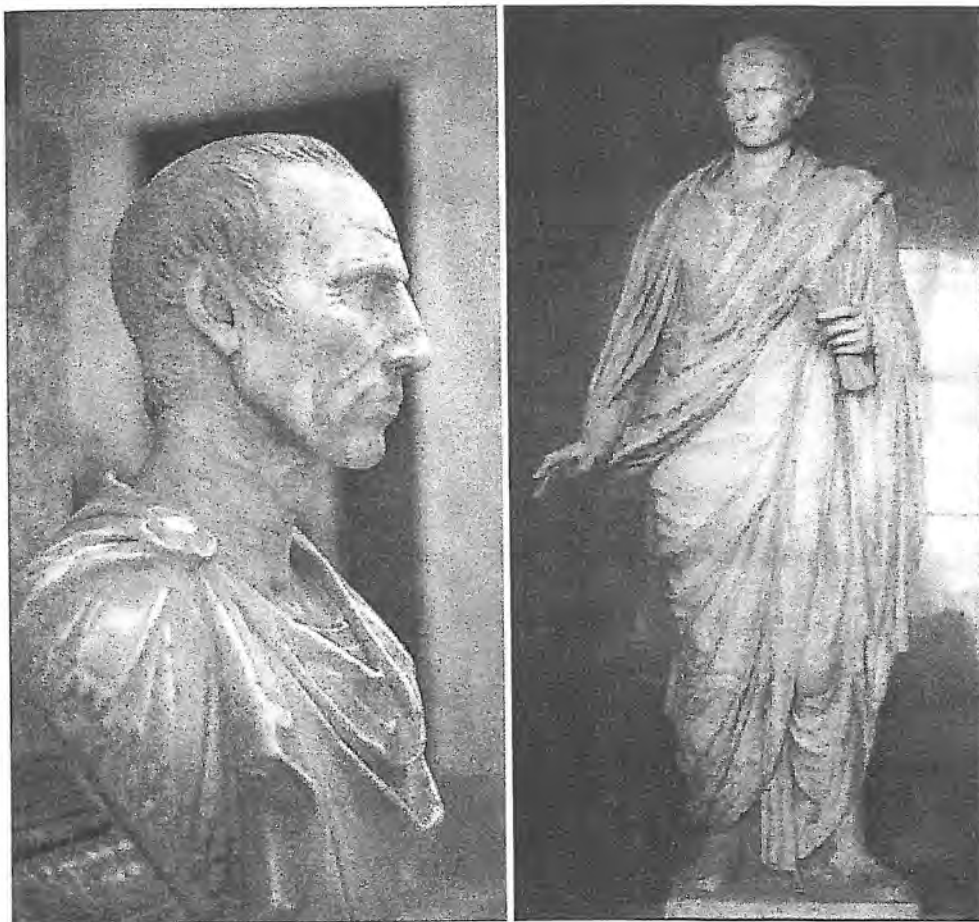
Metropolitan Museum. Portret al unui roman din perioada republicană. Stilul este aspru, scoțând în evidență trăsături de caracter severe. Modelul este urmat fără imaginație, detaliu după detaliu: pomeții reliefați ai obrazului, pliurile expresive ale pielii, deviațiile asimetrice ale septului nazal. secolul I î.Ch.

Oratorul de la Muzeul din Florența impresionează prin gestul caracteristic ce însoțește retorica, prin prospețimea concepției, virtuozitatea execuției tehnice și strădania de a-i descoperi particularitățile anatomice.



Muzeul Arheologic din Florența. **Oratorul** (Aulus Metellus) bronz din sec. I î.Ch.

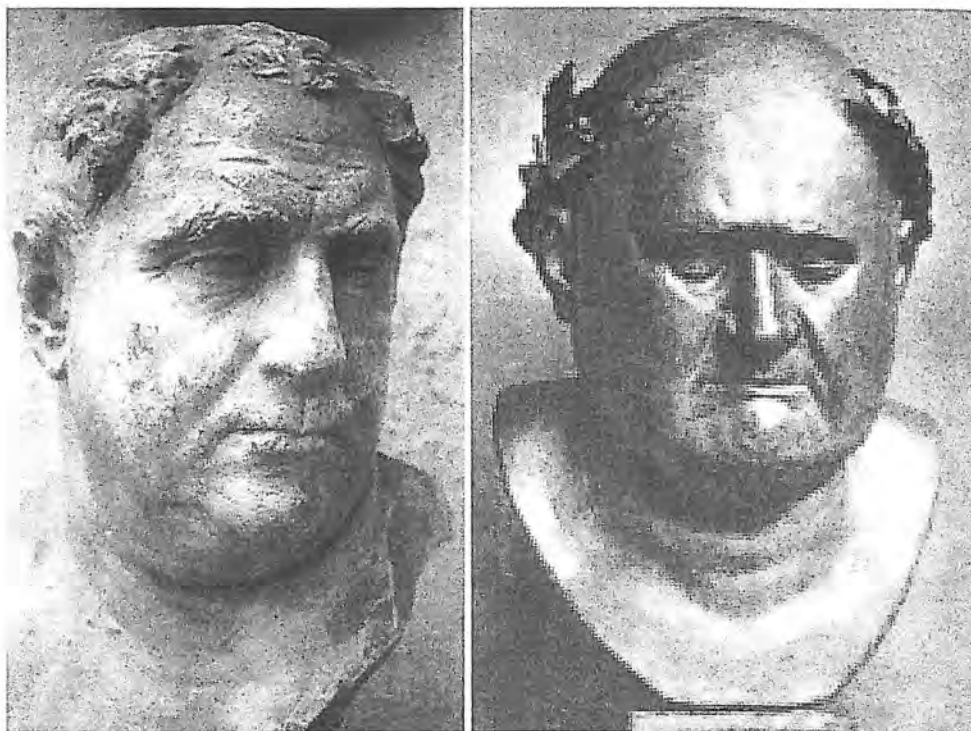
În epoca Împăratului Octavian Augustus se continuă stilul anterior de reprezentare artistică dar se apelează și la criteriile clasicismului grec. Stilul recomandat oficial și dirijat de către aparatul de stat ia ca model echilibrul lui Phidias dar este mai lucid și mai riguros, protejând arta romană de eclecticism pentru o bună perioadă de timp. Portretele sunt mai rezervate prin disciplina morală a Romei imperiale, ce a absorbit filosofia și etica Greciei clasice, a învățat să-și domine pornirile spre violență și să-și ascundă trăirile afective. Artiștii romani redescoperă idealismul, ajungând la un clișeu al figurii împăratului, de cele mai multe ori un bust stilizat și impunător, ce denotă forță spirituală și autocontrol. Prin această voință oțelită, portretele lui Octavian Augustus se deosebesc de cele ale lui Alexandru Macedon realizate de Lysippos, ce frapează prin expresia visătoare de conducător vizionar, ce privește parcă spre alte lumi.



Muzeul Vaticanului, Roma. Portretul lui **Iulius Caesar**.

Louvre, Statuia lui **Octavian Augustus**. Portretele primilor împărați se deosebesc de cele din perioada republicană prin formele clarificate liniar, efectele savante de lumini și umbre dar mai ales prin acel simț al măsurii de origine clasică greacă.

Tendința realistă în portretistica imperială se folosește de procedee tehnice ingenioase, cum sunt delimitarea mai netă a globilor oculari și sugerarea culorii irisului prin adâncirea sa, ce captează mai mult sau mai puțin lumina.

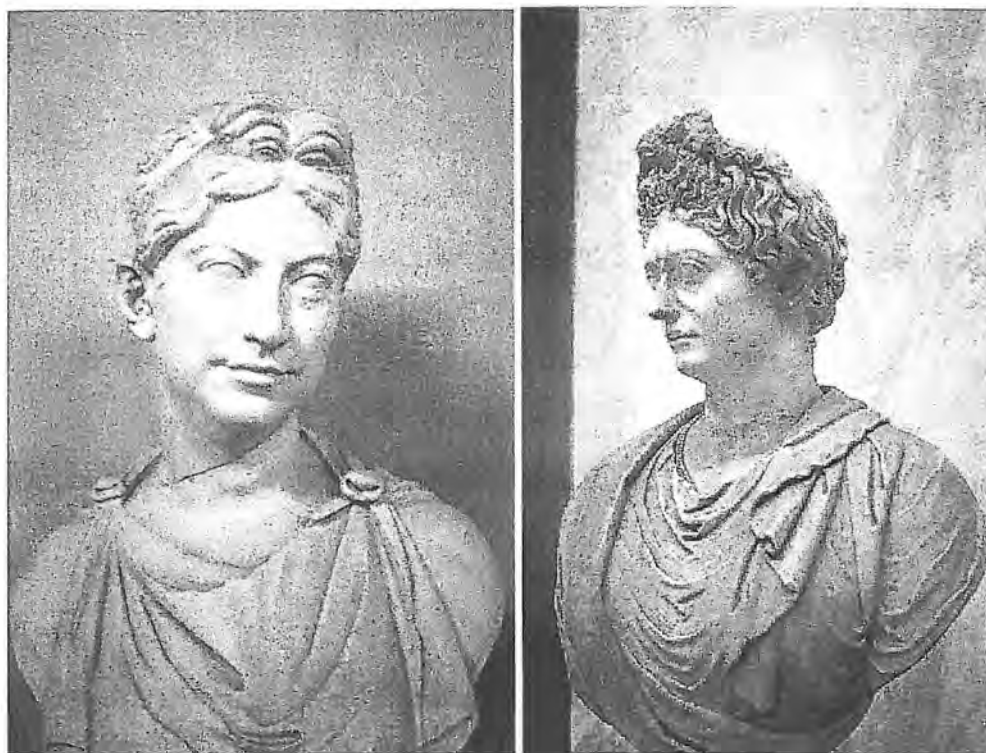


Louvre. Portretele lui **Vitellius** sunt emblematice pentru felul în care prin tendința naturalistă se evidențiază chiar și aspectele dismorifice ale anatomiei capului și amprenta degradării, până la accente grotești.



Museo Conservatori, Roma. Portrete ale împăratului **Constantin I.**

Altă contribuție specific romană la portretistică este numărul mare de reprezentări feminine redată prin căutarea particularității chipului. **Matroanele romane**, prin diversitatea trăsăturilor lor, pot fi ușor deosebite de modul convențional de reprezentare al idealizatorilor, general valabilelor zeițe sau al senzualilor hetaire grecești. Mame ale familiei, ele sunt de o mare frumusețe morală prin atitudinea lor concentrată și atenția interioară, prin rolul de a asigura valorile căminului, prin devotament.



Muzeul Vaticanului, Roma. Portretele feminine sunt emblematic prin felul în care adevărul intuitiv al unicității chipului devine un adevăr tipologic al **matroanei** romane, garanție a familiei, sobră și plină de forță vitală. Ele au o expresie de demnitate perfect concordantă cu estetica chipului oval, net conturat dar cu repere delicate, ce necesită o redare sculpturală veridică și minuțioasă.

Reprezentarea 2D Genul **reliefului istoric**, invenție sumeriană preluată de asirieni, prin intermediul elenistic ajunge să fie dezvoltat de romani, adăugându-i-se aspecte noi. În bogăția reliefului, putem decela gustul pentru narativ al originilor etrusce dar și necesitatea de a preamări succesele militare și politice ale Romei prin procesiuni în cinstea victoriei, în care învingătorul și scenele mai importante ale campaniei sunt descrise cu realism. Intervenția oficialităților imperiale în artă duce la rețeta cu formule de reprezentare, clișeu epuizat din punct de vedere al expresivității. Horațiu afirmă: *greu este să crezi ființe adevărate, vii, din idei generale*. Prin repetare monotonă, se ajunge până la acele *caiete de modele*, adevărate canoane de reprezentare artistică. Prin astfel de decorațiuni, în mărețele monumente ridicate împăratului victorios, se caută totuși un echilibru între necesitatea unei forme de comunicare către mase, de maxim efect și simplitate și prestigiul reliefului elenistic. Morfologia elegantă și detașată a divinităților grecești nu pot emoționa plebeul, a cărui divertisment suprem este lupta gladiatorilor din Colosseum.



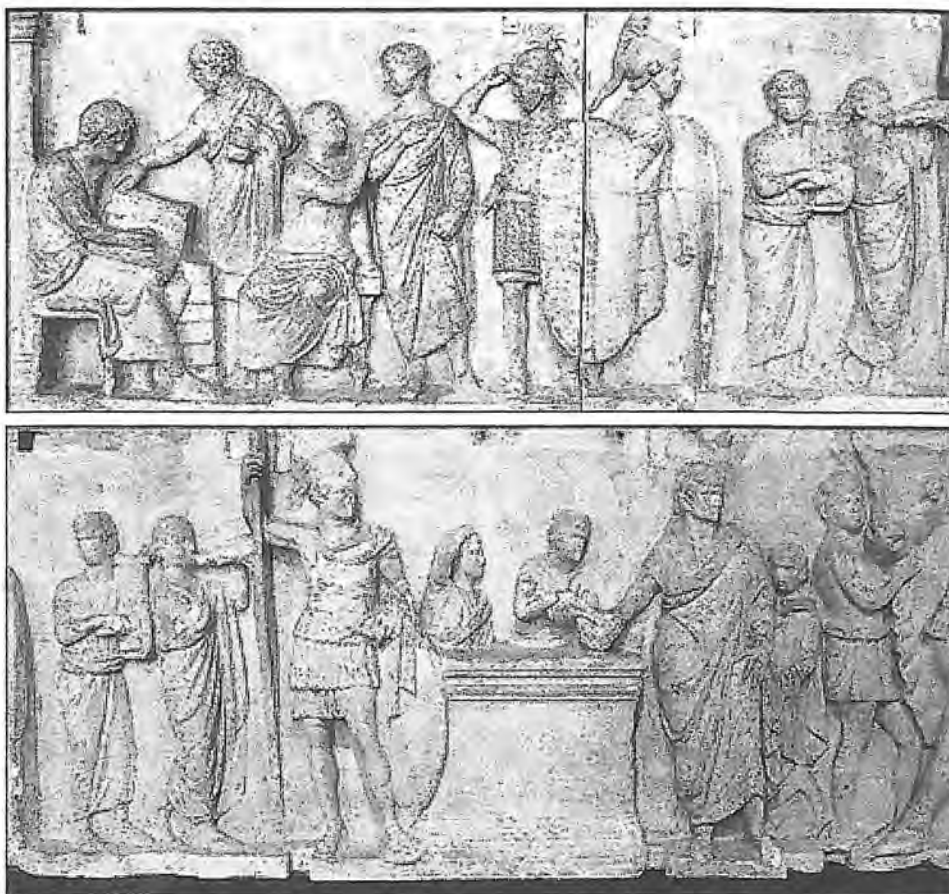
Muzeul Național Roman (Termele lui Dioclețian). Lupta de gladiatori nu are pasiunea și dramatismul reliefului grecesc sau elenistic cu tematică similară, lipsindu-i fantezia.

Distincția și sobrietatea în artă este receptată doar de minoritatea cultivată a Romei. Plebeul majoritar trebuie stimulat printr-o artă cu impact nemijlocit, axată pe narațiunea unei acțiuni brutale cu personaje viguroase în care el să se recunoască. Prin aceste criterii arta romană devine autentică, plină de vitalitate, cu scene spontane și directe. Lumea romană este impresionată de colosal și de subiectul eroic, tratat în maniera dramatică a *patosului pergamian*. Este sesizabil totuși un efort de a cultiva și reprezentarea autohtonă, cu solidele sale justificări sociale și etnice.

Astfel, **Altarul lui Domitius Ahenobarbus** de la Roma, din sec. I î.Ch., este structurat pe două registre. Unul este dedicat colectării censului și celălalt victoriei într-o bătălie navală, ambele acțiuni fiind succesul aceluiași demnitar roman. Fără o intenție explicită, altarul pune în antiteză cele două stilistici net deosebite: maniera și tematica elenistică pentru bătălia navală, ce dovedește prin compoziția elaborată și fluiditate a liniilor, virtuozitatea reprezentării formelor anatomice și stilul autohton roman, la scena colectării censului, compusă naiv, cu figuri breviline, corpolente dar robuste.



Altarul lui Domitius Ahenobarbus, altorelief cu tritoni, în stil elenistic.

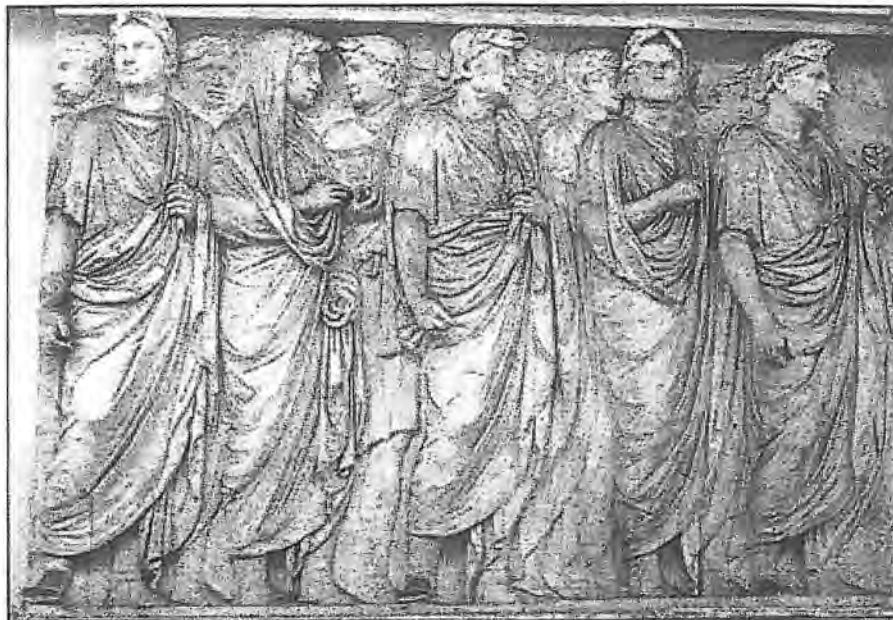


Altarul lui Domitius Ahenobarbus. *Strângerea censului*, relief în stil roman și *Suovetaurilia*, sacrificarea unui taur pe altar, în ritualul purificării, *lustratio*. Reapare vechiul criteriu al izolării figurilor și tratarea individuală a caracterelor, ce se realizează prin accentuarea detaliului liniar în pofida armoniei și unității întregului. 42-30 î.Ch.

Altarul Păcii al Împăratului Octavian Augustus, **Ara Pacis Augustae**, de la Roma este considerat de Jean-Claude Fredouille drept *una din cele mai frumoase realizări ale artei romane* și de Richard Brilliant *un monument executat la un înalt nivel de sinteză și abstracțiune*. Ara Pacis este conceput ca un omagiu adus poporului roman, prin scene ce ilustrează conform prescripțiilor oficiale mitul nașterii națiunii, victoriile militare mărețe ale împăratului dar și sărbătorile specific romane, *lupercaliile*.



Altarul Ara Pacis Augustae fiind un edificiu imperial, Augustus apare într-un cortegiu solemn, împreună cu familia și întreaga curte.



Altarul Ara Pacis. *Procesiunea senatorilor*. Stilul clasic, personajele idealizate, fără caracteristici anatomice particulare, claritatea compoziției și tendința la aspectul generalizat îl fac să fie socotit o replică romană a prestigiosului Parthenon. Senatorii maiestuoși merg însă cu sobrietate, în ritm disciplinat de tip cazon, în mod diametral opus spiritului degajat al democrației atheniene. Ei au o eleganță solemnă și par a participa la un ceremonial iar chipurile le sunt redată cu o rigurozitate a liniei de contur specific romană, în spiritul portretului individual.



Altarul Ara Pacis. *Alegoria* strălucitoarei epoci a lui Augustus, zeița Tellus alăptând doi gemeni și două Auras, personificări ale brizelor, ce o acompaniază. Această latură autentic romană nu poate să ignore măiestria realizărilor elenistice, de acest gen, de la care suferă o importantă influență. La fel ca *relieful pitoresc* al Alexandriei elenistice și cel roman, cu accentele sale naturaliste, care merg până la efecte de *trompe l'oeil*, ajunge la diminuarea sobrietății morfologice și clarității structurilor anatomice, prin căutarea unei aparențe bogate în artificii iluzioniste și picturale.

Basoreliefurile epocii flaviene, ce omagiază victoriile lui Domițian și Vespasian și cele de pe Arcul de triumf al lui Titus, redau victoriile împăratului, singurul element fantastic fiind alegoria victoriei înaripate.



Relieful cu alegoria victoriei înaripate de pe Arcul lui Titus, Via Sacra, Roma.

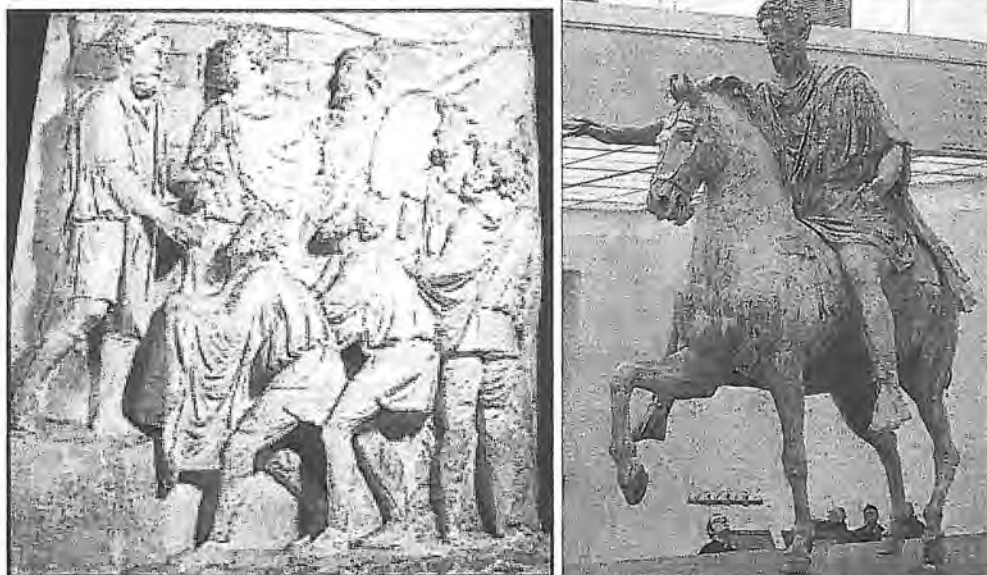
Emblematică pentru genul basoreliefului narativ, **Columna lui Traian** este un inedit exemplu de monument istoric dar și artistic, dedicat celor două campanii nord-dunărene. Făcând parte din ansamblul Forului lui Traian, conceput de arhitectul Apolodor din Damasc în 114, ea evocă episoade din războaiele cu dacii, între care și moartea regelui Decebal. Scenele sunt create în așa numitul stil *continuu*, cu numeroase personaje diferențiate după originea etnică și plasate pe nivele diferite de profunzime.



Forul lui Traian, Roma. **Columna** este concepută în spiritul specific roman al analelor istorice dar frappează prin virtuozitatea de reprezentare a detaliilor scheletice și musculare ale trupurilor robuste, diferențierea figurilor după caracteristici etnice. Mișcarea este totuși greoaie și personajele îndesate.

Potrivit lui Richard Brilliant, *Columna lui Traian este relieful istoric complet, fără precedent în genul său, intențional vizibil și producând o enormă impresie, cu o foarte elaborată compoziție a scenelor delimitate coerent și o îmbinare perfectă a sculpturii cu pictura...fiind suma tradiției figurative și iconografice romane în cadrul unui monument oficial*. Deși fiecare scenă redă o temă distinctă, unitatea se realizează prin omniprezența împăratului iar diversitatea apare prin schimbarea anturajului acestuia.

Reprezentarea prin friză spirală continuă vizual, narațiune a unui eveniment politic, este reluată în monumentele comemorative ulterioare ale Antoninilor, cum sunt reliefurile istorice din timpul lui Hadrian sau columna ridicată în cinstea lui **Marcus Aurelius**, ce se reîntorc la sobrietatea clasică.



Campus Martius, Roma. Relief în marmură din Columna lui Marcus Aurelius. 193 d.Ch.

Muzeul Capitoliului, Roma. Statuia în bronz a împăratului Marcus Aurelius plasată inițial în piața Campidoglio, unica ecvestră romană care s-a păstrat. 165 d.Ch

Pictura murală romană, purtând amprenta stilului elen, este o sursă de apreciere a acestuia, mai ales prin coroborarea cu datele istorice sau literare ale contemporanilor latini. La acestea se adaugă și pictura elenistic-romană a celor două veacuri de sinteză până la anul 79 d.Ch., când Pompeiul și Herculaneum sunt acoperite de cenușă. Frescele descoperite aici sunt replici ale unor originale grecești tratate în tehnica trompe l'oeil, sub influența realismului de factura elenistică, prin modalități de reprezentare și compoziții specifice. Apar scene domestice, de un intimism duios, sau legendare, cu personaje mitologice și reale reprezentate în plină mișcare.

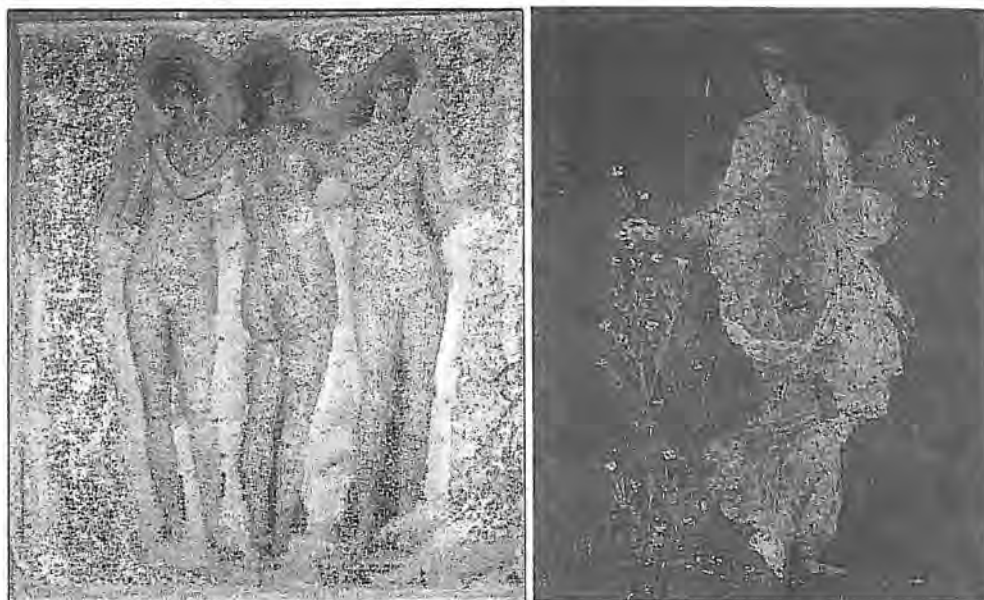


Muzeul Arheologic Neapole. Villa misteriiilor de la Pompei. Inițiere în dans.

Muzeul Arheologic Neapole. *Hercules și Telephos*, frescă de la Herculaneum sec. II î.Ch.

Pe lângă frescele imitate după originalele grecești, unele picturi murale descoperite în reședințele din cele două orașe sunt opere originale romane mai mult sau mai puțin finisate sau chiar în fază de eboșă, cu tușe vii, ce schițează dinamica în continuitatea ei. **Flora**, fata care culege flori, nu este un personaj dramatic, dintr-o scenă cu o anumită acțiune. Poate de aceea

lucrarea este fermecătoare prin lejeritate, spontaneitatea tușei și prospețimea desenului. Capul fetei, văzut din spate, este rotit pe trei sferturi, urmărind gestul de a culege o floare. Corpul este elegant și mersul plutitor.



Muzeul Arheologic Neapole. Mozaicul *Cele trei grații* și fresca *Flora*. 70-79d.Ch.

Preluând compoziția, temele și efectele picturale elenistice, **mozaicul roman** aduce o valoare artistică proprie. Marele mozaic din Villa Faunului, de la Pompei, aflat în prezent la Muzeul Național Napoli, evocă bătălia de la Issos (sau de la Gaugamela) dintre macedonenii conduși de Alexandru cel Mare și perșii regelui Darius. Perspectiva, raccourci-urile savante, calitățile compoziției, eleganța și rafinamentul desenului sunt subordonate unei logici narative în care primează coerența înțelesului.

Treptat, subiectele grecești și elenistice sunt înlocuite cu altele specific romane: scene violente cu gladiatori, curse de cai și care, circ, festivități, campanii militare împotriva triburilor barbare. *Prin romani, mozaicul se transformă într-o adevărată artă* afirmă J.G. Gredouille.

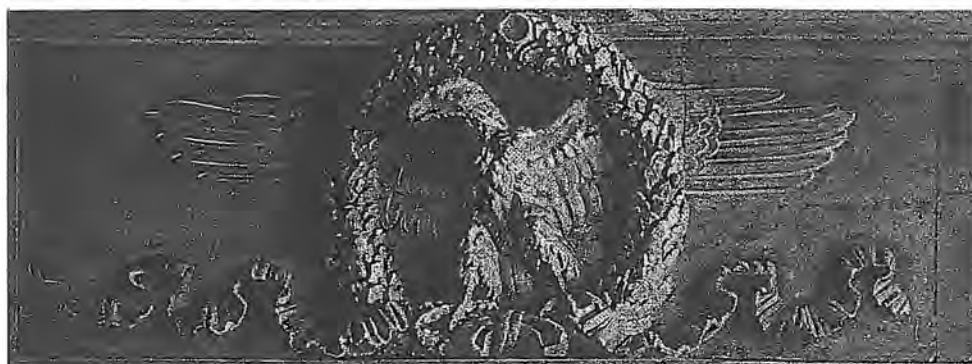


Muzeul Arheologic Napoli. Mozaic din Casa Faunului, Pompei. Alexandru este conducătorul din stânga iar Darius, personajul din carul de luptă din dreapta. 80 î.Ch.



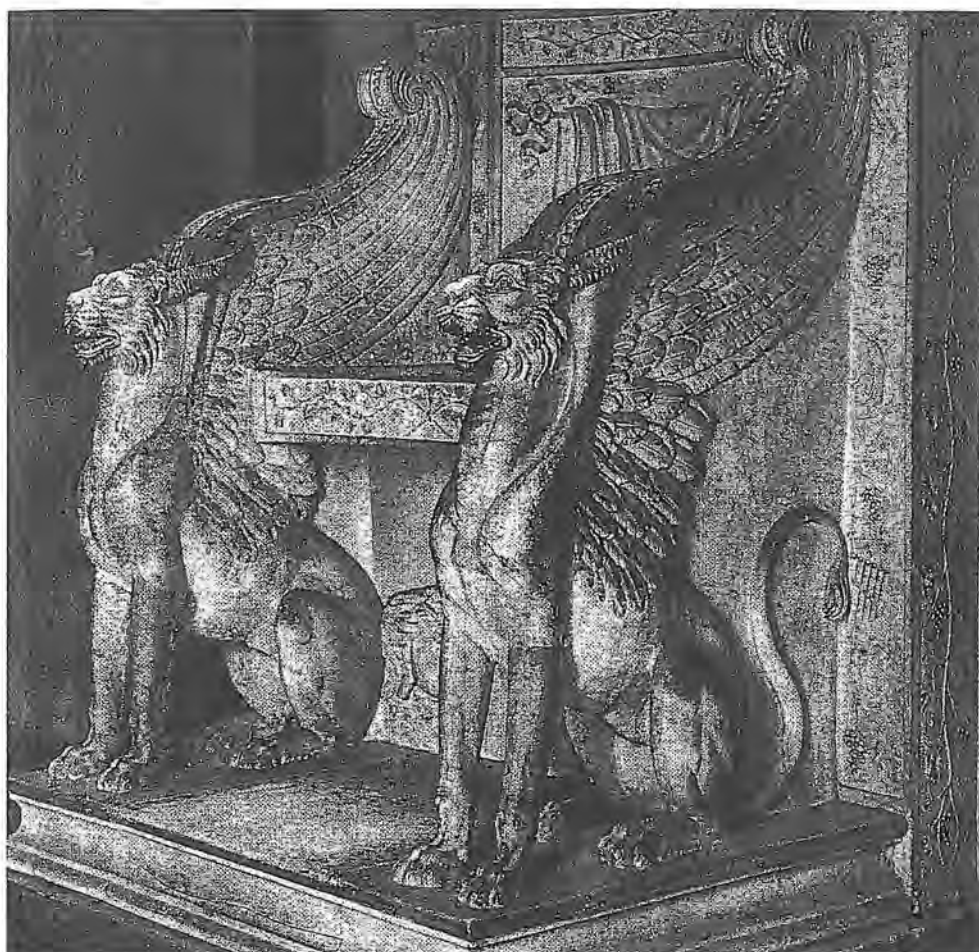
Galeria Borghese, Roma. Mozaicuri romane cu scene de lupte de gladiatori.

Decorațiile figurative romane ale mobilierului și arhitecturii apelează adesea la motive de inspirație orientală sau egipteană.



Decorație romană cu vultur, simbolul puterii imperiale. sec.II d.Ch. Deși preluat din orient, pe reliefuri, penajul păsării de pradă este redat detaliat, în spirit naturalist.

Leii înaripați, sphincșii, sunt elemente ornamentale dar și alegorii ale noțiunii de dominare prin forță. Labele puternicilor lei devin picioarele jilțurilor iar aripile răsfirate reazem pentru brațe. Aceste reprezentări oscilează între simbolul de tip heraldic bazat pe alegoria puterii despotice și realismul cu detalii veridice și puțin stilizate.



Louvre. Tron roman cu decorații zoomorfe. sec.I d.Ch.

Arta greco-romană, sinteză a realismului antic

Grecii reușesc să armonizeze decorația de mărime naturală, conținutul tematic și cerințele arhitecturii. Ei evită astfel atât redimensionările la scară, ca în Egipt și Orientul Apropiat, cât și deformările grotești ce vor apare peste veacuri, în stilul romanic. Spiritul elen aspiră la înțelepciune. Lumea este disciplinată și ordonată prin puterea cugetului, ce se apleacă asupra vieții cu inteligență și minuțiozitate. Philostrate clarifică raportul între artist, obiectul de artă și receptor: *Voi spune că cei ce privesc operele picturii și desenului trebuie să aibă o facultate mimetică, pentru că nimeni nu ar putea aprecia pictura unui cal sau a unui taur, atâta vreme cât nu și-a format o idee despre ființa reprezentată.*

Dacă facem o comparație a ecvestrelor asiriene cu cele de pe friza Parthenonului, remarcăm un plus de valoare artistică în lucrările clasicismului grecesc. Artistul oriental este atras în primul rând de detaliul anatomic pe care îl investighează cu simț analitic ascuțit. Capacitatea sa de a-l reintegra într-o figură expresivă și veridică dinamic este însă deficitară, mai ales că le înlănțuie în friză, mecanic, prin repetiție. Mișcarea, deși uneori este ostentativă și agresivă, este lipsită de naturalețe și credibilitate.

Sculptorul grec, dimpotrivă, este în primul rând sensibil la ritmul general al mișcării siluetelor, cărora le subordonează cu măiestrie multitudinea de detalii anatomice veridice. Cele semnificative, reliefurile și inserțiile musculare, chiar și venele superficiale, nu cad niciodată în naturalism, deoarece se înscriu cu claritate unei compoziții al cărui liant este ritmul fluid. Virtuozitatea modelajului scoate în evidență diversitatea suprafețelor.



British Museum. Relief din nord-vestul palatului de la Nimrud al lui Ashurnasirpal II.



British Museum. Călăreți în procesiunile panathenaice, fragment din friza de vest a Parthenonului. 338-432 î.Ch.

Atitudinea estetică în fața frumuseții anatomice în sine își are originea în arta egipteană. Corpul omului și al animalelor, frumusețea grațioasei siluete feminine, devin pentru prima dată valori autonome, prefigurând astfel arta grecească, în care adevărul și frumosul interesează concomitent, în egală măsură cu binele. Fiecare din aceste concepte nu trăiește însă singur, ci primește ecouri din partea celorlalte două, completându-se. Polykleitos este în Pithagoras și Platon în Phidias. Majoritatea statuetelor de **Tanagra** reprezintă femei preluate direct din realitate și mai puțin divinități sau nimfe. Morfologia exterioară și dinamica, surprinse cu acuratețe, sunt în concordanță cu starea lor emoțională: sentimente de prietenie între tineri și tinere, dragoste de animale, nostalgie, pedanterie, cochetărie la oglindă și sentiment matern. *Același spirit se insinuează peste tot, bucuria senzuală triumfă asupra pesimismului intelectual prin cultivarea înflăcărată a beției de a te bucura prin cunoaștere și de a cunoaște, bucurându-te.* Elie Faure



Louvre. Actor de comedie și tânără dansatoare. Ceramică de Tanagra din sec.IV î.Ch.

Idealul egiptean, însă, este omul sfânt. Aprecierea hedonică este subordonată aspirației mistice spre nemurire prin prelungirea vieții și în lumea de dincolo. Reprezentările anatomice capătă astfel o tainică putere de influență teologică. În arta egipteană apare o dezvoltare care duce de la particular la general, în timp ce la greci evoluția este inversă, mergând de la idealizările zeilor spre portretistica ce apare mai târziu și caută individualul.

Portretele, descoperite în oaza egipteană **Fayum**, sunt concepute în spiritul elenisticului târziu. În ele se poate recunoaște însă și experiența portretisticii romane și tradiția tehnică egipteană de prelucrare a măștilor mortuare. Fiind lucrate în encaustică, ele sunt dovada noilor posibilități ale picturii elenistice și romane de a modela subtil volumele. Prin pasaje fine se redă culoarea pielii și strălucirea privirii.



Muzeul Egiptean din Cairo. Portretele din **Fayum** urmăresc cu fidelitate caracterul particular chiar dacă la cel din dreapta apare o influență hieratică prin folosirea stilizărilor ce sugerează trăiri spirituale înalte. 325-350 d.Ch.

La modul general, plastica elenă nu are o motivație portretistică, de recunoaștere a dublului de către spiritul nemuritor, cum se întâmplă în Egipt. Pentru greci, merită să fie înnobilit prin artă doar prototipul ideal al omului, eroul sau atletul învingător olimpic. Sculptorul grec îi aduce un omagiu, îl înalță de la particular la general și devenind tip, el ajunge egalul divinităților. Bachilide afirmă: *frumusețea imortalizată cum se cuvine se ridică spre înaltul locaș al zeilor*. Pentru prima dată, reprezentarea viului se face cu scopul de a-i evidenția prin artă, propria valoare estetică și putere de a impresiona. Aceasta este originalitatea contribuției elene, raportată la cele două mari focare civilizatorii anterioare ei. În consecință, crește aria de preocupări a artiștilor pentru investigarea morfologică și estetică.

La început, personajele de bază ale stilului arhaic, cele masculine, *kouros* și *efebul*, tânărul recrut precum și cel feminin, *kore*, amintesc frapant de stilul egiptean: concepția geometrizantă a construcției, felul cum este prelucrată piatra, felul de a trata anumite elemente anatomice, brațele lipite de tors și opoziția policelui la mâinile strânse. La fel ca la statuile egiptene se păstrează frontalitatea prin stricta simetrie și coincidența axelor capului, gâtului și torsului. Plusul de vitalitate este dat de pasul înainte care este ferm, spre noi orizonturi terestre, fără acea detașare și ușurare sufletească a eliberării de teluric, specific egipteană. Claritatea proporționării organice a segmentelor corpului, mișcarea spiritualizată și consistența musculară a modelajului exterior sunt însă trăsături ce tind să îndepărteze stilul grecesc de sub prestigiul Egiptului. Sculptorul grec învinge rezistența, duritatea materialului și sugestia rectangularității inițiale a blocului compact, eliberând forma însuflețită prin mișcare. Prin chipul zâmbind binevoitor și complice și rotunjimile discrete ale trupului, Korele grecești sunt expresii ale bucuriei vieții terestre prin ele însele, spre deosebire de tinerele egiptene,

chiar și din noul imperiu, a căror farmec și grație merită să fie reprezentate plastic doar pentru delectarea defunctului suveran în noaptea eternă.

Nerespectând criteriul unității morfo-dinamice a corpului, egipteanul nu este sensibil la mișcarea motivată psihologic și verosimilă biomecanic. În conformitate însă cu criteriul său de **integralitate** a reprezentării fiecărui detaliu anatomic, el aplică un repertoriu restrâns de gesturi rituale monotone, heratice, conforme cu modalitatea tradițională. El se referă mai mult la un spațiu și un timp metafizic decât la unul real.

În registrul bi-dimensional, egipteanul nu este preocupat de expresia de moment a chipului, nici de felul cum psihicul se exteriorizează prin atitudinile trupului. Antropocentrismul este rezervat cu precădere faraonului, ce însă nu este niciodată conceput ca un centru de interes prin plusul de vitalitate și dinamism, nici solidar cu semenii săi într-o desfășurare dramatică. Criteriul comun tuturor formelor de reprezentare grecești, unitatea scenică a compoziției prin interrelațiile comunicării dintre personaje, este practic ignorat de egipteni. Canonul **proporțiilor obiective** reflectă faptul că segmentele corpului pot fi reprezentate la modul anatomic, prin dimensiuni reale, măsurabile iar modificările de poziție sunt raționate. Se explică astfel posibilitatea de a evita deformarea perspectivală și reprezentarea imitativă a formelor. Opusul său este modul **senzorial-optic** de reprezentare a formelor anatomice, așa cum apar ele din incidența vizuală a artistului.

În arta egipteană și asiriană nu se realizează o coincidență între proporțiile senzorial-optice și cele obiective. Lipsește preocuparea pentru interrelațiile spațiale între privitor și corpul reprezentat. Geometrismul antropocentric se alătură canonului proporțiilor obiective, legii frontalității și

preferinței pentru profil, în conformitate cu viziunea hieratismului și imobilismului.

Aflată la o anumită distanță și privită sub anumit unghi, forma anatomică realizează un **raccourci**, o modificare aparentă a proporțiilor vizibile între părțile componente și ale acestora cu întregul, realizat prin corecții dimensionale. Aceasta este o reorganizare senzorial-optică. Fiecare mișcare schimbă dimensiunile aparente ale unui segment: brațul în abducție laterală pare mai lung decât cel poziționat oblic anterior.

La egipteni, reprezentarea pe suprafețe plane a unei forme anatomice tridimensionale se face fără folosirea raccourci-ului, alegând punctul de vedere cel mai potrivit reprezentării plane. Silueta specifică are pregnanță maximă și aspectul ei se apropie cel mai mult de cel al unei hieroglife. Egiptenii nu evită raccourci-ul din cauza dificultății lui. Metoda desenului proiectiv le dă posibilitatea să reproducă simetria toracelui și a umerilor dar și să mențină vederea frontală a ochiului plasat în interiorul unui contur de profil. Ei nu atentează la aspectul de suprafață plană a peretelui sau a plăcii de piatră folosind trucuri iluzioniste. Lipsa atenuărilor anatomice dictate de raccourci se transpune în plan metodologic și ca atare mișcările personajelor nu apar organic-anatomice ci mecanice. Schimbarea spațială a segmentelor nu afectează forma și dimensiunea reprezentărilor.

Relieful decorativ grecesc soluționează compoziția într-un mod din ce în ce mai diferit de succesiunea de ideograme-figuri, aliniate în benzi orizontale, caracteristice Egiptului și Orientului Apropiat. Principiile integralității anatomice, al izo-cefaliei, al ritmului cadențat la mișcării și al posturilor conform convenției mai pot fi însă sesizate în frizele arhaice ale sculpturii monumentale: friza estică a Tezaurului Siphnienilor de la Delphi sau la frontoanele Templului divinității Aphaia din Egina, 480 î.Ch. Ulterior,

personajele sunt reunite într-o scenografie cu centrul de interes pe forma vie, în mișcare, cu impact emoțional maxim. Solidaritatea acțiunii comune își găsește echivalentul plastic în compoziția unitară, cu sens limpede formulat și observația realistă a detaliilor anatomice. Diferențierea se face prin tematica scenelor reprezentate și prin stilistica figurilor, ce nu devin niciodată hieratice, ca la egipteni, unde timp de milenii, prin fragmentare și reasamblare după principiul integralității, se transformă într-o hieroglifă.

Sistemele de proporții antice transpun dimensiunile obiective ale corpului într-o construcție întrebuințată pentru copierea lucrărilor. Procedeu tehnic de proporționare, carelajul contribuie la observarea și înțelegerea mai complexă a anatomiei, regăsindu-se sub diferite forme și în veacurile următoare. Procedul este aplicat fără a elimina total observarea obiectivă a formelor, canonul egiptean având doar o valoare constructivă. Acest sistem se deosebește însă în mod esențial de cel grecesc, prin faptul că neglijează reprezentarea imitativă a anatomiei corpului prin segmente diferențiate structural, articulate firesc și organic în întreg. Cauza este lipsa de observație directă a corpului uman, artistul mulțumindu-se să-l prezinte conform tradiției moștenite. Construcția capătă un caracter mecanic, tehnic, și nu unul anatomic imitativ, prin faptul că diviziunile cad pe formele anatomice în locurile predestinate cu prioritate, conform unei concepții arhitecturale. Figura greacă este o entitate căreia îi sunt subordonate toate elementele componente. Se evidențiază o unicitate conceptuală ce animă membrele, în timp ce în reprezentarea egipteană părțile ce o alcătuiesc trăiesc independent. Lipsite de o psihologie proprie, elementele componente se ignoră reciproc, într-o individualitate morfologică heteroclită ce se mișcă puțin și mecanic. Rezultă deci o creație artistică construită arhitectonic până la cristalizare. Obiectivismul plastic egiptean se plasează pe o treaptă istorică

în care nu se elaborase principiul naturalismului optic și extinderea spațiului în adâncime, în sculptură fiind redată obiectiv doar planul frontal și cel sagital. Posibilitatea de a reprezenta volumul tridimensional ca pe un întreg continuu, mai degrabă rotund decât cubic, aparține unui stadiu mai evoluat al reprezentării artistice. Căutarea directă a valorii estetice a formelor viului, în care vor excela mai târziu grecii, este de multe ori înlocuită cu prezentarea schematică, conform canoanelor și renunțarea la firescul mișcărilor.

Accentuând mai ales deosebirile, am putea ajunge la un model antitetic de înțelegere a modalităților de reprezentare tri-dimensională egipteană și grecească. Egiptenii transpun morfologia viului în sculptură după o concepție arhitecturală prin geometrie constructivă - Grecii transfigurează arhitectura materialului în anatomie, geometria reducându-se doar la idealizarea repertoriului elementar de forme anatomice. Egiptenii subordonează morfologia viului logicii constructive adesea vizând colosalul - Grecii dimpotrivă, dau edificiului dimensiuni și raporturi pe măsura proporțiilor umane.

Cea mai importantă însușire este pentru greci dinamismul. În timp ce la egipteni reprezentarea bi-dimensională rămâne practic un semn ideografic timp de milenii, la greci, silueta capătă vitalitate și trece treptat prin narativul compozițional la credibilitate din punct de vedere psihologic. Personajele sunt în conexiune prin acțiune, viață spirituală sau dramatismul faptelor.

Reprezentarea romană, mai ales portretistica și reliefurile istorice cu efecte picturale de trompe l'oeil, are momente de scădere dar și de creștere a valorii artistice față de arta greacă și elenistică. Scăderea este dată de regresul preocupării de a integra armonios formele viului, diminuarea interesului pentru idealul moral în favoarea comemorării festive, multitudinea copiilor și scăderea respectului față de unicitatea obiectului de

artă. În relief istoric se cultivă glorificarea personalității și nu abstracțiunea idealului armonic. Semnificația psihologică și valoarea estetică a personajului roman se cantonează mai ales la figură, în timp ce la greci, întregul ansamblu de forme anatomice, printr-un sinergism al expresiei, concură la realizarea mesajului artistic. Artă romană valorifică insuficient și doar în portretistică moștenirea etruscă, în timp ce grecii preiau selectiv și creativ tradițiile creto-miceniene, arhaice și orientale. Artistul plastic elen se bucură de mai mult respect și independență de creație comparativ cu omologul său roman, obligat la subordonare socială și conformism. Destinul social al omului este dirijat de capriciile atotputernicilor zei, în timp ce în mitologia greacă, se întrevede o relație om-divinitate aproape familială.

Artă grecească emoționează prin imaginație, diversitate, fantezie tematică, firească, valorizarea originalității și unicității obiectului de artă, pe când, convenționalul utilitarism roman cultivă hiperbola grandilocventă și repertoriu de subiecte sărac. Reprezentarea artistică romană urmează mai servil comanda socială. Se încurajează reproducerea mercantilă și copiile mai mult sau mai puțin fidele după originale îndoielnice valoric. În epocă domină o producție de serie a pastelurilor obținute mecanic prin tehnica mulajelor. Artă coboară de multe ori la nivelul meșteșugului artizanal.

Un fapt pozitiv dar cu consecințe discutabile este creșterea comenzii sociale a acestui gen de artă, ce duce la aspecte inedite, cum ar fi busturile de marmură cu capete interșanjabile. Capul se poate atașa sau detașa de pe gâtul și umerii prefabricați ai bustului sau corpului idealizat. Pentru a recunoaște un personaj, trebuie să-i privești chipul, singurul care nu pare ieșit din atelierul de manufactură al copistului și singurul care satisface preocuparea sinceră a romanului pentru adevăr. Creștere a valorii artistice apare acolo unde moștenirea etruscă se asociază spiritualității elene. În portretistica

romană este evident respectul față de caracterul individual. Sculptorul roman descoperă tot ce a dăltuit pe chipul contemporanilor trecerea timpului și succesiunea evenimentelor. Elaborările mitice, ipotetice, ale grecilor, trec prin pozitivismul roman în reprezentări autentice, particularizate și naturale. Figura anonimă de import primește o identitate clară.



Fizionomiile romane capătă o reală valoare documentar-istorică prin repertoriul psihologic divers, de la împărați autoritari și cruzi (Caracalla) la adevărați filosofi eleganți și responsabili (Marc Aureliu). Chipul lui Caracalla exprimă hotărâre, asprime și o crudă brutalitate. Modelul este urmat fără imaginație, detaliu după detaliu: pomeții reliefați ai obrazului, pliurile expresive ale pielii, deviațiile asimetrice ale septului nazal, încordarea crudă a comisurilor gurii, buzele strânse. Eleganța binevoitoare a figurii lui Marcus Aureliu se situează însă la polul opus.

Conceptul de generalitate a desăvârșirii fizice, ca etalon în aprecierea valorii artistice, este depășit. În arta romană se ajunge la o relativizare a noțiunii de frumusețe artistică, trăsătură caracteristică diametral opusă preceptelor lui Xenocrate, care ierarhizează valorile artistice în funcție de perfecțiunea sintezei *frumusețe fizică-frumusețe morală*. Quintilian apreciază

operele de artă, când după criteriul fidelității imitației, când după cel al idealizării: *Se afirmă că Lysippos și Praxiteles au reprodus realitatea în modul cel mai bun, deoarece se reproșează lui Demetrios de a fi fost prea aplicat și de a fi preferat asemănarea frumuseții.*

Cicero acceptă ideea posibilității coexistenței idealului desăvârșirii fizice cu particularitățile individuale și reprezentarea antinomică a diversității în stilurile artei : *Nu există decât o artă a sculpturii și totuși Myron, Polykleitos și Lysippos au excelat cu toții, deși sunt diferiți unul de altul, și cu toate acestea nu veți vrea ca unul din ei să fie diferit de el însuși. De asemenea nu există decât o artă a picturii și cu toate acestea, cât de puțin se aseamănă între ei Zeuxis, Aglaophon sau Apelles și totuși îmi pare că nimic nu lipsește perfecțiunii fiecăruia.* În acest fel, latinitatea pune sub semnul întrebării legendara corespondență dintre perfecțiunea fizică și cea morala, definitorie pentru spiritul elen. Veridicitatea urâtului fizionomic poate fi asociată frumuseții sufletești dar și un aspect fizic ideal poate ascunde un caracter urât. Investigația psihologică își găsește astfel în universul uman interior și corespondentul său exterior un fertil domeniu de explorare: *pe țărmul figurii vine să se desfășoare fluxul vieții noastre instinctive și intelectuale.* Marcel Sendrail.

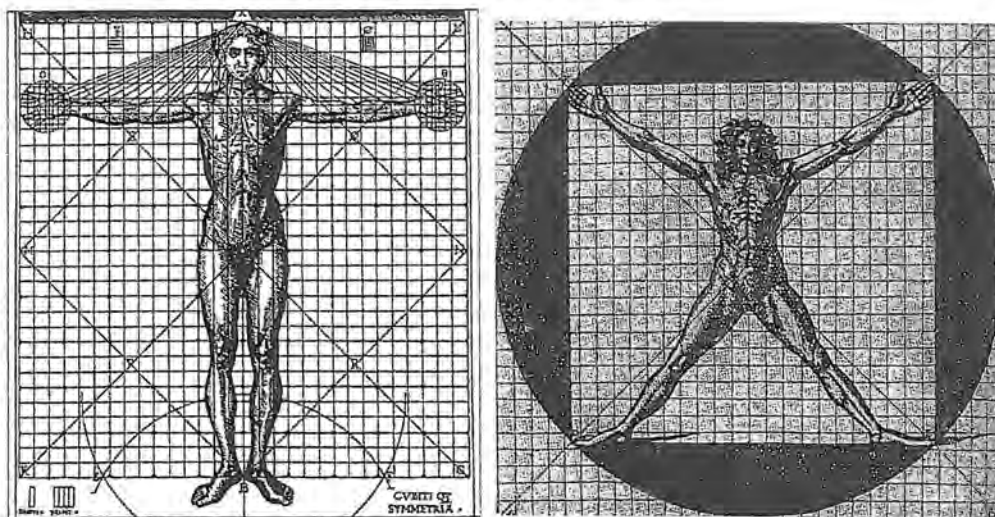
De multe ori, chiar și în antichitate, faptele vii de artă depășesc prin spontaneitate și organic recomandările convențional canonice ale marilor personalități făuritoare de școală. O explicație a modalității greco-latine poate fi subordonarea întregii activități artistice principiului aristotelian al mimesisului, de redare firească a aspectului fizic, căruia i se subordonează întregul edificiu tehnic și constructiv. Concepția arhitecturală de proporționare, prin multiplicarea mecanic-aritmetică a unui modul (lățimea palmei sau înălțimea capului), așa cum reiese din lucrările devenite canon,

nu fac decât să continue, poate ceva mai flexibil și subtil, geometria constructivă arhaică de factura egipteană (lungimea mediusului).

Arta romană aduce și multe inovații ce depășesc modelele elene. Pliniu apreciază fantezia și capacitatea înnoitoare: *Timanthe este singurul artist ale cărui opere sugerează totdeauna mai mult decât este pictat și, oricare ar fi măreția artei sale, ea este depășită prin facultatea lui de invenție*. Mult după apogeul reprezentării clasice firești a viului, în plin stil greco-roman, **Vitruvius** (sec.I î.Ch.) realizează și sistemul teoretic cu adevărat organic de proporționare, pornind invers, de la *întregul taliei* spre segmentele exprimate de data asta, fracționar. El explică, prin sinteza sa rațională, ceea ce artiștii greci realizaseră deja în practica artistică cu veacuri în urmă. Fundamentul sistemului său nu este criteriul egalității mecanice, ci unul al diferențierii organice, pornind de la unicitatea figurii.

Conform recomandărilor lui Vitruvius, reprezentarea corpului uman sau al unui animal nu se construiește ca un edificiu arhitectural, prin adăugarea de moduli și multipli ai acestora, nici după metoda carelajului egiptean. Printr-o modalitate mai sensibilă la firescul, unitatea și armonia oricărei ființe vii, el pornește de la *întregul taliei* și găsește apoi fracțiuni din ea pentru segmentele mai mici: capul = talia/8, înălțimea simfizei pubiene = talia/2....etc. Vitruvius pune la baza observațiilor sale **egalitatea talie = anvergură** (lungimea orizontală a celor două membre superioare + lățimea umerilor) și găsește, prin simplitatea pătratului înscris în cerc, expresia grafică direct intuitivă de a o exprima. Când extremitățile membrelor ating unghiurile pătratului, ombilicul este în centru și înălțimea scade cu 1/5. Reluat de către Cennino Cennini și Leonardo da Vinci, canonul lui Vitruvius ajunge cunoscut în epoca Renașterii sub denumirea de **pătratul celor vechi** și devine sursa de inspirație a celor mai multe sisteme europene

de proporții cunoscute până în prezent. Raporturile stabilite de Vitruvius sunt exprimate prin coeficienți aritmetici fracționari: raportul între înălțimea capului și talie = $1/8$, între înălțimea feței, egală cu lungimea mâinii, și talie = $1/10$. Înălțimea capului și gâtul, până la incizura jugulară = $1/6$ din talie, distanța vertex – linia mamelonară = $1/4$ din talie, înălțimea ombilicului este fața de talie = $4/6$. Simfiza pubiană se găsește la jumătatea înălțimii corpului. Antebrațul + mână = $1/4$ din talie = lungimea gambei, până dedesubtul rotulei. Lungimea piciorului = $1/6$ din talie.

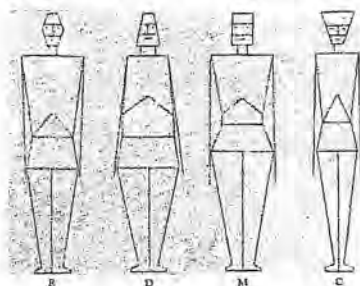


Vitruvius recomandă pentru construcția figurii umane un sistem organic, realizând-o din elemente structurale diferențiate anatomic: deget, mână, antebraț, braț, tors. Unitatea stilistică se realizează prin armonia dimensiunilor elementelor raportate la întregul taliei și între ele și nu prin aplicarea rigidă, prin adicția unui modulus și multiplilor săi, fie ei și din repertoriul de dimensiuni oferit de însăși părțile modelului, ca în sistemul arhitectural.

Sistemul organic de raporturi, ce exprimă frumusețea ideală a corpului, stabilit prin armonizarea părților cu întregul, este numit de Vitruvius SYMMETRYE. El este diferențiat conceptual de PROPORȚIE, noțiune prin care esteticianul înțelege reglementarea dimensiunilor segmentelor cu ajutorul unui modulus, de obicei un segment mai mic, cum ar fi mediusul, lățimea palmei sau înălțimea capului, ca în sistemele arhitectonice. La toate

aceasta, se adaugă și adaptările aduse de deplasările și pozițiile membrelor în articulații, surprinse prin *raccourci*, modificări optice subiective ale dimensiunilor obiective ale viului prin mișcare, numite de Vitruvius EURYTHMYE. Canonul său nu este prestabilit, ca un carelaj egiptean, și nici rezultatul unei comodulații arhitecturale a părților, ci mai degrabă o investigare a calităților estetice, dată de antropometrie, la care se adaugă diversitatea mișcărilor și a atitudinilor. Corectările euritmice ale figurii sunt făcute *din ochi*. Sinteza lui Vitruvius este punctul final al preocupărilor antropocentrice și antropometrice ale întregii antichități. Flexibilitatea sistemului său organic, prin comensurabilitatea fracțiunilor din întregul taliei, asigură o mai suplă adaptare la variatele tipuri morfologice.

Tipul morfologic poate fi definit plecând de la experiența realului (metoda antropologică) dar poate fi întrevăzut și în tipurile artistice, pe care sensibilitatea noastră, instruită prin educația plastică, poate să le recunoască în exemplarele reale. Claude Sigaud utilizează o metodă descriptivă, punând accentul în clasificarea tipurilor pe însușirile morfologice. Variantele individuale sunt idealizate în stil greco-roman. El elaborează o tipologie de comparație a formelor bazată pe o imagine de referință, tipul cu proporții armonioase, dar constată predominanța discretă a unuia dintre cele patru mari aparate și descrie tipurile: *respirator, digestiv, muscular și cerebral*.

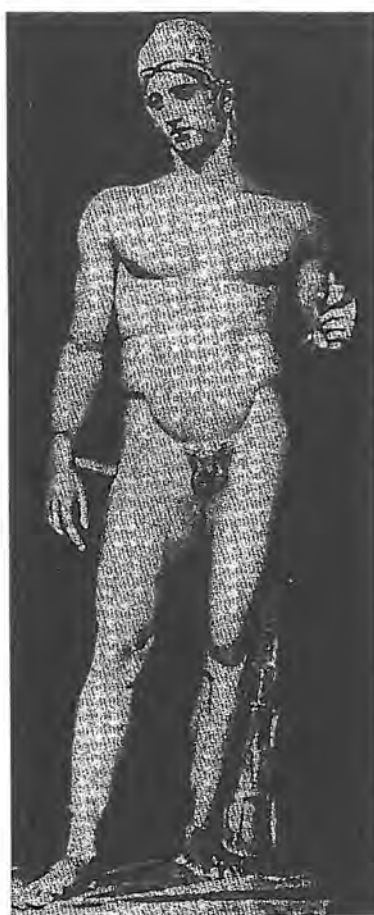


Tipurile morfologice prezentate schematic : R -tipul respirator, D- tipul digestiv, M- tipul muscular, C- tipul cerebral. (după Claude Sigaud)

Tipul respirator are torsul în forma unui trapez cu baza în sus, lung în raport cu membrele inferioare iar toracele lat domină celelalte segmente. Unghiul xifoidian este închis, distanța xifo-ombilicală mare iar membrele sunt lungi cu centurile mai puțin detașate. Fața are un contur rombic, arătând dominanța etajului mijlociu, nazal, unde sunt concentrate energiile de creștere. Tipul respirator este reprezentat în arta antică de Marte Borghese, Venus din Arles, Venus din Cirenaica etc.

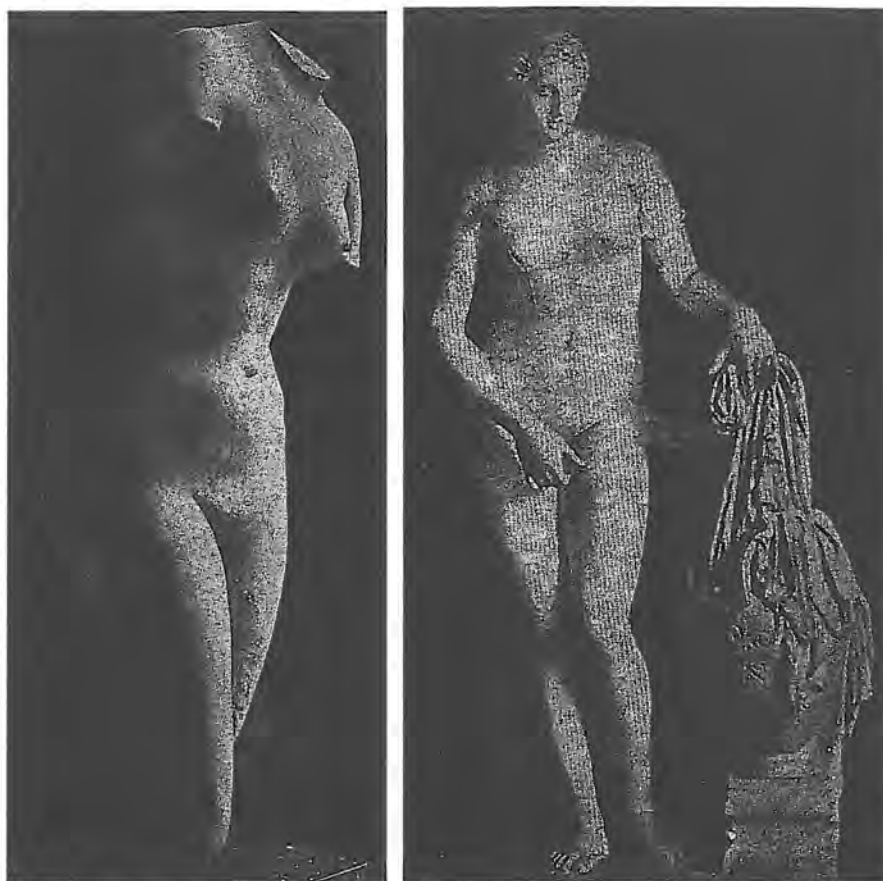


Tipul respirator - Venus din Cirenaica



Marte Borghese

Tipul digestiv are de asemenea torsul lung dar forma sa generală este de trapez cu baza mare în jos, fiind dominat de dezvoltarea mare a abdomenului. Spre deosebire de tipul respirator, digestivul are regiunea flancurilor înaltă, unghiul xifoidian deschis și umerii retrași spre tors. La față, domină etajul inferior, legat de dezvoltarea mandibulei. Conturul capului este un trapez cu baza în jos. Tipul digestiv este reprezentat în statuara antică, printre altele, de Venus de Medici, deosebită de celelalte prin modelaj corporal general învăluit, pelvis larg, umeri înguști, figură cu etajul inferior dezvoltat și buze cărnoase.



Aphrodita din Cnidos de Praxiteles și Venus de Medici, copie romană de la Vatican (tipul digestiv)

Tipul muscular se caracterizează prin tors scurt și membre inferioare lungi. Torsul este dreptunghiular iar dezvoltarea toracelui și a abdomenului este bine echilibrată. Fața are de asemenea un contur drept, cu o dezvoltare egală a celor trei etaje și trăsături armonioase. Dominanța unui aparat nu influențează echilibrul celorlalte și nu distruge armonia înfățișării. Membrele sunt lungi, ceea ce face ca torsul să fie relativ scurt și situat sus, față de sol. Detașarea umerilor și reliefurile musculare bogate ale celor două centuri dau predominanța ușoară a membrelor. Modelul tipului muscular este *Doryphoros* al lui Polykleitos.



Portretul lui Iulius Caesar, artă romană (tipul cerebral) Doryphoros (tipul muscular).

Tipul cerebral are o talie înaltă, dominată de lungimea membrelor inferioare. Torsul este patrulater, drept și subțire. Fața are conturul în formă

de trapez cu baza mare în sus, datorită dezvoltării mai mari a frunții, ceea ce dă o impresie estetică dominată de gravitate. Tipul cerebral este rar în antichitatea greacă, dar apare în arta romană în figura lui Iulius Caesar sau al lui Claudius. Portretul lui Seneca de la Muzeul din Napoli surprinde cu realism atât particularitățile fizice prozaice ale tipului cât și efemerul clipei expresive, cu privirea întrebătoare, foarte vie, și gura întredeschisă.

După secolul III, autoritatea și exigențele elenistice asupra artei romane sunt diminuate. Infiltrarea unor noi mentalități, modalități de reprezentare, criterii valorice și stilistice din provinciile periferice ale imperiului anunță sfârșitul artei greco-romane și de fapt al artei antice din bazinul Mediteranei.

Această influență are următoarele caracteristici:

- marginalizarea reprezentării umane în cadrul compoziției artistice 2D și 3D
- formele anatomice omenești și animaliere, când sunt totuși prezente, sunt reprezentate la modul convențional și nu prin iluzia realistă.
- motivația spiritual-metaforică abstractă a reprezentării artistice câștigă din ce în ce mai mult teren, rupând armonia unității trupesti și psihologice umane. În consecință, desenul și în general stilul liniar este preferat modalităților de factură realistă, sacrificate pe altarul unui idealism abstract.

BIBLIOGRAFIE

- BARRAL I ALTET, Xavier Istoria artei / Xavier Barral i Altet ; trad. de Razvan Junescu. - Bucuresti : Editura Meridiane, 2002
- BICIKOV, V.V. Estetica antichitatii tirzii (secolele II-III) / V.V.Bicikov ; pref. de Ion Ianos. - Bucuresti : Editura Meridiane, 1984
- BRION, Marcel Homo pictor / Marcel Brion ; trad.Maria Voda Capusan si Victor Felea;pref.Dumitru Matei. - Bucuresti Editura Meridiane, 1977
- CLAYTON, Peter A. ; PRICE, Martin J. Cele sapte minuni ale lumii antice / Peter A. Clayton, Martin J. Price. - Bucuresti Editura Saeculum I. O., 1999
- CHATELET, Albert ; GROSLIER, Bernard Philippe Histoire de l'Art : peinture, sculpture / A. Chatelet, B.Ph. Groslier. - Paris : Larousse, c.1990
- DRAGUT, Vasile Stilurile Greciei antice / Vasile Dragut. - Bucuresti : Editura Meridiane
- DRAGUT, Vasile Arta romaneasca / Vasile Dragut. - Bucuresti : Editura Meridiane, 1982 Vol.1: Preistorie, Antichitate, Ev Mediu, Renastere, Baroc
- DRIMBA, Ovidiu Istoria culturii si civilizatiei / Ovidiu Drimba. - Bucuresti : Editura Stiintifica si Enciclopedica, 1995 - 4 vol
- FAIENCES et porcelaines. Italie ; textes de Jeanne Giacomotti, Oreste Ferrari, Vincenzo Montefusco. - Paris : Editions Fabbri, c. 1990
- FAURE, Elie Istoria artei / Elie Faure ; in romaneste de Irina Mavrodin;cuvint inainte de Dan Grigorescu. - Bucuresti Editura Meridiane, 1970
- FLEMING, William Arte si idei / William Fleming ; traducere Florin Ionescu. - Bucuresti : Editura Meridiane, 1983
- GRAMATOPOL, Mihai Artele miniaturale in antichitate / Mihai Gramatopol. - Bucuresti : Editura Meridiane, 1991
- GHÎȚESCU Gh., Construcția corpului, Editura ATELIER, Galați, 2000
- GHÎȚESCU Gh., Formele corpului în repaus și mișcare, Editura ATELIER, Galați, 2000
- GHÎȚESCU Gh., Stilurile corporale și expresia, Editura ATELIER, Galați, 2000
- GHÎȚESCU Gh, Antropologie artistică, București, ALLFA, 2001

- HOLLINGSWORTH, Mary *Arta în istoria umanității / Mary Hollingsworth ; pref. Giulio Carlo Argan. - București : Enciclopedia RAO, 2004*
- HUYGHE, Rene *Dialog cu vizibilul ; Cunoașterea picturii / Rene Huyghe ; trad. Sanda Rapeanu; pref. Valeriu Rapeanu. - București : Editura Meridiane, 1981*
- IANOSI, Ion *Sublimul în artă : (Un drum în cultura lumii) / Ion Ianoi. - București : Editura Meridiane, 1984*
- IANOSI, Ion *Sublimul în estetică / Ion Ianoi. - București : Editura Meridiane, 1983*
- ISTORIA vizuala a artei / coord. Claude Frontisi. - București : Enciclopedia RAO, 2003
- JANSON, H. W. *History of art / H. W. Janson ; revised and expanded by Anthony F. Janson. - 3-rd edition. - New York : Harry N. Abrams, Inc., c. 1986*
- JONES, F. Arthur *Introducere în artă / Arthur F. Jones ; traducere Anca Irina Ionescu. - București : Editura Lider, c. 1992*
- MATEI, Dumitru *Originile artei / Dumitru Matei. - București : Editura Meridiane, 1981*
- MATEI, Horia C. *Civilizația lumii antice : mic dicționar biografic / Horia C. Matei ; cuvânt înainte de Acad. Emil Condurachi. - București : Editura Eminescu, 1983*
- PHIPPS, Richard ; WINK, Richard *Invitation to the Gallery : An Introduction to Art / Richard Phipps, Richard Wink. - [S.l.] : Wm. C. Brown Publishers, c. 1987*
- ROSULESCU, Vladimir *Minuni ale lumii antice / Vladimir Rosulescu. - Craiova : Editura Scorilo, 1998*
- STENDL, Ion *Desenul- Estetică. Suporturi. Materiale : O paralelă între Renastere și secolul XX / Ion Stendl. - București : Editura Semne, 2004*
- VISUAL Encyclopedia. - London : Dorling Kindersley, 1998
- WINCKELMANN, Johann Joachim *Istoria artei antice / J. J. Winckelmann ; traducere de Gh. I. Ciorogaru; introducere de Dan Grigorescu. - București : Editura Meridiane, 1985*
- ZAHARIA, D.N. *Istoria artei antice : curs / D.N. Zaharia. - Iași : Atelierul de multiplicare al Acad. de arte "G. Enescu", 1999*

CUPRINS

Precizări conceptuale.....	1
Morfologia reprezentării cretane.....	12
Morfologia reprezentării artistice în insulele Ciclade.....	28
Morfologia reprezentării miceniene.....	35
Premisele socio-culturale ale artei antice grecești.....	44
Morfologia reprezentării arhaice grecești.....	61
Morfologia reprezentării artistice în sec. V î.Ch.....	72
Morfologia reprezentării artistice în sec. IV î.Ch.....	99
Morfologia reprezentării elenistice.....	111
Morfologia reprezentării 2D în arta antică grecească.....	143
Morfologia reprezentării etrusce.....	179
Morfologia reprezentării 3D în arta romană.....	196
Morfologia reprezentării 2D în arta romană.....	206
Artă greco-romană, sinteză a realismului antic.....	218
Bibliografie.....	237